SONY

4-662-644-**41**(1)

Guía de aplicaciones complementarias

Organizador personal de entretenimiento

CLIÉ

PEG-NR70V/M

Capítulo 1
Audio Player

Capítulo 2
CLIÉ Camera

Capítulo 3
PictureGear Pocket

Capítulo 4
CLIÉ Paint

Capítulo 5
gMovie player

Capítulo 6
World Alarm Clock

Capítulo 7
CLIÉ Remote Commander

Capítulo 8
Sound Utility/
Sound Converter

Capítulo 9
Memory Stick Autorun

Capítulo 10
Memory Stick Import/
Export

Capítulo 11
Información adicional

© 2002 Sony Electronics Inc.

Notas sobre la utilización del software incluido

- De acuerdo con las leyes de derechos de autor (“copyright”), queda prohibida la reproducción total o parcial del software y de su manual, así como el arrendamiento del software, sin contar con la autorización del propietario de dichos derechos.
- En ningún caso SONY será responsable de ningún perjuicio económico o lucro cesante que pudiera derivarse de la utilización del software suministrado con este dispositivo. Esta condición es aplicable a cualquier posible reclamación realizada por terceros.
- Si surgiesen problemas con este software como consecuencia de algún defecto de fabricación, SONY podrá optar por reemplazarlo o devolver el importe pagado. SONY no asumirá ninguna otra responsabilidad.
- El software proporcionado con este producto no deberá utilizarse en ningún otro equipo distinto del especificado para tal fin.
- El usuario deberá tener en cuenta que las especificaciones del software pueden cambiar sin previo aviso como consecuencia de nuestro esfuerzo continuado por mejorar la calidad.
- La biblioteca de software incluida en el organizador CLIÉ™ se basa parcialmente en el trabajo de Independent JPEG Group.

Program © 2002 Sony Corporation, © 2002 Palm, Inc. o subsidiarias. Reservados todos los derechos.

Documentación: © 2002 Sony Electronics Inc.

Sony, Memory Stick, el logotipo de Memory Stick, Jog Dial, OpenMG y PictureGear son marcas comerciales de Sony Corporation.

Walkman es una marca comercial registrada de Sony Corporation.

Graffiti, HotSync y Palm OS son marcas comerciales registradas y el logotipo de HotSync y Palm son marcas comerciales de Palm, Inc. o de sus subsidiarias.

IBM y PC/AT son marcas comerciales registradas de International Business Machines Corporation.

Microsoft, Windows, Windows NT, Outlook y el logotipo de Windows 98 son marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation.

MMX y Pentium son marcas comerciales registradas de Intel Corporation.

Pumatech, el logotipo de Pumatech, Intellisync e Intellisync Lite son marcas comerciales de Pumatech, Inc., que pueden estar registradas en algunas jurisdicciones.

Adobe y Adobe Acrobat Reader son marcas comerciales de Adobe Systems Incorporated.

PrimoSDK para CD.
Tecnología de replicación de software desarrolladas parcialmente por VERITAS Software Corporation.

QuickTime y el logotipo de QuickTime son marcas comerciales utilizadas bajo licencia. QuickTime es una marca registrada en los EE.UU. y en otros países.

Eudora es una marca comercial registrada de University of Illinois Board of Trustees, cedida bajo licencia a QUALCOMM Incorporated. Eudora Pro es una marca comercial registrada de QUALCOMM Incorporated.

Este producto incluye bajo licencia tipos de letra propiedad de TypeBank Co., Ltd.

Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos propietarios.

Películas y música de muestra: cocoro~.prc
(del DVD Hawaiian Breeze - KOHALA Collection (CCBN-27013))

Música: Mango Cooler (compuesta por Charles Michael Brotman. Interpretada por KOHALA)

Copyright © 2002 cocoronetworks, inc.
Copyright © 1998, 2001 Palm Records, Inc.
Reservados todos los derechos.

http://www.cocoronet.com/en/

PRECAUCIÓN

Si surge algún problema con su producto Sony, comuníquelo al distribuidor Sony más cercano.

Contenido

Acerca de los manuales 9

Capítulo 1: Reproducir archivos de audio (Audio Player) 11

Funciones del reproductor Audio Player 12
Requisitos de Audio Player 13
- Para reproducir archivos de audio en formato MP3 con el organizador CLIÉ 13
- Para reproducir archivos de audio en formato ATRAC3 con el organizador CLIÉ 13

Requisitos de SonicStage LE 15
- Requisitos del sistema 15
- Si utiliza el OpenMG Jukebox con otros reproductores portátiles u organizadores CLIÉ 17

Instalar el software 20
- Instalar el SonicStage LE en la computadora 20

Importar archivos de audio en la computadora (en formato ATRAC3) 22
- Transferir discos CD de audio al disco duro 22
- Importar canciones a través de EMD 25
- Importar archivos MP3, WAV y WMA en el SonicStage LE 27

Transferir archivos de audio desde la computadora al organizador CLIÉ 31
- Preparar el organizador CLIÉ para la transferencia de archivos 31
- Transferir archivos de audio en formato MP3 al organizador CLIÉ 33
- Transferir archivos de audio en formato ATRAC3 al organizador CLIÉ 35

Reproducir los archivos de audio en el organizador CLIÉ 37
Conectar y enchufar los auriculares incluidos 37
Reproducir archivos de audio 39
Reproducir en varios modos 42
Seleccionar archivos de audio para reproducir (“Pick up”) 43
Cambiar la visualización 44
Cambiar la función del navegador Jog Dial para Audio Player 45
Reproducir archivos de audio con el mando a distancia incluido 47
Impedir el accionamiento no deseado de los controles del organizador CLIÉ 49
Cambiar de álbum (álbum personalizado) 50
Modificar el aspecto del fondo 51
Instalar archivos skin en el organizador CLIÉ 51
Desinstalar archivos skin en el organizador CLIÉ 52
Notas sobre los soportes Memory Stick 53
Notas acerca del uso de SonicStage LE 55
¿Qué es la transferencia de canciones o “Check-In/Check-Out”? 55
Acerca de la protección de derechos de autor (“copyright”) 56
Diferencias entre la sincronización HotSync y el procedimiento Check-In/Check-Out 57
Transferir canciones desde el organizador CLIÉ a la computadora (operación “Check-In”) 58
Notas sobre la reproducción de archivos de audio 59
Restricciones sobre la protección de derechos de autor por OpenMG 60
Uso de los archivos de ayuda 62
Elementos de menú de Audio Player 63

Capítulo 2: Registrar imágenes (CLIÉ Camera) 65

Funciones de CLIÉ Camera 66
Usar CLIÉ Camera 67
Identificar los componentes y controles de la cámara CLIÉ 67
Establecer las preferencias de cámara 69
Registrar imágenes 71
Usar el temporizador 72
Ver y editar las imágenes registradas 72
Elementos de menú de CLIÉ Camera 73

Capítulo 3: Visualizar archivos de imagen (PictureGear Pocket) 75

Funciones de PictureGear Pocket 76
Instalar 77
Instalar el PictureGear en la computadora 77
Visualizar archivos de imagen almacenados en el organizador CLIÉ 79
Transferir archivos de imagen al organizador CLIÉ 79
Visualizar archivos de imagen con el organizador CLIÉ 82
Visualizar archivos de imagen almacenados en el soporte Memory Stick 86
Copiar archivos de imagen 88
Guardar los archivos de imagen almacenados en el organizador CLIÉ en un soporte Memory Stick (exportar) 88
Guardar archivos de imagen almacenados en un soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ (importar) 89
Transmitir archivos de imagen por infrarrojos 91
Administrar archivos de imagen 92
Categorizar archivos de imagen 92
Adjuntar comentarios a archivos de imagen 93
Borrar archivos de imagen 93
Mostrar archivos de imagen uno detrás de otro (PhotoStand) 94
Configurar PhotoStand 94
Iniciar PhotoStand 96
Visualizar archivos de imagen de muestra 98
Elementos del menú de PictureGear Pocket 99
Pantalla de listas de fotos 99
Pantalla de archivos de imagen 100
Pantalla PhotoStand 102

