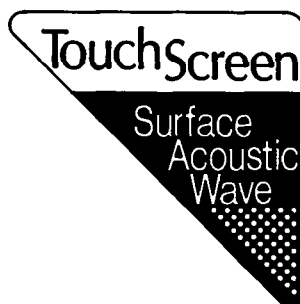


Trinitron® Color Video Monitor with Touch Screen

# GVM-1316TSQ

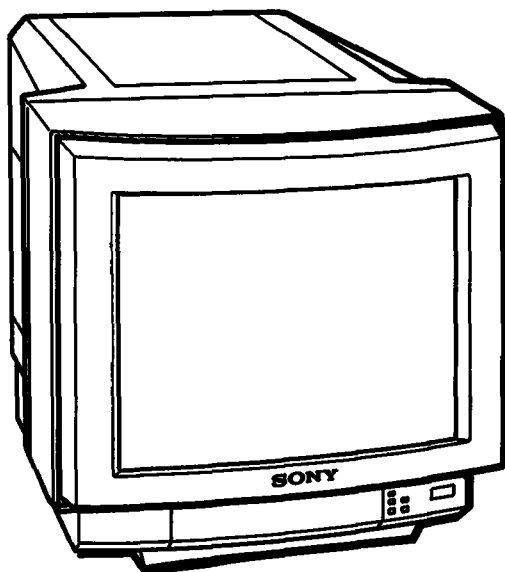


## **Operating Instructions**    page 2

Before operating the unit, please read this manual thoroughly and retain it for future reference.

## **Mode d'emploi**    page 14

Avant la mise en service de cet appareil, prière de lire attentivement ce mode d'emploi que l'on conservera pour toute référence ultérieure.



## Owner's Record

The model and serial numbers are located at the rear.  
Record the serial number in the space provided below.  
Refer to them whenever you call upon your Sony dealer  
regarding this product.

Model No. GVM-1316TSQ

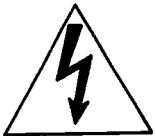
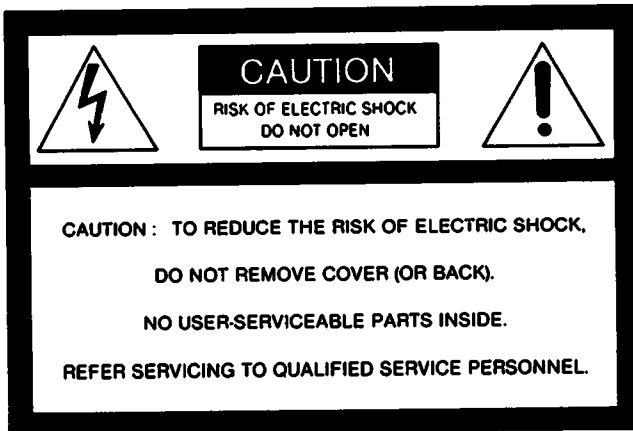
Serial No. \_\_\_\_\_

## Table of Contents

Precautions .....	2
Features .....	3
Location and function of parts and controls .....	4
Specifications for touch screen .....	8
Specifications .....	9
Timing chart .....	12

## WARNING

**To prevent fire or shock hazard, do not  
expose the unit to rain or moisture.**



This symbol is intended to alert the user to the presence of uninsulated "dangerous voltage" within the product's enclosure that may be of sufficient magnitude to constitute a risk of electric shock to persons.



This symbol is intended to alert the user to the presence of important operating and maintenance (servicing) instructions in the literature accompanying the appliance.

### For the Customers in the USA

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

You are cautioned that any changes or modifications not expressly approved in this manual could void your authority to operate this equipment.

### For the Customers in Canada

This apparatus complies with the Class B limits for radio noise emissions set out in Radio Interference Regulations.

## Precautions

### On safety

- Operate the unit only on 120 V AC.
- Should any solid object or liquid fall into the cabinet, unplug the unit and have it checked by qualified personnel before operating it any further.
- Unplug the unit from the mains outlet if it is not to be used for several days or more.
- To disconnect the AC power cord, pull it out by grasping the plug. Never pull the cord itself.

### On Installation

- Allow adequate air circulation to prevent internal heat build-up.
- Do not place the unit on surfaces (rugs, blankets, etc.) or near materials (curtains, draperies) that may block the ventilation holes.
- Do not install the unit in a location near heat sources such as radiators or air ducts, or in a place subject to direct sunlight, excessive dust, mechanical vibration or shock.
- Do not apply mechanical shock to the touch screen. It may cause malfunction.

## Precautions

### On cleaning

- To keep the unit looking brand-new, periodically clean it with a soft cloth. Stubborn stains may be removed with a cloth lightly dampened with a mild detergent solution. Never use strong solvents such as thinner or benzine, or abrasive cleansers since these will damage the cabinet. As a safety precaution, unplug the unit before cleaning it.
- If there are fingerprints on the touch screen, wipe them off with a soft cloth.

### On repacking

Do not throw away the carton and packing materials. They make an ideal container in which to transport the unit. When shipping the unit to another location, repack it as illustrated on the carton.

If you have any questions about this unit, contact your authorized Sony dealer.

#### Note on equipment to be connected

A good-quality picture can be obtained when the GVM-1316TSQ is connected to equipment with the timing indicated in the "Timing Chart" on page 12. If the monitor is connected to equipment with the timing not indicated in the chart, the picture quality may not be assured.

## Features

The GVM-1316TSQ is a high-resolution color video monitor with S.A.W. (Surface Acoustic Wave) touch screen for use with video or RGB video equipment. Monitoring RGB signals of 15 kHz to 36 kHz horizontal scanning frequencies and 50 Hz to 100 Hz vertical scanning frequencies, and four color video signals are possible with one unit.

### Multiscan color monitor

The monitor, which accepts 15 kHz to 36 kHz horizontal scanning frequencies and 50 Hz to 100 Hz vertical scanning frequencies, and detects the frequencies automatically, is compatible with a wide range of video equipment.

### S.A.W. (Surface Acoustic Wave) touch screen

This touch screen has the pressure discriminating function, therefore is capable of reading the data of the touched position in three dimensions (X, Y and Z), and transmitting it to the connected computer.

Also, this touch screen is made of glass which has superior durability and endurance against environment.

### VGA Auto size

The AUTO SIZE switch automatically fixes the right picture size and picture center for a VGA signal from the D-sub 9-pin input connector.

### Four color systems available

The monitor can display PAL, SECAM, NTSC<sub>3.58</sub> and NTSC<sub>4.43</sub>\* signals. The appropriate color system is selected automatically.

\* A signal of NTSC<sub>4.43</sub> is obtained by playing back NTSC-recorded video cassettes with a video tape recorder/player especially designed for use with this system.

### Analog/digital RGB multi connectors

Analog and digital RGB input signals can be fed through the D-sub 9-pin and 25-pin multi connectors.

### Compatible with RGB equipment using 64 colors (RGB A)

The monitor allows reproduction of 8, 16 or 64 color for digital RGB input signals with the 16/64 or 8 COLOR selector and by sync polarity.

### RGB A SELECT connector

Input signals fed through the RGB A connector can be selected with external equipment.

### Automatic termination of the BNC-type video input connector

The BNC-type video input connector is automatically terminated at 75 ohms when no cable is connected to the output connector. When a cable is connected to the output connector, the signal input through the corresponding IN connector is output from the output connector.

### CONTROL S input connector

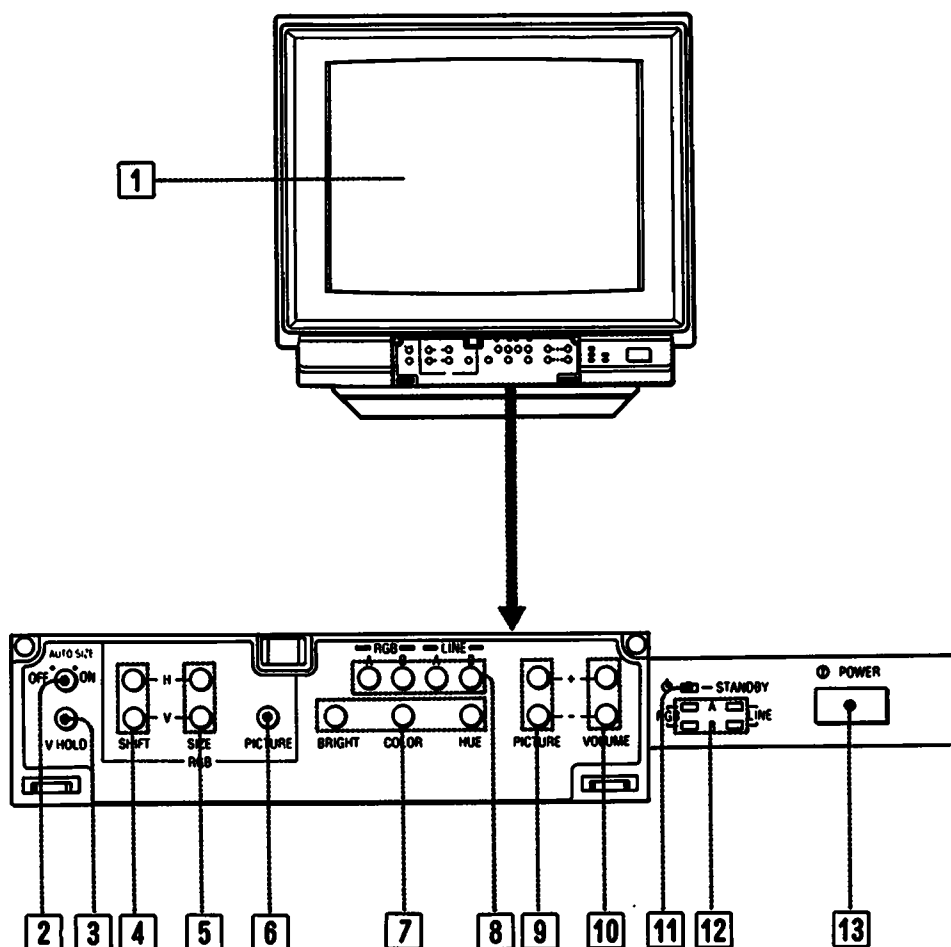
Connecting this connector to the CONTROL S output of video equipment enables remote control operations of the power on/off, input select, volume and picture settings through the video equipment.