Capítulo 4: Editar archivos de imagen (CLIÉ Paint) ... 103

Funciones de CLIÉ Paint 104
Iniciar CLIÉ Paint 105
Dibujar con CLIÉ Paint 106
Elementos de la pantalla de edición 106
Pintar con las herramientas 108
Guardar imágenes editadas 111
Guardar archivos de imagen editados en el organizador CLIÉ 111
Cambiar el tamaño del lienzo 112

Capítulo 5: Reproducir archivos de vídeo (gMovie player) 115

Funciones de gMovie player 116
Instalar 117
Instalar PictureGear 4.5Lite en la computadora 117
Reproducir vídeos con el organizador CLIÉ 118
Transferir archivos de vídeo al organizador CLIÉ 118
Reproducir vídeos 120
Reproducir archivos de vídeo de muestra 123
Elementos de menú de gMovie 124
Pantalla Media list (lista de soportes) 124
Pantalla Movie file (archivos de vídeo) 124

Capítulo 6: Visualizar el reloj mundial de alarmas (World Alarm Clock) 127

Funciones de la aplicación World Alarm Clock 128
Instalar 129
Utilizar la aplicación World Alarm Clock 130
Visualizar la hora mundial 130
Configurar la alarma del reloj 131
Detener la alarma 135
Elementos de menú de World Alarm Clock 136

Capítulo 7: Utilizar el organizador CLIÉ como mando a distancia (CLIÉ Remote Commander) 137

Funciones de CLIÉ Remote Commander 138
Instalar 139
Personalizar el uso de la aplicación CLIÉ Remote Commander 140
Asignar dispositivos a la aplicación CLIÉ Remote Commander 140
Asignar operaciones a los botones de aplicación y al navegador Jog Dial 143
Utilizar el organizador CLIÉ como mando a distancia 145
Controlar un dispositivo con el mando a distancia 145
Visualizar el nombre de dispositivo asignado a cada botón de acceso rápido 147
Elementos de menú de CLIÉ Remote Commander 148

Capítulo 8: Importar los archivos de sonido favoritos (Sound Utility/Sound Converter) 149

Funciones de Sound Converter/Sound Utility 150
Instalar 151
Instalar el Sound Converter en una computadora 151
Almacenar datos de sonido en el organizador CLIÉ 152
Transferir datos de sonido al organizador CLIÉ 152
Utilizar sonidos importados como sonidos de alarma 153
Administrar datos de sonido 154
Reproducir datos de sonido en el organizador CLIÉ 154
Borrar datos de sonido 156
Cambiar el nombre de datos de sonido 156
Ordenar la lista de datos de sonido 157
Elementos de menú de Sound Utility 158

Capítulo 9: Configurar la función de inicio automático de Memory Stick (Memory Stick Autorun) 159

Funciones de MS Autorun 160
Configurar Autorun para una aplicación 162
Elementos de menú de MS Autorun 165

Capítulo 10: Copiar datos al soporte Memory Stick insertado en el organizador CLIÉ (Memory Stick Import/Export) 167

Funciones de MS Import/Export..... 168
Instalar 169
Instalar el MS Export en la computadora 169
Instalar aplicaciones CLIÉ utilizando MS Import/Export..... 170
Utilizar el organizador CLIÉ como disco extraíble..... 172
Elementos de menú de MS Import 173

Capítulo 11: Información adicional 175

Problemas de Audio Player 176
Problemas de reproducción 176
Problemas de conexión a la computadora 177
Otros 178

Apéndice 181
Fabricantes compatibles con la aplicación CLIÉ Remote Commander..... 181

Índice 183

Acerca de los manuales

Bienvenido al Organizador Personal de Entretenimiento de Sony. En este manual, nos referiremos a él como “organizador CLIÉ” o “Sony CLIÉ Handheld”.

El organizador CLIÉ se suministra con tres manuales:

Guía del usuario

El manual titulado “Guía del usuario” contiene un resumen de las funciones del organizador CLIÉ, instrucciones de instalación y configuración de hardware y software, y otros datos importantes. Antes de consultar los otros manuales, lea la guía del usuario.

Manual de instrucciones

El manual titulado “Manual de instrucciones” describe todos los detalles sobre el uso del organizador CLIÉ y de las aplicaciones Personal Information Management (PIM) que se suministran con él.

Este manual explica cómo:

- Encender y apagar el organizador CLIÉ, reiniciarlo e introducir datos detallados **(Capítulo 1)**
- Utilizar las aplicaciones PIM (“Personal Information Management”): Date Book (calendario de citas), Address Book (libreta de direcciones), To Do List (lista de tareas pendientes), Memo Pad (bloc de notas) y Calculator (calculadora) **(Capítulo 2)**
- Realizar una operación HotSync con la computadora **(Capítulo 3)**
- Intercambiar datos con otro organizador mediante rayos infrarrojos o utilizando un soporte Memory Stick **(Capítulo 4)**
- Personalizar el organizador CLIÉ con los ajustes correspondientes a sus preferencias **(Capítulo 5)**
- Realizar copias de seguridad de los datos o transferirlos a otro organizador CLIÉ, realizar tareas de mantenimiento del organizador y utilizar el manual “Guía de solución de problemas” y otros documentos de carácter técnico **(Capítulo 6)**

Guía de aplicaciones complementarias (este manual)

En la “Guía de aplicaciones complementarias” se describe cómo instalar y utilizar las aplicaciones complementarias incluidas, a saber:

- Audio Player y SonicStage LE
- CLIÉ Camera
- PictureGear™ Pocket, PhotoStand, and PictureGear 4.5Lite
- CLIÉ Paint
- gMovie™
- World Alarm Clock
- CLIÉ Remote Commander
- Sound Utility y Sound Converter
- Memory Stick Autorun (MS Autorun)
- Memory Stick Import (MS Import) y Memory Stick Export (MS Export)

Notas

- En los tres manuales se describe el funcionamiento del organizador CLIÉ (PEG-NR70V/M). Salvo donde se indique expresamente lo contrario, todas las ilustraciones corresponden a la unidad PEG-NR70V/M.
- Las pantallas que aparecen en este manual se encuentran en inglés. Dependiendo de la configuración de cada sistema, dichas pantallas pueden aparecer de diferente manera en la computadora.

Capítulo 1

Reproducir archivos de audio (Audio Player)

En este capítulo se describe cómo reproducir archivos de audio en el organizador CLIÉ.

Funciones del reproductor Audio Player

Audio Player es una aplicación que permite reproducir archivos de audio en el organizador CLIÉ.

Reproducir archivos de audio en los formatos MP3 y ATRAC3

La aplicación Audio Player permite reproducir archivos de audio en formato MP3 o ATRAC3 grabados en soportes de tipo Memory Stick (estándar o MagicGate). Los archivos de audio en formato ATRAC3 sólo se pueden reproducir si están grabados en soportes MagicGate Memory Stick (reconocibles por su color blanco). Para reproducir archivos MP3 se pueden utilizar soportes Memory Stick estándar (de color púrpura). (Para obtener más información sobre ambos tipos de soportes Memory Stick, consulte “Notas sobre los soportes Memory Stick” en la página 53).

La versión 2.2 de Audio Player admite archivos MP3 que cumplan las siguientes especificaciones.

- **Formato:** MP3 (MPEG-1 Audio Layer-3)
- **Frecuencia de muestreo:** 44,1 kHz
- **Tasa de bits:** 32 a 256 kbps
- **Extensiones:** .mp3 o .rmp

Nota

Algunos archivos de audio no se pueden reproducir aunque cumplan todas las especificaciones indicadas anteriormente.

Cambiar la pantalla de reproducción

Durante la reproducción de audio se pueden utilizar diversos efectos visuales, como las vistas Visual Effect o Lista. Instalando los archivos de ejemplo de las aplicaciones complementarias (archivos Skin) incluso se pueden personalizar el diseño de fondo de la aplicación Audio Player y el color de los textos visualizados.

Requisitos de Audio Player

Para reproducir archivos de audio en formato MP3 con el organizador CLIÉ

Se requiere el siguiente software y soporte de datos:

- Aplicación Audio Player, versión 2.2 (preinstalada en el organizador), para procesar archivos de audio en formato MP3 con el organizador CLIÉ.
- MagicGate Memory Stick (no incluido) o Memory Stick estándar (no incluido).

Resumen del procedimiento:

1. **Preparar los archivos de audio MP3 en la computadora.**
2. **Transferir los archivos de audio desde la computadora al organizador CLIÉ. (Consulte la página 31).**
3. **Reproducir los archivos de audio en el organizador CLIÉ. (Consulte la página 37).**

Para reproducir archivos de audio en formato ATRAC3 con el organizador CLIÉ

Se requiere el siguiente software y soporte de datos:

- Aplicación Audio Player, versión 2.2 (preinstalada en el organizador), para procesar archivos de audio en formato ATRAC3 con el organizador CLIÉ.
- SonicStage LE (incluido en el CD-ROM de instalación) para procesar archivos de audio en formato ATRAC3 en la computadora.
- Soporte MagicGate Memory Stick (no incluido). No se puede utilizar el soporte Memory Stick estándar para guardar archivos de audio en formato ATRAC3.

Procedimiento:

1. **Instalar el SonicStage LE en la computadora. (Consulte la página 20).**
2. **Importar los archivos de audio en el SonicStage LE. (Consulte la página 27).**
3. **Transferir los archivos de audio desde la computadora al organizador CLIÉ. (Consulte la página 31).**
4. **Reproducir los archivos de audio en el organizador CLIÉ. (Consulte la página 37).**

Requisitos de SonicStage LE

Requisitos del sistema

Antes de instalar el SonicStage LE, compruebe si su computadora cumple los siguientes requisitos.

- Computadora IBM PC/AT o compatible
  - Procesador: Pentium® MMX™ a 233 MHz o superior
  - Espacio disponible en el disco duro: 60 MB o más (dependiendo de la versión del sistema operativo Windows® que tenga instalada y de la cantidad de archivos de audio que utilice).
  - RAM: 64 MB o más (para Windows® XP se recomiendan al menos 128 MB)
  - Unidad de CD-ROM
  - Tarjeta de sonido
  - Puerto USB
- Sistema operativo:
  - Windows® 98 Second Edition
  - Windows® 2000 Professional
  - Windows® Me
  - Windows® XP Home Edition
  - Windows® XP Professional
- Este producto no funciona en los siguientes entornos:
  - Windows® 95, Windows NT®
  - Equipos con más de un sistema operativo (sea cual sea el de arranque)
  - Cualquier sistema operativo actualizado desde una versión anterior
- Pantalla: color de alta densidad (16 bits) o superior (resolución de 800 × 480 píxeles o superior)
- Acceso a Internet: para el registro en línea y los servicios EMD

Notas

- No garantizamos que el software funcione sin problemas en cualquier equipo que cumpla los requisitos indicados.
- La velocidad de ejecución del SonicStage LE puede verse afectada por algunos aspectos técnicos del equipo, por ejemplo si la velocidad del procesador es inferior a la de un Pentium III a 450 MHz.

Notas sobre el uso del SonicStage LE con Windows 2000 o Windows XP Professional

Los usuarios de SonicStage LE cuyos equipos tengan instalado Windows 2000 o Windows XP Professional deben tener en cuenta lo siguiente:

- El SonicStage LE sólo puede ser instalado o desinstalado por usuarios pertenecientes al grupo “Administradores”.
- Para utilizar la aplicación debe iniciarse una sesión como usuario perteneciente al grupo “Administradores” o “Usuarios avanzados”.
- Mientras se esté ejecutando el SonicStage LE no deberá extraerse ni insertarse ninguna unidad de CD-ROM conectada a través de una tarjeta PCMCIA.
- Este software sólo es compatible con Windows 2000 Professional y Windows XP Professional.

Notas sobre la función de restauración del sistema en Windows® Millennium Edition, Windows XP Home Edition y Windows XP Professional

Si ejecuta la función “Restaurar sistema” del grupo “Herramientas del sistema” en Windows® Me, Windows XP Home Edition o Windows XP Professional, la base de datos de SonicStage LE puede quedar dañada, resultando imposible reproducir todos los archivos de música grabados o importados. Para hacer una copia de seguridad y restaurar posteriormente todos los archivos de audio procesados con el SonicStage LE, proceda como se indica a continuación.

1. **Antes de ejecutar la función “Restaurar sistema”, haga una copia de seguridad de sus archivos de audio con la herramienta SonicStage Backup.**

   De este modo evitará la pérdida accidental de sus archivos de audio.

2 **Después de ejecutar la función “Restaurar sistema”, restaure sus archivos de audio con la herramienta SonicStage Backup.**

Con esta herramienta, la fiabilidad de la reproducción está garantizada.

Para obtener información detallada sobre el uso de la herramienta SonicStage Backup, consulte la ayuda en línea de SonicStage LE.

Nota

Si después de ejecutar la función “Restaurar sistema” los archivos de audio no se pueden reproducir, se abrirá un cuadro de diálogo con un mensaje de error en el momento de intentar reproducir alguno. En tal caso, siga las instrucciones de los mensajes que vayan apareciendo.

Si utiliza el OpenMG Jukebox con otros reproductores portátiles u organizadores CLIÉ

Deberá proceder como se indica a continuación antes de instalar el SonicStage LE en su computadora.

Si utiliza alguno de los siguientes dispositivos, puede que en su computadora ya esté instalado el OpenMG Jukebox.

- VAIO Music Clip
- Network Walkman
- Memory Stick Walkman
- Organizador CLIÉ de la serie PEG-N710C o PEG-N760C

Compruebe la versión de OpenMG Jukebox instalada en su computadora:

1 **Ejecute el OpenMG Jukebox.**

2 **Haga clic en el menú Help (Ayuda) y luego en About OpenMG Jukebox (Acerca de OpenMG Jukebox).**

3 **En el cuadro de diálogo siguiente se indica el número de versión del software.**

Si su versión de OpenMG Jukebox es 1.x o 2.0

En este caso, siga las instrucciones siguientes antes de instalar el SonicStage LE.

Nota

Antes de instalar SonicStage LE, devuelva al sistema (Check-in) todos los elementos que tenga reservados (Check-out) para no dejar ninguno pendiente. Una vez instalado, es posible que SonicStage LE no pueda devolver al sistema (Check-in) algún archivo de audio reservado (Checked-out) anteriormente con OpenMG Jukebox.

1. **Realice una copia de seguridad de sus archivos de audio con la herramienta OpenMG Backup.**
2. **Desinstale OpenMG Jukebox versión 1.x/2.0 o actualícelo a la versión 2.2.**
   - **Si desinstala la versión 1.x/2.0:** Con el SonicStage LE podrá seguir utilizando todos los archivos de audio preparados con OpenMG Jukebox.
   - **Si actualiza la versión 1.x o 2.0 a la versión 2.2:** Podrá seguir utilizando todos los datos de audio de OpenMG Jukebox tanto con SonicStage LE como con OpenMG Jukebox versión 2.2. (Las aplicaciones SonicStage LE y OpenMG Jukebox no se pueden utilizar simultáneamente). Para actualizar OpenMG Jukebox, descargue e instale la actualización OpenMG 2.2 que podrá encontrar en la página Web de atención al cliente de Sony CLIÉ.
     http://www.ita.sel.sony.com/support/clie
3. **Instale el SonicStage LE (página 20).**

Si su versión de OpenMG Jukebox es la 2.2

1. **Realice una copia de seguridad de sus archivos de audio con la herramienta OpenMG Backup Tool.**
2. **Decida entre desinstalar OpenMG Jukebox versión 2.2 o mantenerlo en el disco duro.**
   - **Si decide desinstalar Open MG Jukebox versión 2.2:** Con el SonicStage LE podrá seguir utilizando todos los datos de audio preparados con OpenMG Jukebox.
   - **Si decide mantener Open MG Jukebox versión 2.2:** Podrá seguir utilizando todos los datos de audio de OpenMG Jukebox tanto con SonicStage LE como con OpenMG Jukebox versión 2.2. (Las aplicaciones SonicStage LE y OpenMG Jukebox no se pueden utilizar simultáneamente).
3. **Instale el SonicStage LE (página 20).**

Para utilizar reproductores portátiles con el SonicStage LE

Para poder utilizar el SonicStage LE con otros reproductores portátiles y con organizadores CLIÉ que anteriormente utilizaron el OpenMG Jukebox, instale los controladores de los dispositivos.