### Y/C connector

A video signal split into the chrominance (C) signal and the luminance (Y) signal can be input through this connector, eliminating the interference between the two signals, which tends to occur in a composite video signal, and also assuring the picture quality.

# Location and Function of Parts and Controls

## Front view



### 1 S.A.W. touch screen

Touch it with your fingers. The screen will read the touched data in three dimensions. To connect the computer, use the RS-232C connector (14).

#### Notes

- Remember that the area of approximately 5 mm around the screen does not read any data, when you program or adjust the display area (4, 5).
- If the screen is dirty with fingerprints, etc., wipe them off with a soft cloth.
- Do not apply mechanical shock to the touch screen. It may cause malfunction.

### 2 AUTO SIZE switch (only RGB A input)

- ON:** The right picture size and center are fixed in the VGA modes. The H/V SIZE and H/V SHIFT controls do not work. For other modes, the picture size and center are not guaranteed.
- OFF:** The H/V SIZE and H/V SHIFT controls can be freely set. The VGA modes have the same picture size and center.

#### Note

The above does not apply to RGB B input.

### 3 V HOLD (vertical hold) control

If the video input picture rolls vertically, use this control to stabilize it.

#### Note

Control 3 does not function for RGB input pictures.

#### **[4] RGB H/V SHIFT (horizontal/vertical shift) controls**

Turn the H-SHIFT control to adjust the horizontal position of the RGB input picture, if it is off center. Turn it clockwise to shift the picture toward the right and counterclockwise to shift the picture toward the left.

Turn the V-SHIFT control to adjust the vertical position of the RGB input picture, if it is off center. Turn it clockwise to shift the picture upward and counterclockwise to shift the picture downward.

#### **[5] RGB H/V SIZE (horizontal/vertical size) controls**

Turn the H-SIZE control to adjust the horizontal size.

Turn the V-SIZE control to adjust the vertical size.

##### **Note**

Do not operate controls [4] and [5] after the calibration of the touch screen is completed. Refer to the software manual for details.

#### **[6] RGB PICTURE control**

Adjust this control if the picture level of RGB inputs differs significantly from that of video inputs.

Turn this control clockwise to make the contrast and color intensity of the RGB input picture stronger, or counterclockwise to make them weaker.

##### **Notes**

- Controls [4] to [6] function only for RGB input pictures. However, they do not function when the RGB B input is selected with the SUPERIMPOSE switch on the rear panel set to ON.
- When turning the controls [2] to [5], use the supplied screwdriver (attached to the panel cover).

#### **[7] Picture adjustment controls**

##### **BRIGHT (brightness) control**

Normally keep this control at the center detent position. Turn it clockwise to make the picture brighter or counterclockwise to make it darker.

##### **COLOR control**

Turn this control clockwise to make the picture more vivid or counterclockwise to make it paler.

##### **HUE control**

Functions for NTSC signal only.

Use this control to obtain the most natural skin tones.

Turn it clockwise to add green to the skin tones or counterclockwise to add purple/red hues.

##### **Note**

The COLOR and HUE controls work for VIDEO signals only.

#### **[8] Input select buttons**

Press to select the input source to be monitored.

**RGB A:** for input signals fed through the RGB A connector and the RGB A AUDIO jack

**RGB B:** for input signals fed through the RGB B connector

**LINE A:** for input signals fed through the LINE A connectors

**LINE B:** for input signals fed through the LINE B connectors

#### **[9] PICTURE +/- buttons**

Press the + button to make the contrast and color intensity stronger or press the - button to make them weaker.

#### **[10] VOLUME +/- buttons**

Press the + button for more volume or press the - button for less volume.

#### **[11] STANDBY indicator**

Lights when the power is turned off by remote control through CONTROL S signal.

While the unit is operating, this indicator functions as the response indicator.

It blinks when the VOLUME or PICTURE buttons are pressed.

It lights steadily at the highest or lowest level of volume or picture level.

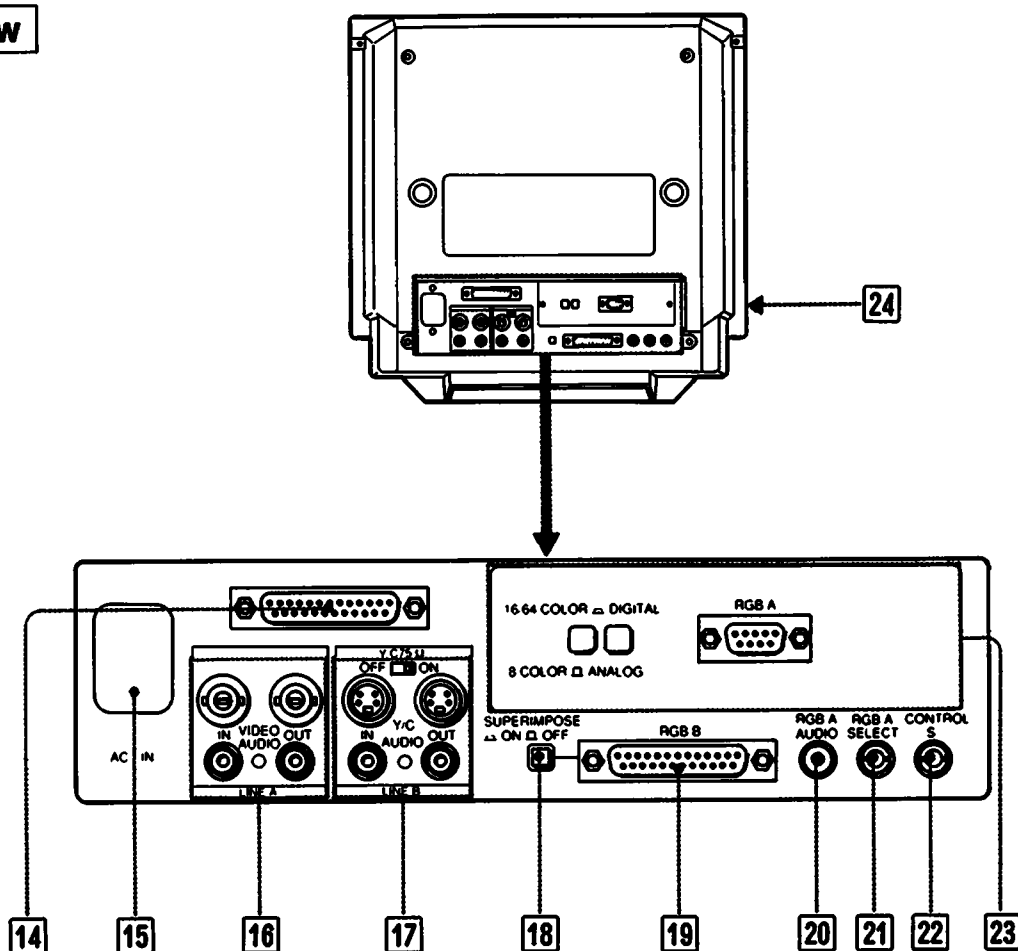
#### **[12] Input select indicators (RGB A/RGB B/LINE A/LINE B)**

When the input source is selected, the corresponding indicator lights.

#### **[13] POWER switch**

Press to turn on the monitor (⏻). Press again to turn it off (⏻).

## Rear view



### 14 RS-232C connector

Connect to the RS-232C connector of a computer connected to this unit, using the RS-232C cable. You can control the touch screen [1] from the connected computer.

### 15 AC IN connector

Connect the supplied power cord.

### 16 LINE A connectors

To monitor the input signal fed through this line input, press the LINE A input select button on the front panel.

#### VIDEO IN connector (BNC type)

#### AUDIO IN jack (monaural) (phono type)

Connect to the video and audio outputs of video equipment such as VCRs or video disc players. For a loop-through connection, connect to the video and audio outputs of another monitor.

#### VIDEO OUT connector (BNC type)

#### AUDIO OUT jack (monaural) (phono type)

For a loop-through connection, connect to the video and audio inputs of another monitor.

When a connecting cord is connected to the VIDEO OUT connector, the 75-ohm termination of the input is automatically released and the signal input to the VIDEO IN connector is output from this connector.