- **Si su versión de OpenMG Jukebox es la 1.x:** Instale los controladores que encontrará en el CD-ROM suministrado con el dispositivo.
- **Si su versión de OpenMG Jukebox es la 2.0:** Instale los controladores que encontrará en la siguiente página Web.
  http://sony.com/walkmanproductsupport

Instalar el software

No es necesario instalar la aplicación Audio Player en el organizador CLIÉ.
Esta aplicación viene preinstalada de fábrica. En esta sección se describe cómo instalar el SonicStage LE.

Instalar el SonicStage LE en la computadora

Instalar el SonicStage LE en el disco duro de la computadora.

Para obtener más información sobre los tipos de archivos compatibles con el SonicStage LE, consulte los archivos de ayuda de SonicStage.

Notas

- Asegúrese de instalar el software antes de colocar el organizador CLIÉ en el cargador para ponerlo en el modo de transferencia. No instale el software mientras el cable USB del cargador esté conectado a la computadora.
- Si el mensaje "Instalando:" permanece en pantalla sin avanzar al paso siguiente durante algún tiempo, haga clic en el icono "InstallShield Wizard" (Asistente de InstallShield) de la barra de tareas.

1. **Salga de todas las aplicaciones y ejecute los siguientes pasos en la computadora:**
2. **Inserte el CD-ROM de instalación en la unidad correspondiente de la computadora.**

   El programa de instalación se inicia automáticamente.
3. **Haga clic en Install CLIÉ Utilities (instalar utilidades de CLIÉ).**
4. **Haga clic en Install CLIÉ Audio Software (instalar software de audio de CLIÉ).**
5. **Haga clic en SonicStage.**

   Comienza la instalación.

   Siga las instrucciones que aparecen en pantalla.
6. **Una vez terminada la instalación, haga clic en Restart (reiniciar).**

   La instalación finaliza y se reinicia la computadora.

Notas

- No borre, mueva ni modifique las carpetas instaladas con el Explorador de Windows ni con ninguna otra aplicación. Si lo hace, la base de datos de SonicStage LE puede quedar dañada o inestable.
- No pulse de manera simultánea la tecla del tabulador y la tecla Alt de su computadora durante el proceso de instalación.
- No instale la versión 1.x ni 2.x de OpenMG Jukebox para sobrescribir el OpenMG Jukebox versión 2.2 o SonicStage LE. Si lo hace, es posible que las pistas registradas no aparezcan en el OpenMG Jukebox o SonicStage LE. Si se iniciara accidentalmente la instalación, cancélela inmediatamente.
- Los archivos de audio guardados en una copia de seguridad realizada con la herramienta SonicStage Backup del SonicStage LE pueden restaurarse con OpenMG Jukebox versión 2.2, pero no con las versiones 1.x ni 2.0.

Si su computadora VAIO ya tiene instalado el SonicStage LE

En el paso 5 descrito en página 20, haga clic en Install SonicStage CLIÉ Module – for VAIO PCs Only en lugar de hacer clic en SonicStage LE.

Nota relativa a la desinstalación del SonicStage LE

- Cuando desinstale el SonicStage LE de su computadora, borre los siguientes archivos:
  - SonicStage 1.1.10
  - OpenMG CLIÉ Additional Module
- La desinstalación del SonicStage LE puede desactivar también otras aplicaciones de reproducción de música.
- Antes de desinstalar el SonicStage LE, se recomienda efectuar una copia de seguridad de los archivos de audio con la herramienta SonicStage Backup. Podrá recuperar esta información de audio volviendo a instalar el SonicStage LE.

Importar archivos de audio en la computadora (en formato ATRAC3)

Para administrar archivos de audio con el SonicStage LE es necesario guardarlos en el disco duro de la computadora. Existen tres formas de importar archivos de audio en el SonicStage LE instalado en la computadora:

- transferir discos CD de audio al disco duro
- importar canciones a través de EMD
- importar archivos MP3, WAV y WMA convirtiéndolos al formato ATRAC3. (Para reproducir archivos MP3 sin convertirlos al formato ATRAC3, omita esta sección y continúe en página 31).

Nota

No desconecte el organizador CLIÉ mientras se esté ejecutando el SonicStage LE.

Transferir discos CD de audio al disco duro

Las canciones grabadas desde discos CD de audio se pueden registrar en listas de reproducción del disco duro y administrar con el SonicStage LE.

1. **Haga doble clic en el icono SonicStage del escritorio de Windows, o bien haga clic en Inicio, Programas (en Windows XP, Todos los programas), SonicStage y elija SonicStage.**

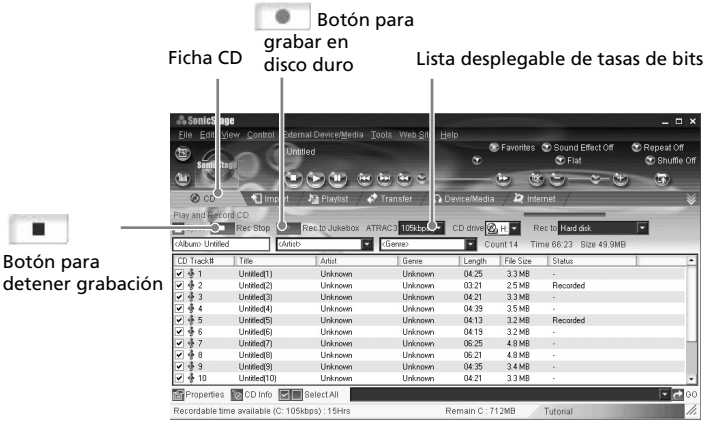
   Se inicia el SonicStage LE.

2. **Inserte el CD que desee grabar en la unidad de CD-ROM de la computadora.**

   Aparecen la ventana del CD mostrando las pistas de audio que contiene. Si la ventana de CD no aparece automáticamente, haga clic en la ficha CD para visualizarla.

   Nota

   La primera vez que grabe desde un CD de audio utilizando la unidad de CD-ROM de su equipo, aparecerá el cuadro de diálogo “CD Drive Optimization” (optimización de la unidad de CD) en el momento de insertar el disco para comprobar si la unidad de CD-ROM cumple los requisitos para realizar la grabación correctamente. Haga clic en Start (iniciar) para comprobar la unidad de CD-ROM.



3 Seleccione la tasa de bits (velocidad) de grabación.

En la lista desplegable, elija la tasa de bits con la que desee efectuar la grabación.

Si desactiva accidentalmente la marca de verificación ☑ de una canción que desea grabar, vuelva a hacer clic en el número de canción.

4 Confirme si aparece una marca de verificación ☑ junto a cada canción que desee grabar.

Para no grabar determinadas canciones, haga clic en los números de canción (números de pistas) correspondientes. La marca de verificación ☑ desaparece.

5 Haga clic en ● (Rec to Jukebox) (grabar en Jukebox).

Se abre el cuadro de diálogo Select Playlist (seleccionar lista de reproducción).

6 Para crear o seleccionar una lista de reproducción, haga clic en la opción correspondiente.

- **Create a new Playlist (crear nueva lista de reproducción):** Crea una nueva lista de reproducción con las canciones seleccionadas. Escriba el nombre que desee asignar a la lista.
- **Add to Playlist (agregar a lista de reproducción):** Agrega las canciones seleccionadas a una lista de reproducción existente. Seleccione la lista de reproducción en la lista desplegable.

7 **Haga clic en Start Rec. (iniciar grabación)**

La grabación comienza.

Aparece la ventana Playlist y las canciones seleccionadas se registran como lista de reproducción.

Para detener la grabación

Haga clic en ■ (Rec Stop) (detener grabación).

La grabación se detiene. Para reanudar la grabación, haga clic de nuevo en (Rec to Jukebox). La grabación se reanuda desde el principio de la canción detenida anteriormente.

Para crear nueva lista de reproducción

En la ventana Playlist (lista de reproducción), haga clic en New Playlist (nueva lista de reproducción). En el cuadro de diálogo Create New Playlist (crear nueva lista de reproducción), escriba el nombre de la lista de reproducción que desee crear.

Para agregar canciones a una lista de reproducción existente

En el paso 6, haga clic en Add to Playlist (agregar a lista de reproducción) y seleccione ésta en la lista desplegable.

Acerca de las tasas de bits

El SonicStage LE permite elegir la tasa de bits con la que grabar un CD de audio, ofreciendo tres velocidades diferentes: 132 kbps, 105 kbps y 66 kbps. Tanto la calidad del sonido como el tiempo de grabación disponible después de la conversión dependen de la tasa de bits seleccionada. Eligiendo un valor más alto se aumenta la calidad del sonido, pero también el tamaño del archivo que contiene los datos grabados, por lo que se reduce el tiempo de “Check-Out” disponible en el organizador CLIÉ.

De forma análoga, si se elige un valor más bajo se reduce la calidad del sonido, pero se aumenta el tiempo de “Check-Out” disponible en el organizador CLIÉ.

En un soporte de memoria Memory Stick de 128 MB cabe el número aproximado de minutos de grabación siguiente:

- grabando a 132 kbps: unos 120 minutos
- grabando a 105 kbps: unos 160 minutos
- grabando a 66 kbps: unos 240 minutos

Importar canciones a través de EMD

¿Qué es el servicio Electronic Music Distribution (EMD)?

EMD es el acrónimo de Electronic Music Distribution (distribución de música electrónica), un nombre genérico que se aplica a servicios de distribución de contenidos de audio digital a través de Internet o de otros tipos de redes.

Descargar archivos de audio desde sitios Web que disponen del servicio EMD

Su computadora debe disponer de acceso a Internet. Para poder utilizar este servicio, deberá suscribirse a un proveedor de servicios de Internet y configurar correctamente tanto su computadora como el navegador de Internet.

Consejo

La página Web principal de OpenMG contiene una guía de sitios Web que ofrecen el servicio EMD y son compatibles con OpenMG, así como explicaciones sobre el uso de estos servicios. Consulte esta página si desea obtener más información sobre la importación de archivos de audio mediante los servicios EMD.

1 Abra el sitio Web de un servicio EMD.

La página Web principal de OpenMG contiene una guía de sitios Web que ofrecen el servicio EMD y son compatibles con la tecnología OpenMG.

- **Para navegar a los sitios Web mediante el SonicStage LE:** El software contiene un vínculo a la página Web principal de OpenMG.
  - ① Haga doble clic en el icono SonicStage del escritorio de Windows, o bien haga clic en Inicio, Programas (en Windows XP, Todos los programas), SonicStage y elija SonicStage.

② Haga clic en la ficha Internet para abrir la ventana Internet. La ventana contiene una presentación de la página Web principal de OpenMG.

La ficha Internet

③ Haga clic en el botón o logotipo que aparece en la ventana. Se establece una conexión con Internet y aparece la página Web principal de OpenMG. Para visitar los sitios Web que disponen del servicio EMD, siga las instrucciones.

■ **Para navegar a los sitios Web utilizando otro programa navegador:**

① En la ventana de su navegador, abra la página Web de algún servicio EMD, ya sea directamente o seleccionando uno de los vínculos que aparecen en la página Web principal de OpenMG (http://www.openmg.com).

2 Para descargar un archivo de audio, haga clic en él (por ejemplo, archivos MP3 o archivos WMA compatibles con WMT).

La descarga comienza automáticamente. Si elige algún archivo que sólo se pueda obtener mediante compra, se inicia el navegador predeterminado mostrando una página de transacción de compra en línea. Finalizado el proceso, el archivo de audio queda disponible para ser importado en el SonicStage LE.

3 Importar archivos de audio descargados de Internet en el SonicStage LE.

Los archivos de audio importados automáticamente quedan registrados como listas de reproducción definidas por el servicio EMD.

Si la importación no es automática, seleccione los archivos que desee en la ventana Import (importar) e impórtelos en el SonicStage LE (consulte el tema siguiente, “Importar archivos MP3, WAV y WMA”).

Nota

La importación automática no es posible cuando se utiliza un navegador Web distinto de la ventana Internet del SonicStage LE (por ejemplo, Internet Explorer o Netscape). En este caso, deberá importar los archivos de audio seleccionándolos en la ventana Import una vez finalizada la descarga.

Consejos

- También puede importar archivos de audio desde otros programas, como Liquid Player. Consulte la página Web principal de OpenMG (http://www.openmg.com).
- Algunos ajustes de Internet (por ejemplo, los del servidor proxy) están relacionados con la configuración de Internet Explorer. Si su computadora está configurada para comunicarse con Internet a través de un servidor de seguridad (firewall), etc., compruebe la configuración de Internet Explorer antes de establecer la conexión.

Nota

Al especificar la ubicación para guardar canciones, no elija ninguna carpeta en un medio extraíble, como CD-R, CD-RW, MO o ZIP. Elija siempre una carpeta que se encuentre en el disco duro de la computadora.

Importar archivos MP3, WAV y WMA en el SonicStage LE

Con SonicStage LE se pueden importar los siguientes tipos de archivos de audio y convertirlos al formato ATRAC3. (Para reproducir archivos MP3 sin convertirlos al formato ATRAC3, consulte la página 33).

- **Archivos MP3:** archivos MP3 de 16 bits, mono o estéreo, 32 kHz/44,1 kHz/48 kHz.
- **Archivos WAV:** archivos WAV de modulación PCM lineal, 16 bits, mono o estéreo, 32 kHz/44,1 kHz/48 kHz.
- **Archivos WMA (Windows Media Audio) descargados a través de EMD:** archivos WMA de 16 bits compatibles con WMT (Windows Media Technology), mono o estéreo, 44,1 kHz. Algunos archivos WMA, debido a los derechos de autor, pueden no estar disponibles para su importación.

Notas acerca de la importación de archivos MP3

Para poder importar archivos MP3 en el software incluido SonicStage LE con el sistema operativo Windows® 98, es necesario tener Microsoft® Windows Media™ Player, versión 6.4 o posterior. Si Windows Media™ Player no está instalado en su computadora, puede descargarlo desde el sitio Web de OpenMG (http://www.openmg.com).

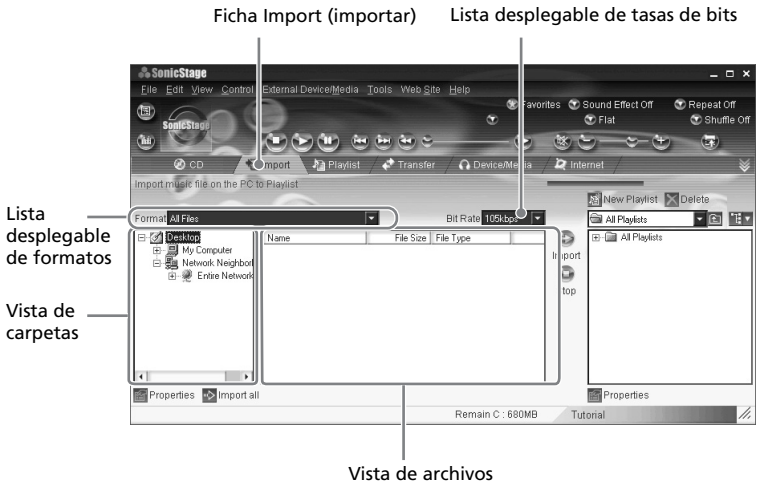
Si su sistema operativo es Windows® 98 Second Edition, Windows® Millennium Edition, Windows® 2000 Professional o Windows XP, ya tiene instalado Windows Media™ Player versión 6.4 o posterior.