### 17 LINE B connectors

To monitor the input signal fed through this line input, press the LINE B input select button.

#### Y/C 75Ω termination switch

When only the Y/C IN connector is connected (i.e. nothing is connected to the Y/C OUT connector), set this switch to ON.

When both Y/C IN and OUT connectors are connected together for a loop-through connection, set this switch to OFF.

#### Y/C IN connector (4-pin mini-DIN)

Connect to the Y/C output of video equipment.

**AUDIO IN jack** (monaural) (phono type)

#### Y/C OUT connector (4-pin mini-DIN)

For a loop-through connection, connect to the Y/C input of another monitor.

**AUDIO OUT jack** (monaural) (phono type)

### 18 SUPERIMPOSE switch

Set this switch to ON (▲) to display the composite video signal from a laser disc player, etc., or to perform superimposition. In this case, the RGB H/V SHIFT, RGB H/V SIZE and RGB PICTURE controls do not function.

Set this switch to OFF (◻) to display the RGB signal from a microcomputer, etc. In this case, the sync signal should be supplied to pin 3 (H. sync) or pin 11 (V. sync) of the RGB B connector.

#### Notes

- When the RGB B/NORMAL mode select signal is supplied to pin 10 of the RGB B connector with the SUPERIMPOSE switch set to ON, the previously selected LINE A or LINE B indicator lights together with the RGB B indicator.
- Synchronize the line signal of the video equipment that is superimposing with the signal of RGB equipment.

### 19 RGB B connector (D-sub 25-pin, male)

Connect to video equipment having either digital or analog RGB output.

To monitor the input signal fed through this connector, press the RGB B input select button.

### 20 RGB A AUDIO input jack (phono type)

Connect to the audio outputs of the RGB equipment connected to the RGB A connector.

### 21 RGB A SELECT connector (minijack)

When ground potential is applied to this connector, signal input from the RGB A connector will be monitored regardless of the setting of the input select buttons on the front panel. If a voltage of 5 V is applied to the connector or the circuit is open, the input signal selected with the input select buttons will be monitored.

This connector allows the input source monitored to be selected with external equipment.

### 22 CONTROL S input connector (minijack)

Connect to the CONTROL S output of video equipment. The power on/off, input selection, volume and picture settings can be remotely controlled through the connected equipment.

For connection, use a shielded cable.

#### Note

Mutual interference of deflection may occur when several monitors are ranged side by side for a loop-through connection, as this unit is compatible with the signals of high horizontal frequencies. In such a situation, allow adequate space between each unit.

### 23 RGB A interface unit

#### 16/64 COLOR/8 COLOR selector

Press this selector (▲) when digital RGB equipment having 16- or 64-color mode is connected to the RGB A connector. The 16- or 64-color mode is automatically selected by sync polarity. Keep the selector released (◻) for digital RGB equipment having the 8-color mode.

#### DIGITAL/ANALOG selector

Press this selector (▲) when video equipment having digital RGB output is connected to the RGB A connector. Release the selector (◻) for equipment having analog RGB output.

#### RGB A connector (D-sub 9-pin, female)

Connect to video equipment having either digital or analog RGB output.

To monitor the input signal fed through this connector, press the RGB A input select button.

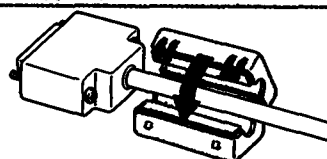
### 24 Earphone jacks

Phone 1: When the earphone is connected, the sound through the speaker is also audible.

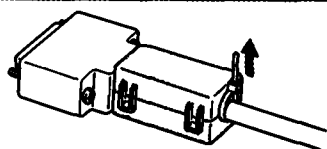
Phone 2 (Switched): When the earphone is connected, the sound through the speaker is not audible.

If a stereo headphone plug is inserted to Phone 1 or Phone 2, the monaural sound will be heard from both the left and right channels.

When the monitor is connected to the RGB equipment, attach the ferrite core (supplied) to both the ends of the shielded RGB cable (not supplied).



Close the lid.



Pull the plastic binder (supplied) tightly.

#### Note

If you do not attach the ferrite core on the shielded RGB cable, the monitor will not conform to mandatory FCC standards.

# Specifications for Touch Screen

**Discrimination** 160 × 115 (1.52 mm)

**Error** 3.2 mm (max.)

**Transmissivity** 91%

**Glass thickness** 3.2 mm

**Z axis** 16 levels

**Operating pressure**  
10 – 300 g

**Response time** 54 msec

**Interface** RS-232C

**Operating mode**  
Stream mode

**Baud rate** 9600 bps

**Communication protocol**  
Binary  
Each byte consists of 1: Start, 2: Sync,  
and 6 data bits.  
First 2 bits of each byte are used for  
synchronization.  
Format is as follows.

Byte 1	1	1	0	0	0	0	X7	X6
Byte 2	1	0	X5	X4	X3	X2	X1	X0
Byte 3	0	1	0	0	0	0	Y7	Y6
Byte 4	0	0	Y5	Y4	Y3	Y2	Y1	Y0
Byte 5	0	0	0	0	0	0	Z7	Z6
Byte 6	0	0	Z5	Z4	Z3	Z2	Z1	Z0



# Specifications

**Color systems** PAL, SECAM, NTSC<sup>3.58</sup> and NTSC<sup>4.43</sup> systems

**Picture tube** Trinitron tube  
Anti-glaring dark screen  
Approx. 35.56 cm (13 inches) picture measured diagonally, 90-degree deflection  
AG Pitch 0.25 mm

**Resolution** Video inputs: 600 TV lines  
RGB inputs: 1024 dots × 768 lines

**Color temperature**  
9300 K + 8MPCD

**Frequency response**  
8 MHz (−6 dB, composite video)  
30 MHz (−3 dB, RGB)

**Linearity** Horizontal: less than ±5%  
Vertical: less than ±5%

**Line full range** Composite video input  
Horizontal: 15.734 kHz ±500 Hz  
Vertical: −8 Hz  
RGB input  
Horizontal: 15 to 36 kHz  
Vertical: 50 to 100 Hz

**Overscan of the picture** Composite video input  
less than +7%  
RGB input  
Horizontal: −7% to +5% variable  
Vertical: −7% to +5% variable

**Audio** 0.5 W monaural

**Inputs** VIDEO IN (LINE A): BNC connector (1)  
Composite video, 1 Vp-p ±3 dB, sync negative, automatic termination at 75 ohms  
Y/C IN (LINE B): 4-pin, mini-DIN (1)  
Y(luminance signal): 1 Vp-p, sync negative, 75-ohm termination switchable  
C (chrominance signal): 0.286 Vp-p (NTSC); 0.3 Vp-p (PAL)  
(burst signal), 75-ohm termination switchable  
RGB A: D-sub 9-pin connector (1, female)  
Analog RGB: 0.7 Vp-p, 75 ohm terminated  
Digital RGB : TTL level  
RGB B: D-sub 25-pin connector (1, male)  
Analog RGB: 0.7 Vp-p, 75 ohm terminated  
Digital RGB: TTL level

AUDIO IN (LINE A/LINE B/RGB A): phono jack (3)  
−5 dBs, high impedance  
CONTROL S: minijack (1)  
RGB A SELECT: minijack (1)

**Outputs** VIDEO OUT (LINE A): BNC connector (1)  
Y/C OUT (LINE B): 4-pin mini-DIN (1)  
AUDIO OUT (LINE A/LINE B): phono jack (2)  
RS-232C: D-sub 25-pin connector (1, female)

**Power requirements**  
120 V AC, 50/60 Hz

**Power consumption**  
110 W Max.

**Operating temperature range**  
0°C - 35°C (32°F - 95°F)

**Humidity** 90% or less

**Dimensions** Approx. 379 × 365.1 × 421.2 mm (w/h/d)  
(15 × 14<sup>3</sup>/<sub>8</sub> × 16<sup>5</sup>/<sub>8</sub> inches)

**Weight** Approx. 18.5 kg (40 lb 13 oz)

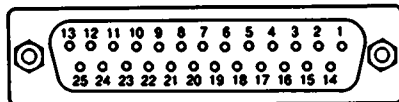
**Accessories supplied**  
AC power cord (1)  
Ferrite core (2)  
Plastic binder (2)  
Touch screen driver program (1) (ELODEV)

**Optional accessories**  
Display stand SU-552W  
Remote control unit RM-787  
Earphone ME-20  
Interface board IFG-50\*  
(Analog RGB input, BNC connector × 5)  
\* When the IFG-50 is attached to the unit, the VGA Auto size function cannot be used.  
Touch screen software TSS-100  
(Mouse emulator for MS-DOS and Windows)  
Touch screen software TSS-200  
(Mouse emulator for Apple Macintosh)

Design and specifications are subject to change without notice.