Para transferir ("Check-Out") canciones al organizador CLIÉ, primero es necesario convertir los archivos de audio al formato ATRAC3. Los archivos de audio convertidos al formato ATRAC3 se pueden importar en el SonicStage LE mediante la función Import (importar). (También se pueden importar archivos en su formato original y luego convertirlos al formato ATRAC3 una vez se hayan transferido mediante "Check-Out").

1. **En el menú Tools (herramientas), elija Options (opciones) y haga clic en la ficha Import (importar).**
2. **En "Store the converted files here" (guardar los archivos convertidos aquí), haga clic en "Set location to save the converted EMD file" (establecer ubicación para guardar el archivo EMD convertido).**

   Aparece el cuadro de diálogo que permite elegir la ubicación en la que guardar el archivo.
3. **Haga clic en OK (aceptar).**
4. **En "File format after import" (formato del archivo tras importar), seleccione "The setting changes the file format to the best appropriate one for your External Device/Media" (el ajuste elige el formato de archivo más apropiado para su dispositivo o soporte externo).**
5. **Haga clic para seleccionar la casilla de verificación MagicGate Memory Stick Device (dispositivo MagicGate Memory Stick).**
6. **Haga clic en OK (aceptar).**

7 Haga clic en la ficha Import para abrir la ventana Import.



8 En la lista desplegable Format (formato), elija el formato de audio que desee importar.

9 Para importar datos convirtiéndolos al formato ATRAC3, seleccione la tasa de bits de grabación (consulte la página 24) en la lista desplegable Bit Rate.

Nota

La tasa de bits de grabación no se puede modificar si en “File format after import” (formato de archivo tras importar) está activada la opción “Convert all to ATRAC3” (convertir todos a ATRAC3) y se ha seleccionado la tasa de bits de grabación en el paso 4.

10 En la vista de carpetas, haga clic en la carpeta que contenga el archivo de audio que desee importar.

En la vista de archivos aparecen los archivos de audio existentes en la carpeta seleccionada.

11 En la vista de archivos, seleccione un archivo de audio que desee importar haciendo clic en el nombre.

12 En el lado derecho de la ventana, haga clic para seleccionar la lista de reproducción deseada, y luego haga clic en (Import).

Desde ese momento, el archivo de audio seleccionado en el paso 11 puede importarse en la lista de reproducción. Dependiendo del ajuste que haya seleccionado en el paso 4, el archivo se importa en su formato original o se convierte al formato ATRAC3.

Notas

- Durante las operaciones de reproducción y reserva (“Check-Out”) de datos, el SonicStage LE mantiene referencias a los archivos MP3 y WAV importados originales. Por tanto, para evitar que estos archivos sean movidos o borrados, conviene copiarlos a una carpeta específica del disco duro antes de importarlos en el SonicStage LE.
  Si el archivo original se encuentra en un medio de almacenamiento extraíble que no está insertado en el momento de ejecutar la operación de reproducción o de reserva (“Check-Out”), aparecen los siguientes mensajes.
  - Reproducción: “Cannot play selected song. The song file not found.” (La canción seleccionada no se puede reproducir porque el archivo no se encuentra).
  - Reserva (Check-Out): “Detected song(s) which cannot be checked-out.” (Se ha detectado al menos una canción que no se puede reservar).
- Estos mismos mensajes aparecen si el archivo original se encuentra en algún lugar de una red a la que su computadora no está conectada.
- Si borra algún archivo de audio, recuerde que también borrará el archivo MP3 o WAV original si activa la opción “Delete the song file from the computer” (borrar el archivo de canción en la computadora).

Consejos

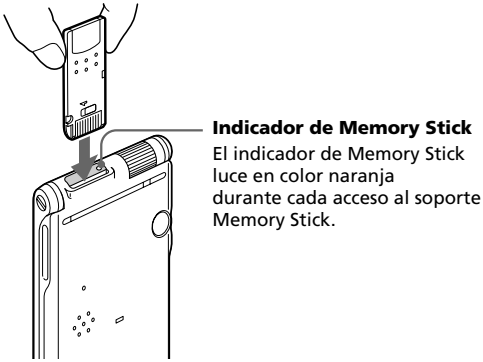
- Todos los archivos de audio guardados en la unidad de disco dedicada al SonicStage LE en su computadora se pueden importar al mismo tiempo. Para más información al respecto, consulte “Importar archivos de audio desde su computadora” - “Importar canciones” en la ayuda de SonicStage LE.
- Si los datos contienen también el título de la pieza musical, como ocurre con los datos ID3 de los archivos en formato MP3, éste aparece en la columna Title (título) de la lista de reproducción del SonicStage LE. Si los datos de título no están incluidos, en la columna Title aparece el nombre del archivo.

Transferir archivos de audio desde la computadora al organizador CLIÉ

Preparar el organizador CLIÉ para la transferencia de archivos

1 **Después de asegurarse de que la lengüeta no se encuentre en la posición LOCK (BLOQUEO), inserte el soporte Memory Stick en la ranura correspondiente.**

Si desea transferir y reproducir archivos de audio en formato ATRAC3 grabados con el SonicStage LE, utilice soportes MagicGate Memory Stick.



2 **En la pantalla Application Launcher, gire el navegador Jog Dial para seleccionar AudioPlayer y, a continuación, púlselo.**

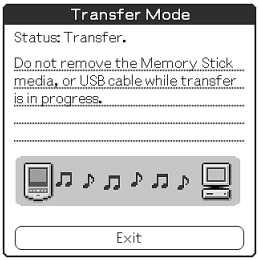
También puede tocar el icono AudioPlayer en la pantalla Application Launcher.

Se inicia la aplicación Audio Player.

3 Coloque el organizador CLIÉ en el cargador.

4 Toque el menú Menu , Options (opciones) y luego Transfer (transferir).

El organizador CLIÉ pasa al modo de transferencia de archivos.



Inicie la transferencia de los archivos de audio (página 33 ó 35).

Notas sobre el uso de la aplicación Audio Player

- Una vez iniciada la transferencia, no efectúe ninguna de las siguientes acciones hasta que haya finalizado.
  - Desconectar el cable USB.
  - Extraer el soporte MagicGate Memory Stick.
  - Quitar el organizador CLIÉ del cargador.
  - Tocar Exit (salir) en la aplicación Audio Player.
  - Presionar cualquier botón de aplicación en el organizador CLIÉ o el botón HotSync del cargador.
  - Tocar Home .
- Si la función Start-Up (inicio automático) del SonicStage LE está activada (ON), éste se ejecutará automáticamente en el momento de colocar el organizador CLIÉ en el cargador estando en modo de transferencia. (Para más información, consulte la ayuda).

Transferir archivos de audio en formato MP3 al organizador CLIÉ

Una vez preparado el organizador CLIÉ siguiendo las instrucciones de la página 31, puede utilizar el Explorador de Windows para copiar los archivos de audio en formato MP3 al soporte Memory Stick insertado en el organizador.

1. **Haga doble clic en el icono Mi PC que aparece en el escritorio de Windows. (En Windows XP, haga clic en Inicio y elija Mi PC).**
2. **Haga doble clic en el icono Removable Drive (unidad extraíble).**
3. **Haga doble clic en Palm, Programas (en Windows XP, Todos los programas) y luego en la carpeta MSAudio.**

   Si estas carpetas no existen, créelas manualmente en el soporte Memory Stick con el Explorador de Windows.
4. **Arrastre los archivos de audio en formato MP3 que desee transferir a la carpeta MSAudio.**

Consejo

También se pueden transferir archivos de audio en formato MP3 al soporte Memory Stick insertado en el organizador CLIÉ a través de las aplicaciones Import/Export de Memory Stick (consulte la página 168).