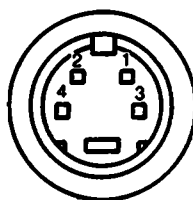
## Pin assignment

RS-232C connector (25-pin, female)



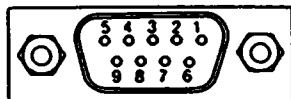
Pin No.	Signal
1	CHASSIS GND
2	RXD
3	TXD
4	CTS
5	RTS
6	DTR
7	SIGNAL GND
8-19	NC
20	DSR
21-25	NC

Y/C (Y/C separate) IN connector (4-pin mini-DIN)



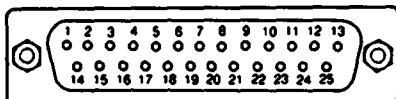
Pin No.	Signal	Description
1	Y-input	1 Vp-p, Sync negative, 75 ohms
2	CHROMA-sub-carrier-input	0.286 Vp-p (NTSC); 0.3 Vp-p (PAL), burst signal Delay time between Y and C: within 0±100 nsec., 75 ohms
3	GND for Y-input	Ground
4	GND for CHROMA-input	Ground

RGB multi connector (9-pin, female)



Pin No.	Signal				
	Analog	Digital 8-color	Digital 16-color	Digital 64-color	Digital monochrome
1	GND	GND	GND	GND	GND
2	(NC)	(NC)	(NC)	r	(NC)
3	R	R	R	R	(NC)
4	G	G	G	G	(NC)
5	B	B	B	B	(NC)
6	(NC)	(NC)	I	g	I
7	(NC)	(NC)	(NC)	b	G
8	H/HV	H/HV	H/HV	H/HV	H/HV
9	V	V	V	V	V
Sync level	TTL level (Positive or Negative)	TTL level (Positive or Negative)	TTL level (H:Positive V:Positive)	TTL level (H:Positive V:Positive)	TTL level (H:Positive V:Negative)

GND: Ground R: Red G: Green B: Blue (NC): No connection H: Horizontal sync V: Vertical sync  
 HV: Composite sync I: Intensity r: Secondary red g: Secondary green b: Secondary blue

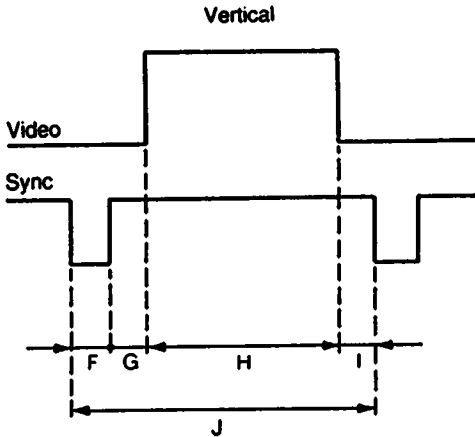
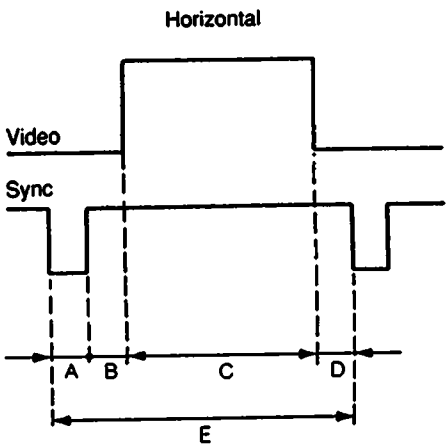
**RGB multi connector (25-pin, male)**


Pin No.	Signal	Signal level
1	IBM select	H (5 V): IBM mode L: 3 Bit TTL
2	Audio select	H (5 V or open): Audio inputs from #13 L (less than 0.4 V): Audio inputs from the LINE AUDIO IN jacks
3	Video input (composite video signal) H.sync or composite sync	When the high state is selected at #9: 1 Vp-p, 75 ohm terminated (Negative polarity sync), with the SUPERIMPOSE switch set to ON 1.2 ~ 4 Vp-p, 75 ohm terminated (Negative or Positive), with the SUPERIMPOSE switch set to OFF When the low state is selected at #9: TTL level
4	Blue input	Positive polarity When the high state is selected at #9: Analog signal (0.7 Vp-p, 75 ohm terminated, non sync 1 Vp-p, 75 ohm terminated, with sync on G signal) When the low state is selected at #9: Digital signal (TTL level)
5	Green input	
6	Red input	
7	NC	—
8	NC	—
9	Analog/digital mode select	H (open): Analog signal (0.7 Vp-p) L (ground): Digital signal (TTL level)
10	RGB B/NORMAL mode select (Function switch)	H (3 V to 12 V): Signal input from the 25 pin D-sub L (less than 2 V): Composite video inputs from LINE or Y/C input impedance more than 22 kilo ohms
11	V. sync	TTL level
12	Blanking input	When the high state is selected at #9: H (1 V to 3 V): RGB input from the 25 pin D-sub L (less than 0.4 V): Composite or Y/C video inputs, 75 ohm terminated (Rapid switch) When the low state is selected at #9: H (5 V or open): RGB input from the 25 pin D-sub L (ground): Composite video input from LINE VIDEO IN
13	Audio input	Input level -5 dBs (normal), input impedance more than 47 kilo ohms
14	EXT/INT video select	Functions with the SUPERIMPOSE switch set to ON. H (open): Sync signal input from #3 L (ground): Sync signal input from LINE or Y/ C
15	Video input return	—
16	Blue input return	—
17	Green input return	—
18	Red input return	—
19	Ground	—
20	Video output (composite sync output)	Output level 1.0 Vp-p, within sync 0.3 Vp-p, output impedance 75 ohm
21	Video output return	—
22	Audio common return	—

# Specifications

PIn No.	Signal	Signal level
23	Audio output	Output level -5 dBs (normal), output impedance less than 10 kilo ohm
24	Blanking input return	—
25	IBM luminance signal	Positive polarity When the high state is selected at #1: TTL level When the low state is selected at #1: Low state (GND)

# Timing Chart



		CGA compatible	EGA compatible	VGA compatible			1024×768 Interlace
fH		15.68 kHz	21.86 kHz	31.47 kHz			35.52 kHz
A (μs)		4.45	4.92	3.81			3.92
B (μs)		8.03	1.65	1.91			1.25
C (μs)		44.83	39.32	25.42			22.81
D (μs)		6.47	-0.14	0.64			0.18
E (μs)		63.78	45.75	31.78			28.15
fV		60 Hz	60 Hz	60 Hz	70 Hz	70 Hz	87 Hz
F (ms)		0.19	0.60	0.064	0.064	0.064	0.113
G (ms)		2.11	0.10	1.02	1.08	1.87	0.563/0.577
H (ms)		12.74	16.01	15.26	12.71	11.13	10.81
I (ms)		1.64	0.04	0.349	0.416	1.206	0/0.014
J (ms)		16.68	16.75	16.69	14.27	14.27	11.50
Sync Polarity	H	+	+	-	-	+	+
	V	+	-	-	+	-	+

# AVERTISSEMENT

Afin d'éviter tout risque d'incendie ou d'électrocution, ne pas exposer cet appareil à la pluie ou à l'humidité.

Afin d'écartier tout risque d'électrocution, garder le coffret fermé. Ne confier l'entretien de l'appareil qu'à un personnel qualifié.

## Pour les utilisateurs au Canada

Cet appareil est conforme aux normes Classe B pour bruits radioélectriques, spécifiés dans le Règlement sur le brouillage radioélectrique.

# Table des matières

Précautions .....	14
Caractéristiques .....	15
Emplacement et fonction des commandes .....	16
Spécifications de l'écran à effleurement .....	20
Spécifications .....	21
Diagramme de temps .....	couverture dos

# Précautions

## Sécurité

- Ne faire fonctionner l'appareil que sur secteur de 120 V.
- Si un liquide ou un solide venait à tomber dans l'appareil, débrancher le cordon d'alimentation secteur et le faire vérifier par un réparateur qualifié avant de l'utiliser de nouveau.
- Débrancher l'appareil de la prise secteur s'il n'est pas utilisé pendant plusieurs jours.
- Pour débrancher le cordon d'alimentation secteur, le tirer en le tenant par la fiche. Ne jamais tirer sur le cordon proprement dit.

## Installation

- Prévoir une circulation d'air adéquate pour éviter toute accumulation de chaleur à l'intérieur de l'appareil.
- Ne pas placer l'appareil sur une surface molle (tapis, couverture) ou près de tissus (rideaux, tapisserie) qui risqueraient de bloquer les orifices de ventilation.
- Ne pas installer l'appareil près d'une source de chaleur, comme un radiateur ou une bouche d'air chaud, ou dans un endroit exposé aux rayons solaires directs, à la poussière excessive et à des vibrations ou des chocs mécaniques.
- Ne pas exposer l'écran à effleurement à des chocs mécaniques afin d'éviter tout mauvais fonctionnement.

## Nettoyage

- Pour que l'appareil conserve son aspect flambant neuf, l'essuyer périodiquement avec un chiffon doux. Les taches rebelles peuvent être enlevées à l'aide d'un chiffon légèrement imbibé d'une solution savonneuse douce. Ne jamais utiliser de solvant puissant, comme du diluant ou de l'essence, ou de produit abrasif qui risqueraient d'abîmer la finition. Par mesure de sécurité, débrancher l'appareil avant de le nettoyer.
- Essuyer les traces de doigts sur l'écran à l'aide d'un chiffon doux.

## Remballage

Ne pas jeter le carton et les garnitures d'emballage. Ils serviront en cas de déplacement de l'appareil. Pour transporter l'appareil d'un endroit à l'autre, le remballer comme illustré sur le carton.

Pour toute question au sujet de cet appareil, contacter le distributeur Sony le plus proche.

## Remarque sur l'appareil devant être raccordé

Une image de bonne qualité peut être obtenue lorsque le GVM-1316TSQ est raccordé à un équipement avec la synchronisation indiquée dans le "Diagramme de temps" en couverture dos. Si le moniteur est raccordé à un appareil dont la synchronisation n'est pas indiquée dans le diagramme, la qualité de l'image ne peut être assurée.

# Caractéristiques

Le GVM-1316TSQ est un moniteur vidéo couleur à définition élevée avec un écran à effleurement S.A.W. (Onde acoustique de surface), utilisé avec des appareils vidéo ou vidéo RVB. Il permet de visionner des signaux RVB d'une fréquence de balayage horizontal entre 15 et 36 kHz et d'une fréquence de balayage vertical entre 50 et 100 Hz et quatre signaux couleur vidéo.

## **Moniteur couleur à balayage multiple**

Ce moniteur, qui accepte des fréquences de balayage horizontal entre 15 et 36 kHz et des fréquences de balayage vertical entre 50 et 100 Hz, et détecte automatiquement les fréquences, est compatible avec une gamme étendue d'appareils vidéo.

## **Ecran à effleurement S.A.W. (Onde acoustique de surface)**

Cet écran à effleurement possède une fonction sélective de pression, il est capable de lire les données de la position touchée en trois dimensions (X, Y et Z) et de les transmettre à l'ordinateur raccordé.

Cet écran à effleurement est également fabriqué en verre à grande durabilité et endurance contre l'environnement.

## **Format automatique VGA**

L'interrupteur AUTO SIZE fixe automatiquement le format et le centre exacts de l'image pour un signal VGA fourni par le connecteur d'entrée D-secondaire à 9 broches.

## **Quatre systèmes couleur disponibles**

Ce moniteur peut afficher les signaux PAL, SECAM, NTSC<sub>3.58</sub> et NTSC<sub>4.43</sub>\*. Le système couleur approprié est sélectionné de manière automatique.

\* Un signal NTSC<sub>4.43</sub> est obtenu en reproduisant des cassettes vidéo enregistrées selon les normes NTSC avec un magnétoscope enregistreur/lecteur spécialement conçu pour fonctionner sur ce système

## **Multi-connecteurs RVB analogique/numérique**

Des signaux d'entrée RVB analogiques et numériques peuvent être fournis à ces multi-connecteurs D-sub à 9 broches et à 25 broches.

## **Compatible avec les appareils RVB utilisant 64 couleurs (RGB A)**

Le moniteur permet la reproduction de 8, 16 ou 64 couleurs pour les signaux d'entrée RVB numérique grâce au sélecteur 16/64 ou 8 COLOR et par polarité de synchronisation.

## **Connecteur RGB A SELECT**

Les signaux d'entrée fournis au connecteur RGB A peuvent être sélectionnés avec un appareil externe.

## **Terminaison automatique du connecteur d'entrée vidéo de type BNC**

Le connecteur d'entrée vidéo de type BNC est automatiquement terminé à 75 ohms lorsqu'aucun câble n'est raccordé au connecteur de sortie. Lorsqu'un câble est raccordé au connecteur de sortie, le signal d'entrée au connecteur IN correspondant est sorti par le connecteur de sortie.

## **Connecteur d'entrée CONTROL S**

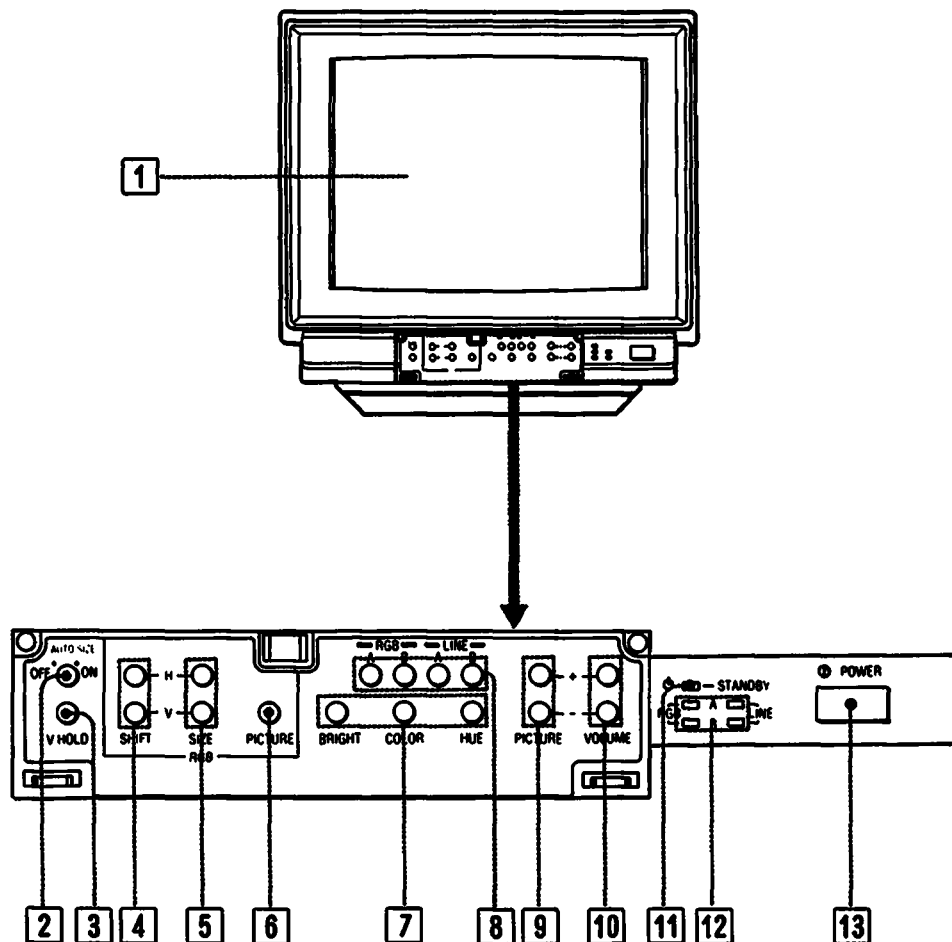
Le raccordement de ce connecteur à la sortie CONTROL S de l'appareil vidéo permet de commander à distance les opérations de mise sous/hors tension, de sélection d'entrée, de réglage de volume et d'image par l'intermédiaire de l'équipement vidéo.

## **Connecteur Y/C**

Un signal vidéo séparé en signal de chrominance (C) et signal de luminance (Y) peut être fourni à ce connecteur. Cela élimine les interférences entre les deux signaux, ce qui arrive lorsque le signal vidéo est composite, et assure également une image de qualité.

# Emplacement et fonction des commandes

## Vue de face



### 1 Ecran à effleurement S.A.W.

L toucher avec les doigts. L'écran lit les données touchées en trois dimensions.  
Pour raccorder l'ordinateur, utiliser le connecteur RS-232C (14).

#### Remarques

- Ne pas oublier qu'une zone d'environ 5 mm autour de l'écran ne peut lire aucune donnée, lors de la programmation ou du réglage de la zone d'affichage (4, 5).
- Si l'écran est sali par les empreintes, ou autre, le nettoyer avec un chiffon doux.
- Ne pas exposer l'écran à effleurement à des chocs mécaniques afin d'éviter tout mauvais fonctionnement.

### 2 Interrupteur AUTO SIZE (entrée RGB A uniquement)

ON: Le format et le centre exacts de l'image sont fixés en modes VGA. Les commandes H/V SIZE et H/V SHIFT ne fonctionnent pas. En d'autres modes, le format et le centre d'image ne sont pas garantis.  
OFF: Les réglages H/V SIZE et H/V SHIFT peuvent être choisis librement.  
Les modes VGA présentent les mêmes format et centre d'image.

#### Remarque

Ceci ne s'applique pas à l'entrée RGB B.

### 3 Réglage de stabilité verticale (V HOLD)

Si l'image d'entrée vidéo défile verticalement, utiliser ce réglage pour la stabiliser.

#### Remarque

Le réglage 3 est sans effet sur les images d'entrée RVB.

#### **[4] Réglages de décalage horizontal/vertical RVB (RGB H/V SHIFT)**

Tourner le réglage H-SHIFT pour ajuster la position horizontale de l'image d'entrée RVB si elle est décentrée. Tourner dans le sens des aiguilles d'une montre pour déplacer l'image vers la droite et dans le sens contraire pour la déplacer vers la gauche.

Tourner le réglage V-SHIFT pour ajuster la position verticale de l'image d'entrée RVB si elle est décentrée. Tourner dans le sens des aiguilles d'une montre pour déplacer l'image vers le haut et dans le sens contraire pour la déplacer vers le bas.

#### **[5] Réglages de format horizontal/vertical RVB (RGB H/V SIZE)**

Tourner le réglage H-SIZE pour régler le format horizontal.

Tourner le réglage V-SIZE pour régler le format vertical.

##### **Remarque**

Ne pas utiliser les réglages [4] et [5] après que le calibrage de l'écran à effleurement est terminé. Se reporter au manuel du logiciel pour les détails.