Si su computadora está equipada con una ranura para Memory Stick

Puede copiar los archivos de audio en formato MP3 a un soporte Memory Stick insertado en la ranura Memory Stick de la computadora.

En la carpeta PALM del soporte Memory Stick, primero cree la carpeta PROGRAMS y luego la carpeta MSAUDIO. A continuación, siga estos pasos. Cuando inserte el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ, podrá reproducir los archivos de audio con la aplicación Audio Player.

En un soporte de memoria MagicGate Memory Stick de 128 MB cabe el número aproximado de minutos de grabación siguiente:

- grabando a 256 kbps: unos 65 minutos
- grabando a 128 kbps: unos 130 minutos
- grabando a 96 kbps: unos 170 minutos

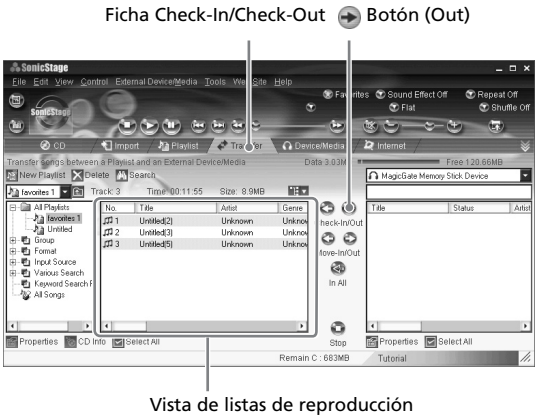
Transferir archivos de audio en formato ATRAC3 al organizador CLIÉ

Asegúrese de completar los preparativos descritos en la página 31. Para transferir archivos de audio solamente se pueden utilizar soportes MagicGate Memory Stick (de color blanco).

1 **Inicie el SonicStage LE.**

2 **Haga clic en la ficha Transfer (transferir) para abrir la ventana del mismo nombre.**

La computadora reconoce el organizador CLIÉ y muestra una lista de archivos de audio en la parte derecha de la ventana.



3 **En la vista de carpetas de la parte izquierda de la ventana, seleccione la lista de reproducción que contenga las canciones que desee reservar (“Check-Out”).**

Las canciones que componen la lista de reproducción aparecen en la vista de listas de reproducción de la parte central de la ventana.

4 **En la vista de listas de reproducción, seleccione las canciones que desee reservar (“Check-Out”).**

Para reservar varias canciones al mismo tiempo, mantenga presionada la tecla CTRL y haga clic en cada canción que desee seleccionar.

5 Haga clic en (Out).

El proceso de Check-Out comienza y las canciones se incluyen en la lista de canciones del organizador CLIÉ.

Nota

Para reservar archivos de audio puede seleccionar entre el "modo de 1 paso" o el "modo de 2 pasos". En el "modo de 2 pasos" debe hacer clic en el botón (Start) después de seleccionar las canciones. Para más información, consulte la ayuda.

Para detener el proceso "Check-Out"

Haga clic en (Stop).

Nota

Una vez iniciada la operación "Check-In", no efectúe ninguna de las siguientes acciones hasta que haya finalizado.

- Desconectar el cable USB.
- Extraer el soporte MagicGate Memory Stick.
- Quitar el organizador CLIÉ del cargador.
- Tocar Exit (salir) en la aplicación Audio Player.
- Presionar cualquier botón de aplicación en el organizador CLIÉ o el botón HotSync del cargador.
- Tocar Home .

Al finalizar la operación "Check-Out"

Toque OK (aceptar) en el cuadro de diálogo de confirmación de la aplicación Audio Player.

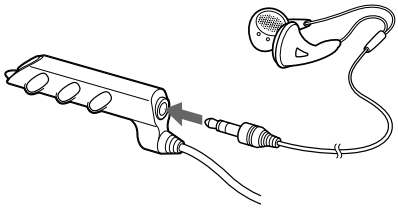
El modo de transferencia se cancela y vuelve a aparecer la pantalla anterior.

Si está trabajando con alguno de los sistemas operativos Windows 2000 Professional, Windows Me o Windows XP, al tocar Exit (salir) aparece un mensaje de aviso. En este caso, haga clic en OK (aceptar).

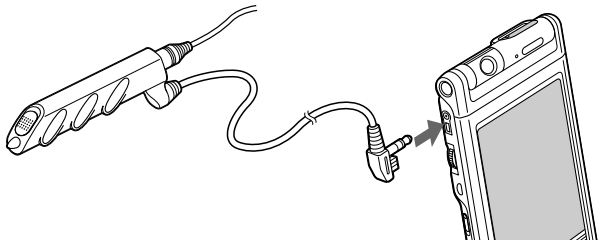
Reproducir los archivos de audio en el organizador CLIÉ

Conectar y enchufar los auriculares incluidos

1 **Conecte los auriculares en el minienchufe del mando a distancia suministrado.**



2 **Enchufe el cable de conexión del mando a distancia en el enchufe de auriculares del organizador CLIÉ.**



Notas

- En el enchufe de auriculares del organizador CLIÉ no deben conectarse dispositivos que a su vez estén conectados a otros equipos, como amplificadores. El organizador podría resultar dañado.
- Cuando los auriculares están conectados al organizador CLIÉ, los sonidos de confirmación de toques en pantalla y los pitidos de funcionamiento también se emiten a través de ellos. Los sonidos de confirmación de toques en pantalla se suprimen totalmente durante los modos de reproducción de audio y de espera.
- Colóquese el auricular con la marca "R" en la oreja derecha. El auricular con la marca "L" debe colocarse en la oreja izquierda.

Reproducir archivos de audio

Los archivos de audio se pueden reproducir con la aplicación Audio Player. Durante la reproducción se puede seguir trabajando con otras aplicaciones.

Antes de comenzar la reproducción, recargue la batería.

Notas

- El apagado automático no funciona durante la reproducción.
- La reproducción se detiene automáticamente cuando el nivel de carga de la batería es insuficiente. Aún así, puede seguir utilizando otras aplicaciones como Memo Pad o Address Book. Recargue la batería antes de que se agote completamente.

1. **Después de asegurarse de que la lengüeta no se encuentre en la posición LOCK (BLOQUEO), inserte el soporte Memory Stick en la ranura correspondiente.**

   Si desea transferir y reproducir archivos de audio en formato ATRAC3 grabados con el SonicStage LE, utilice soportes MagicGate Memory Stick.

2. **Conecte los auriculares.**

3. **En la pantalla Application Launcher, gire el navegador Jog Dial para seleccionar Audio Player y, a continuación, púlselo.**

   También puede tocar el icono Audio Player en la pantalla Application Launcher.

   La aplicación Audio Player se ejecuta y empieza por leer la información de la tabla de contenido, como los nombres de la canción y del artista, en el soporte Memory Stick. Esta carga inicial puede durar varios segundos.

   Nota

   No extraiga el soporte Memory Stick en este momento. Si lo hace, puede dañar los datos de audio y provocar un funcionamiento incorrecto.

4. **Toque ▶.**

   La reproducción comienza desde la primera canción.

Durante la reproducción de cada pista aparece la información correspondiente.

La reproducción se detiene automáticamente al terminar la canción.

Si no puede iniciar la reproducción

Asegúrese de que el conmutador HOLD (RETENER) del organizador CLIÉ no se encuentre en la posición HOLD.

Para detener la reproducción

Toque ■.

Para efectuar otras operaciones

Pausa	Toque ■.
Ir al principio de la pista actual	Toque ⏮.
Ir a pistas anteriores	Toque ⏮ repetidamente.
Ir al principio de la pista siguiente	Toque ⏭.
Ir al principio de pistas subsiguientes	Toque ⏭ repetidamente.
Retroceder	Toque ⏮ continuamente.
Avanzar	Toque ⏭ continuamente.

Ajustar el volumen

El volumen se puede ajustar de los siguientes modos:

- Tocando + o − .
- Girando el navegador Jog Dial*.
- Presionando los botones de desplazamiento del organizador CLIÉ.