#### **[6] Réglage d'image RVB (RGB PICTURE)**

Agir sur ce réglage si le niveau d'image des entrées RVB diffère significativement de celui des entrées vidéo.

Tourner ce réglage dans le sens des aiguilles d'une montre pour renforcer le contraste et l'intensité des couleurs de l'image d'entrée RVB, ou dans le sens contraire pour les diminuer.

##### **Remarques**

- Les réglages de [4] à [6] n'agissent que sur les images d'entrée RVB.

Toutefois, ils sont inopérants lorsque l'entrée RGB B est choisie, l'interrupteur SUPERIMPOSE sur le panneau arrière étant réglé sur ON.

- Pour tourner les réglages [2] à [5], utiliser le tournevis fourni (attaché au volet du panneau).

#### **[7] Réglages de l'image**

##### **Réglage de luminosité (BRIGHT)**

Normalement, laisser ce réglage sur le cran de la position centrale. Le tourner dans le sens des aiguilles d'une montre pour obtenir une image plus claire, ou dans le sens contraire pour obtenir une image plus foncée.

##### **Réglage de couleur (COLOR)**

Tourner ce réglage dans le sens des aiguilles d'une montre pour obtenir des couleurs plus vives, ou dans le sens contraire pour obtenir des couleurs plus ternes.

##### **Réglage de teinte (HUE)**

N'agit que sur le signal NTSC.

Utiliser ce réglage pour obtenir des couleurs de peau plus naturelles. Le tourner dans le sens des aiguilles d'une montre pour ajouter une touche de vert au teint, ou dans le sens contraire pour ajouter des touches de violet/rouge.

##### **Remarque**

Les réglages de couleur et de teinte fonctionnent uniquement pour les signaux vidéo.

#### **[8] Touches de sélection d'entrée**

Utiliser ces touches pour sélectionner la source d'entrée à visionner.

**RGB A:** Pour les signaux d'entrée fournis au connecteur RGB A et à la prise RGB A AUDIO.

**RGB B:** Pour les signaux d'entrée fournis au connecteur RGB B.

**LINE A:** Pour les signaux d'entrée fournis aux connecteurs LINE A.

**LINE B:** Pour les signaux d'entrée fournis aux connecteurs LINE B.

#### **[9] Touches de contraste et d'intensité de l'image (PICTURE +/-)**

Appuyer sur la touche + pour renforcer le contraste et l'intensité des couleurs, ou appuyer sur la touche - pour les diminuer.

#### **[10] Touches d'intensité sonore (VOLUME +/-)**

Appuyer sur la touche + pour augmenter l'intensité sonore, ou appuyer sur la touche - pour la diminuer.

#### **[11] Indicateur d'attente (STANDBY)**

Cet indicateur s'allume lorsque l'appareil est mis sous tension à distance par le signal de CONTROL S.

Lorsque l'appareil est en marche, cet indicateur fonctionne comme un indicateur de réponse.

Il clignote lorsque les touches VOLUME ou PICTURE sont enfoncées.

Il s'allume au niveau le plus haut ou le plus bas du niveau de contraste et d'intensité ou d'intensité sonore.

#### **[12] Indicateurs de sélection d'entrée (RGB A/RGB B/LINE A/LINE B)**

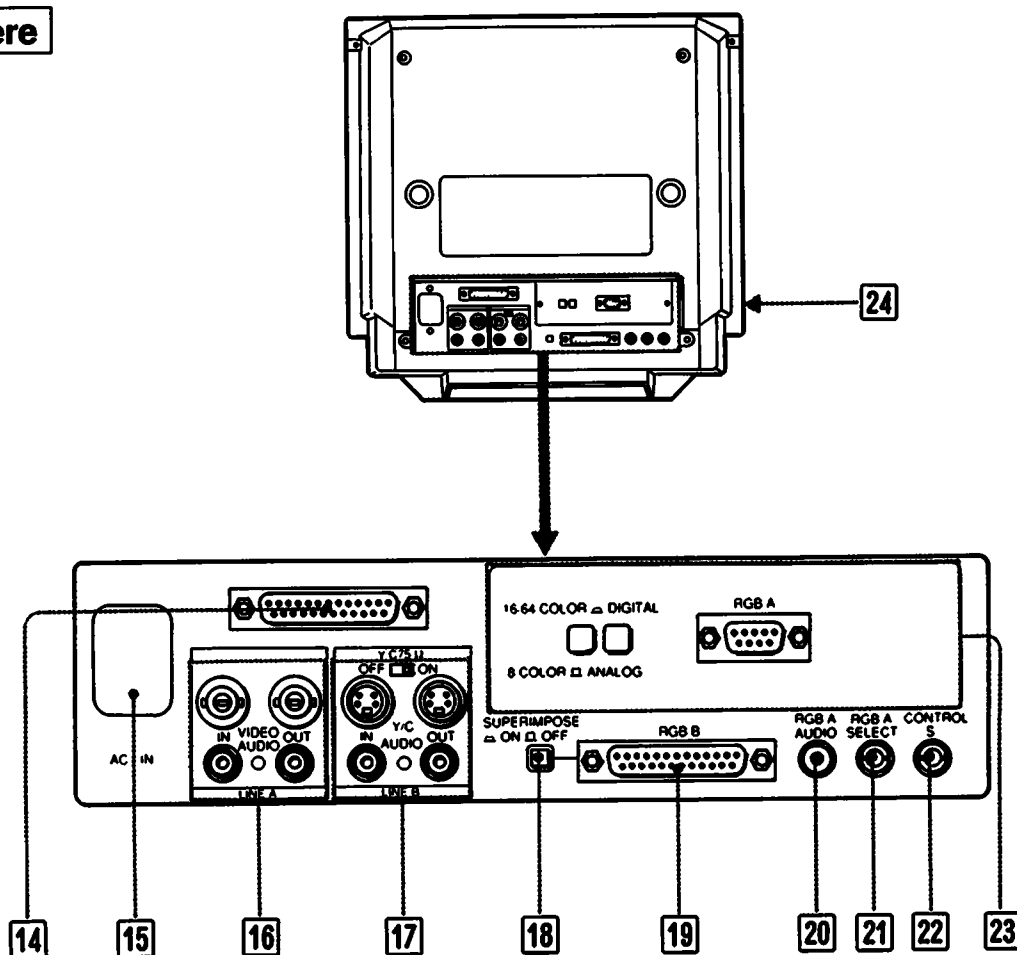
Lorsque la source d'entrée est sélectionnée, l'indicateur correspondant s'allume.

#### **[13] Interrupteur d'alimentation (POWER)**

Appuyer sur cet interrupteur pour mettre le moniteur sous tension (⏻). Appuyer de nouveau pour le mettre hors tension (⏻).



**Vue arrière**



**14 Connecteur RS-232C**

Raccorder au connecteur RS-232C d'un ordinateur raccordé à cet appareil, en utilisant le câble RS-232C. Vous pouvez commander l'écran à effleurement 1 à partir de l'ordinateur raccordé.

**15 Connecteur d'entrée secteur (AC IN)**

Brancher ici le cordon d'alimentation secteur fourni.

**16 Connecteurs de ligne A (LINE A)**

Pour visionner le signal d'entrée fourni à cette entrée de ligne, appuyer sur la touche de sélection d'entrée LINE A sur le panneau frontal.

**Connecteur d'entrée vidéo (VIDEO IN) (type BNC)**  
**Prise d'entrée audio (AUDIO IN) (monaurale) (type coaxiale phono)**

Raccorder ces prises aux sorties vidéo et audio d'un appareil vidéo comme un magnétoscope ou un lecteur de disques vidéo.

Pour une connexion en chaîne, raccorder ces prises aux sorties vidéo et audio d'un autre moniteur.

**Connecteur de sortie vidéo (VIDEO OUT) (type BNC)**

**Prise de sortie audio (AUDIO OUT) (monaurale) (type coaxiale phono)**

Pour une connexion en chaîne, raccorder ces prises aux entrées vidéo et audio d'un autre moniteur. Lorsqu'un cordon de raccordement est branché au connecteur VIDEO OUT, la terminaison de 75 ohms de l'entrée est automatiquement libérée et le signal fourni au connecteur VIDEO IN est sorti à partir de ce connecteur.

**17 Connecteurs de ligne B (LINE B)**

Pour visionner le signal d'entrée fourni à cette entrée de ligne, appuyer sur la touche de sélection d'entrée LINE B.

**Interrupteur de terminaison Y/C 75Ω**

Lorsque seul le connecteur Y/C IN est raccordé (c.à.d. rien n'est raccordé au connecteur Y/C OUT), régler cet interrupteur sur ON.

Lorsque les deux connecteurs Y/C IN et OUT sont raccordés ensemble dans une connexion en chaîne, régler cet interrupteur sur OFF.

**Connecteur Y/C IN** (prise à 4 broches, mini DIN)  
Raccorder ce connecteur à la sortie Y/C de l'appareil vidéo.

**Prise d'entrée audio (AUDIO IN)** (monaurale) (type coaxiale phono)

**Connecteur Y/C OUT** (prise à 4 broches, mini DIN)  
Pour une connexion en chaîne, raccorder l'entrée Y/C d'un autre moniteur.

**Prise de sortie audio (AUDIO OUT)** (monaurale) (type coaxiale phono)

**[18] Interrupteur de surimpression (SUPERIMPOSE)**

Régler cet interrupteur sur ON (☐) pour afficher le signal vidéo composite provenant d'un lecteur de disque laser, etc., ou pour effectuer une surimpression. Dans ce cas, les réglages RGB H/V SHIFT, RGB H/V SIZE et RGB PICTURE sont sans effet.

Régler cet interrupteur sur OFF (☐) pour afficher le signal RVB provenant d'un micro-ordinateur, etc. Dans ce cas, le signal de synchronisation doit être fourni à la broche 3 (synchro. horizontale) ou à la broche 11 (synchro. verticale) du connecteur RGB B.

**Remarques**

- Lorsque le signal de sélection de mode RGB B/ NORMAL est fourni à la broche 10 du connecteur RGB B et que l'interrupteur SUPERIMPOSE est sur ON, le témoin LINE A ou LINE B préalablement choisi s'allume en même temps que le témoin RGB B.
- Synchronise le signal de ligne de l'appareil vidéo qui est superposé au signal de l'appareil RVB.

**[19] Connecteur RGB B** (D-sub, à 25 broches, mâle)

Raccorder à un appareil vidéo, doté d'une sortie RVB numérique ou analogique.

Pour surveiller le signal d'entrée, fourni à ce connecteur, appuyer sur la touche de sélection d'entrée RGB B.

**[20] Prise d'entrée RGB A AUDIO** (type coaxial phono)

Connecter ces prises aux sorties audio de l'appareil RVB raccordé au connecteur RGB A.

**[21] Connecteur RGB A SELECT** (prise mini format)

Lorsqu'un courant de masse est appliqué à ce connecteur, le signal d'entrée fourni au connecteur RGB A est visionné à l'écran, quel que soit le réglage de sélection d'entrée situé sur le panneau frontal. Si une tension de 5 V est appliquée à ce connecteur, ou si le circuit est ouvert, le signal d'entrée sélectionné à l'aide de la sélection d'entrée est visionné à l'écran.

Ce connecteur permet de sélectionner la source d'entrée visionnée avec un appareil externe.

**[22] Connecteur d'entrée CONTROL S** (prise mini format)

Raccorder ce connecteur à la sortie CONTROL S de l'appareil vidéo. Les commandes de mise sous/hors tension, de sélection d'entrée, de volume et d'image peuvent être actionnées à distance par l'intermédiaire de l'appareil raccordé.

Utiliser un câble blindé pour connecter.

**Remarque**

Des interférences mutuelles de déflexion peuvent se produire quand plusieurs moniteurs sont alignés côte à côte pour un montage en boucle directe, car cet appareil est compatible avec des signaux de hautes fréquences horizontales.

En ce cas, ménager un espace suffisant entre les différents appareils.

**[23] Unité d'interface RGB A**

**Sélecteur 16/64 COLOR/8 COLOR**

Enfoncer ce sélecteur (☐) lorsqu'un appareil RVB muni du mode 16 ou 64 couleurs est raccordé au connecteur RGB A. Le mode 16 ou 64 couleurs est automatiquement sélectionné par polarité de synchronisation. Libérer ce sélecteur (☐) pour un appareil RVB numérique muni du mode 8 couleurs.

**Sélecteur numérique/analogique (DIGITAL/ANALOG)**

Enfoncer ce sélecteur (☐) lorsqu'un appareil vidéo muni d'une sortie RVB numérique est raccordé au connecteur RGB A. Libérer ce sélecteur (☐) pour un appareil muni d'une sortie RGB analogique.

**Connecteur RGB A** (prise D-sub, 9 broches, femelle)

Raccorder ce connecteur à un appareil vidéo muni d'une sortie RVB soit numérique, soit analogique.

Pour visionner le signal d'entrée fourni à ce connecteur, appuyer sur la touche de sélection d'entrée RGB A.

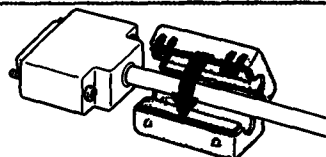
**[24] Prises d'écouteur**

Phone 1: Quand un écouteur est branché, le son provenant du haut-parleur est audible également.

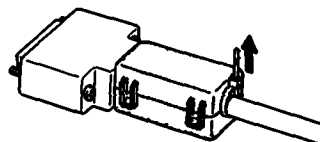
Phone 2 (commutée): Quand un écouteur est branché, le son est inaudible au niveau du haut-parleur.

Si une fiche de casque stéréo est insérée dans Phone 1 ou Phone 2, le son monaural sera audible des deux canaux gauche et droit.

Quand ce moniteur est raccordé à l'appareil RVB, fixer le noyau en ferrite (fourni) aux deux côtés du câble RVB blindé (non fourni).



Fermer le couvercle.



Bien serrer la pince en plastique (fourni).

**Remarque**

Si le noyau en ferrite n'est pas fixé sur le câble blindé RVB, le moniteur ne sera plus conforme aux normes DOC.

# Spécifications de l'écran à effleurement

**Sélection** 160 × 115 (1,52 mm)

**Erreur** 3,2 mm (max.)

**Transmissibilité** 91%

**Epaisseur du verre**  
3,2 mm

**Axes** 16 niveaux

**Pression de fonctionnement**  
10 – 300 g

**Temps de réponse**  
54 msec

**Interface** RS-232C

**Mode de fonctionnement**  
Mode courant

**Taux de baud** 9600 bps

**Protocole de communication**  
Binaire  
Chaque byte est, 1: Départ,  
2: Sync et est composé de 6 bits de  
données.  
Les deux premiers bits de chaque byte  
sont utilisés pour la synchronisation.  
Le format est comme ci-dessous.

Byte 1	1	1	0	0	0	0	X7	X6
Byte 2	1	0	X5	X4	X3	X2	X1	X0
Byte 3	0	1	0	0	0	0	Y7	Y6
Byte 4	0	0	Y5	Y4	Y3	Y2	Y1	Y0
Byte 5	0	0	0	0	0	0	Z7	Z6
Byte 6	0	0	Z5	Z4	Z3	Z2	Z1	Z0

# Spécifications

## Système couleur

Systèmes PAL, SECAM, NTSC<sup>3.58</sup> et NTSC<sup>4.43</sup>

## Tube image

Tube Trinitron  
Ecran sombre antireflets  
Image d'env. 35,56 cm (13 pouces) en diagonale, déflexion de 90 degrés  
Distance interligne AG 0,25 mm

## Définition

Entrées vidéo: 600 lignes TV  
Entrées RVB: 1024 points × 768 lignes.

## Température de couleur

9300K + seuil différentiel 8

## Réponse de fréquence

8 MHz (-6 dB, vidéo composite)  
30 MHz (-3 dB, RGB)

## Linéarité

Horizontale: moins de ±5%  
Verticale: moins de ±5%

## Gamme de ligne complète

Entrée vidéo composite  
Horizontale: 15,734 kHz ±500 Hz  
Verticale: -8 Hz  
Entrée RVB  
Horizontale: de 15 à 36 kHz  
Verticale: de 50 à 100 Hz

## Surbalayage de l'image

Entrée vidéo composite  
moins de +7%  
Entrée RVB  
Horizontale: de -7% à +5% variable  
Verticale: de -7% à +5% variable

## Son

0,5 W monaural

## Entrées

VIDEO IN (LINE A): Connecteur BNC (1)  
Vidéo composite, 1 Vc-c ±3 dB, synchronisation négative, terminaison automatique à 75 ohms  
Y/C IN (LINE B): Mini-prise DIN, 4 broches (1)  
Y (signal de luminance): 1 Vc-c, synchronisation négative, terminaison 75 ohms commutable  
C (signal de chrominance): 0,286 Vc-c (NTSC); 0,3 Vc-c (PAL) (signal de salve), terminaison 75 ohms commutable  
RGB A: Connecteur D-sub, 9 broches (1, femelle)  
RGB analogique: 0,7 Vc-c, terminée à 75 ohms  
RGB numérique: Niveau TTL

RGB B: Connecteur D-sub à 25 broches (1, mâle)

RGB analogique: 0,7 Vc-c, terminée à 75 ohms

RGB numérique: Niveau TTL

AUDIO IN (LINE A/LINE B/ RGB A):

prises coaxiales phono (3)

-5 dBs, haute impédance

CONTROL S: prise mini format (1)

RGB A SELECT: prise mini format (1)

## Sorties

VIDEO OUT (LINE A): Connecteur BNC (1)

Y/C OUT (LINE B): Mini-prise DIN, 4 broches (1)

AUDIO OUT (LINE A/LINE B): Prises coaxiales phono (2)

RS-232C: Connecteur D-sub, 25 broches (1, femelle)

## Alimentation

Secteur 120 V, 50/60 Hz

## Consommation

110 W maxi.

## Température d'exploitation

0° à 35°C (32° à 95°F)

## Humidité

90% ou moins

## Dimensions

Env. 379 × 365,1 × 421,2 mm (l/h/p)  
(15 × 14<sup>3</sup>/<sub>8</sub> × 16<sup>5</sup>/<sub>8</sub> pouces)

## Poids

Env. 18,5 kg (40 livres 13 onces)

## Accessoires fournis

Cordon d'alimentation secteur (1)  
Noyau en ferrite (2)  
Pince en plastique (2)  
Programme excitateur de l'écran à effleurement (1)  
(ELODEV)

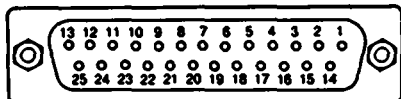
## Accessoires en option

Pied SU-552W  
Télécommande RM-787  
Ecouteur ME-20  
Carte d'interface IFG-50\*  
(Entrée RVB analogique, connecteur BNC × 5)  
\* Lorsque le IFG-50 est raccordé, la fonction de format automatique ne peut pas être utilisée.  
Logiciel d'écran tactile TSS-100  
(Emulateur de souris pour MS-DOS et Windows)  
Logiciel d'écran tactile TSS-200  
(Emulateur de souris pour Apple Macintosh)

La conception et les spécifications peuvent être modifiées sans préavis.

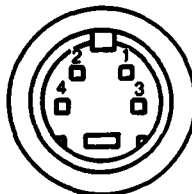
## Attribution des broches

Connecteur RS-232C (25 broches, femelle)



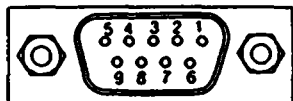
Numéro de broche	Signal
1	CHASSIS GND
2	RXD
3	TXD
4	CTS
5	RTS
6	DTR
7	SIGNAL GND
8-19	NC
20	DSR
21-25	NC

Connecteur IN (Y/C séparées) (4 broches, mini DIN)



N° de broche	Signal	Description
1	Entrée Y	1 Vc-c, synchronisation négative, 75 ohms
2	Entrée de sous-porteuse CHROMA	0,286 Vc-c (NTSC); 0,3 Vc-c (PAL), signal de synchronisation couleur Délai entre Y et C: $0 \pm 100$ ns, 75 ohms
3	GND pour l'entrée Y	Terre
4	GND pour l'entrée CHROMA	Terre

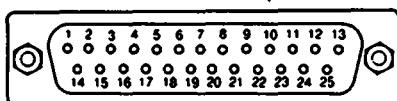
Multi-connecteur RGB (9 broches, femelle)



N° de broche	Signal				
	Analogique	Numérique 8 couleurs	Numérique 16 couleurs	Numérique 64 couleurs	Numérique monochrome
1	GND	GND	GND	GND	GND
2	(NC)	(NC)	(NC)	r	(NC)
3	R	R	R	R	(NC)
4	G	G	G	G	(NC)
5	B	B	B	B	(NC)
6	(NC)	(NC)	I	g	I
7	(NC)	(NC)	(NC)	b	G
8	H/HV	H/HV	H/HV	H/HV	H/HV
9	V	V	V	V	V
Niveau de synchronisation	Niveau TTL (Positive ou négative)	Niveau TTL (Positive ou négative)	Niveau TTL (H: Positive V: Positive)	Niveau TTL (H: Positive V: Négative)	Niveau TTL (H: Positive V: Négative)

GND: Terre R: Rouge G: Vert B: Bleu (NC): Pas de connexion H: Synchronisation horizontale V: Synchronisation verticale HV: Synchronisation composite I: Intensité r: Rouge secondaire g: Vert secondaire b: Bleu secondaire

# Multi-connecteur RGB (25 broches, mâle)

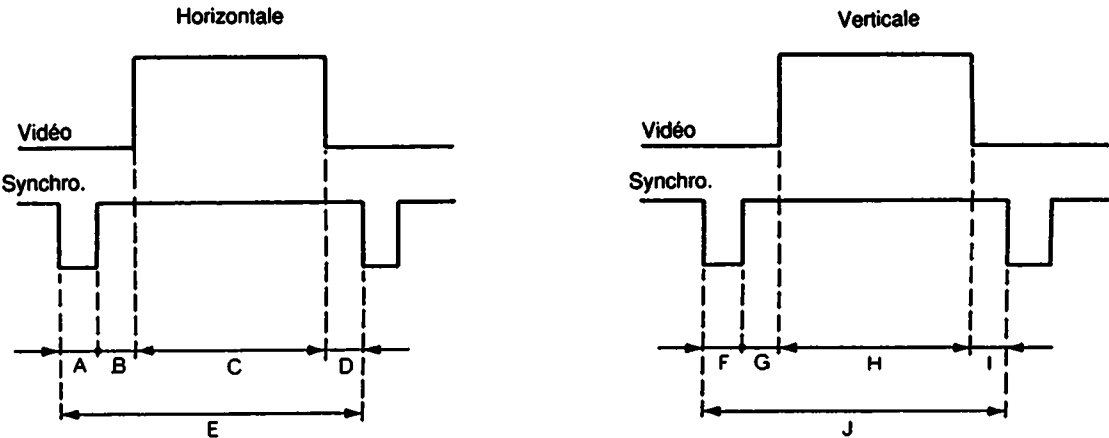


N° de broche	Signal	Niveau du signal
1	Sélection IBM	H (5 V): mode IBM L: 3bit TTL
2	Sélection audio	H (5 V ou ouvert): Entrées audio de #13 L (moins de 0,4 V): Entrées audio des prises LINE AUDIO IN
3	Entrée vidéo (signal vidéo composite) Synchro. H ou synchro. composite	Quand l'état haut est choisi à #9: 1 Vc-c, terminé à 75 ohms (synchro. polarité négative) avec l'interrupteur SUPERIMPOSE sur ON 1,2 à 4 Vc-c, terminé à 75 ohms (négative ou positive) avec l'interrupteur SUPERIMPOSE sur OFF Quand l'état bas est choisi à #9: Niveau TTL
4	Entrée Bleu	Polarité positive Quand l'état haut est choisi à #9: Signal analogique (0,7 Vc-c, terminé à 75 ohms, non synchro. 1 Vc-c, terminé à 75 ohms, avec synchro. sur signal G) Quand l'état bas est choisi à #9: Signal numérique (Niveau TTL)
5	Entrée Vert	
6	Entrée Rouge	
7	NC	—
8	NC	—
9	Sélection de mode analogique/numérique	H (ouvert): Signal analogique (0,7 Vc-c) L (masse): Signal numérique (Niveau TTL)
10	Sélection de mode RGB B/ NORMAL (Sélecteur de fonction)	H (3 V à 12 V): Signal entré de D-sub 25 broches L (moins de 2 V): Entrées vidéo composite de LINE ou Y/C impédance d'entrée supérieure à 22 kohms
11	Synchro. verticale	Niveau TTL
12	Entrée de suppression	Quand l'état haut est choisi à #9: H (1 V à 3 V): Entrée RGB de D-sub 25 broches L (moins de 0,4 V): Entrées vidéo composite ou Y/C terminées à 75 ohms (Interrupteur rapide) Quand l'état bas est choisi à #9: H (5 V ou ouvert): Entrée RGB de D-sub 25 broches L (masse): Entrée vidéo composite de LINE VIDEO IN
13	Entrée audio	Niveau d'entrée -5 dBs (normal), impédance d'entrée plus de 47 kohms
14	Sélection vidéo EXT/INT	Agit lorsque l'interrupteur SUPERIMPOSE est réglé sur ON. H (ouvert): Entrée signal sync de #3 L (masse): Entrée signal sync de LINE ou Y/C
15	Retour entrée vidéo	—
16	Retour entrée Bleu	—
17	Retour entrée Vert	—
18	Retour entrée Rouge	—
19	Masse	—
20	Sortie vidéo (sortie synchro. composite)	Niveau de sortie 1,0 Vc-c, dans synchro. 0,3 Vc-c, impédance de sortie 75 ohms
21	Retour sortie vidéo	—
22	Retour commun audio	—

Spécifications

N° de broche	Signal	Niveau du signal
23	Sortie audio	Niveau de sortie -5 dBs (normal), impédance de sortie moins de 10 kohms
24	Retour entrée de suppression	—
25	Signal de luminance IBM	Polarité positive Quand l'état haut est choisi à #1: Niveau TTL Quand l'état bas est choisi à #1: Etat bas (GND)

Diagramme de temps



		Compatible CGA	Compatible EGA	Compatible VGA			1024×768 course Intermédiaire
fH		15,68 kHz	21,86 kHz	31,47 kHz			35,52 kHz
A (µs)		4,45	4,92	3,81			3,92
B (µs)		8,03	1,65	1,91			1,25
C (µs)		44,83	39,32	25,42			22,81
D (µs)		6,47	-0,14	0,64			0,18
E (µs)		63,78	45,75	31,78			28,15
fV		60 Hz	60 Hz	60 Hz	70Hz	70 Hz	87 Hz
F (ms)		0,19	0,60	0,064	0,064	0,064	0,113
G (ms)		2,11	0,10	1,02	1,08	1,87	0,563/0,577
H (ms)		12,74	16,01	15,26	12,71	11,13	10,81
I (ms)		1,64	0,04	0,349	0,416	1,206	0/0,014
J (ms)		16,75	16,75	16,69	14,27	14,27	11,50
Polarité de synchro	H	+	+	-	-	+	+
	V	+	-	-	+	-	+