Activar la función Mega Bass

Cuando se activa la función MEGA BASS, las señales de baja frecuencia se realzan para producir sonidos graves más claros y potentes.

Para activar Mega Bass, toque BASS y cámbielo a BASS.

Sistema de protección del oído (AVLS)

La función AVLS (del inglés "Automatic Volume Limiter System", o sistema automático de limitación del volumen) ayuda a proteger el oído impidiendo subir el volumen por encima de un umbral predeterminado.

Para utilizar AVLS, toque AVLS para que cambie a AVLS.

Notas sobre la duración de la batería durante la reproducción

Con la batería a plena carga, el organizador CLIÉ puede reproducir música durante el tiempo aproximado que se indica a continuación.

- Si el conmutador HOLD no se encuentra en la posición HOLD y la retroiluminación está encendida con el máximo brillo, el organizador CLIÉ puede reproducir audio ininterrumpidamente durante unas 2 horas.
- Con el conmutador HOLD en la posición HOLD, el organizador CLIÉ puede reproducir audio ininterrumpidamente durante unas 7 horas.

Debido a que la reproducción de audio consume significativamente más energía, el aviso de carga insuficiente en la batería aparece antes que durante el uso normal. Deteniendo la reproducción tan pronto como aparece el aviso se pueden seguir utilizando otras aplicaciones.

---

* Sólo seleccionando 1 (control de volumen) en la pantalla de selección de la función del navegador Jog (página 45).

Reproducir en varios modos

Repetir pistas

Toque el botón de repetición para seleccionar el elemento que desee reproducir repetidamente.

- REP OFF (NO REPETIR): reproducción normal
- REP ALL (REPETIR TODAS): repite todas las pistas
- REP 1: repite la pista que se está reproduciendo en ese momento

La función de repetición se puede combinar con los modos de reproducción aleatoria e inversa.
Por ejemplo, si activa la reproducción aleatoria durante la reproducción repetida, la aplicación Audio Player reproduce todas las pistas repetida y aleatoriamente.

Repetir un fragmento de una canción (función de repetición A-B)

La aplicación permite reproducir repetidamente un determinado fragmento de una canción.

1. **Durante la reproducción, toque A→B en el punto inicial del fragmento que desee repetir.**

   El icono A→B cambia a A→B. La reproducción comienza desde la primera canción.

2. **Toque A→B en el punto final del fragmento a repetir.**

   El icono A→B cambia a A→B y comienza la reproducción repetida del fragmento delimitado por ambos puntos.

Para cancelar la función de repetición A-B

Toque A→B para cambiar el icono a A→B.

Reproducir pistas en orden aleatorio o inverso

Toque el botón de repetición para seleccionar el elemento que desee reproducir.

Cada toque en este icono cambia al siguiente modo de reproducción.

- CONTINUE (CONTINUO): reproducción normal
- SHUFFLE (ALEATORIO): reproduce las pistas aleatoriamente
- REVERSE (INVERSO): reproduce las últimas pistas en orden inverso

Nota

Cada vez que se toca REVERSE o SHUFFLE, el sonido de la reproducción se interrumpe durante un instante. Esto no implica un funcionamiento defectuoso.

Seleccionar archivos de audio para reproducir (“Pick up”)

Puede elegir que solamente se reproduzcan los archivos de audio que usted seleccione.

1. **Toque Menu (menú) , Tools (herramientas) y PickUp (elegir).**

   Aparece la ventana PickUp.
2. **Toque seleccionando las casillas de verificación correspondientes a los archivos de audio que desee reproducir.**
3. **Finalizada la selección, toque OK (aceptar).**
4. **Comience la reproducción.**

   La aplicación Audio Player reproducirá solamente los archivos de audio seleccionados.

Para reproducir todos los archivos de audio

Toque Select All (seleccionar todos) en la pantalla Pick Up (elegir).

Cambiar la visualización

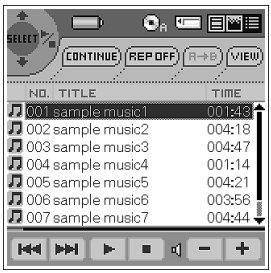
Para cambiar la apariencia de la ventana, elija una de las siguientes configuraciones.

- **Vista Normal:** Muestra el título y nombre de artista del archivo de audio que se está ejecutando en ese momento, así como el número del archivo de audio y los controles de reproducción.
- **Vista Visual Effect (efectos visuales):** Muestra el efecto visual o analizador espectral con el progreso de la reproducción. También se muestran los controles de reproducción.

  El efecto se puede cambiar en la vista Visual Effect tocando VE.
- **Vista List:** Muestra título y nombre de artista de los archivos de audio almacenados en el soporte (MagicGate) Memory Stick. También se muestran los controles de reproducción.

  Para reproducir el archivo de audio deseado basta con tocarlo directamente en la vista de listas. Tocando el icono VIEW puede cambiar a otra visualización.

Vista Visual Effect (efectos visuales)



Vista List (listas de reproducción)

Para cambiar la vista, toque el icono de Audio Player.

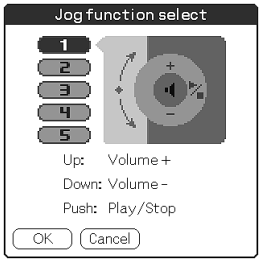
- Para cambiar a la vista normal, toque (normal).
- Para cambiar a la vista de efecto visual, toque (VE).
- Para cambiar a la vista de listas, toque (lista).

Cambiar la función del navegador Jog Dial para Audio Player

La función del navegador Jog Dial se puede adaptar para su uso con la aplicación Audio Player. Puede asignar al navegador Jog Dial tareas como ajustar el volumen, ir a pistas concretas o explorar hacia delante o hacia atrás.

1 **Toque el icono Jog Dial de la parte superior izquierda de la pantalla o mantenga presionado el navegador Jog Dial durante unos segundos.**

   Aparecerá la pantalla de selección de la función Jog.



2 **Toque los ajustes necesarios para obtener la configuración deseada o haga girar el navegador Jog Dial hasta seleccionarla.**

- **1 (control de volumen):** Puede ajustar el volumen haciendo girar el navegador Jog Dial. Al presionar el navegador Jog Dial, la reproducción comienza o se detiene.
- **2 (AMS):** Girando el navegador Jog Dial puede situarse al principio de pistas anteriores o posteriores. Al presionar el navegador Jog Dial, la reproducción comienza o se detiene.
- **3 (velocidad):** Puede avanzar o retroceder haciendo girar el navegador Jog Dial. Al presionar el navegador Jog Dial, la reproducción comienza o se detiene.
- **4 (posición):** Puede controlar manualmente el punto de reproducción haciendo girar el navegador Jog Dial. Al presionar el navegador Jog Dial, la reproducción comienza o se detiene.

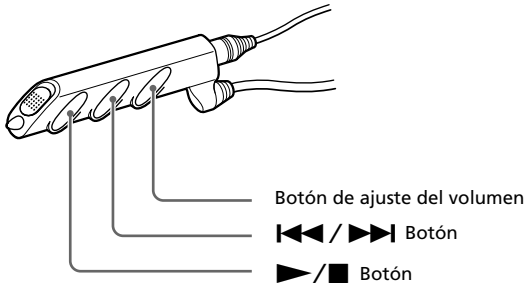
- **5 (seleccionar pista):** Cuando la aplicación Audio Player se encuentra en la vista List, puede seleccionar el archivo de audio que desee reproducir haciendo girar el navegador Jog Dial. La reproducción comienza a partir del archivo seleccionado en el momento de presionar el navegador Jog Dial (en la vista List).

3 **Toque OK (aceptar).**

El icono del navegador Jog Dial situado en la esquina superior izquierda de la pantalla se transforma en el icono que haya seleccionado y el navegador Jog Dial adopta la función que haya elegido para la aplicación Audio Player.

Reproducir archivos de audio con el mando a distancia incluido

Con el mando a distancia se puede iniciar la reproducción incluso aunque el organizador CLIÉ esté apagado.



1 **Después de asegurarse de que la lengüeta no se encuentre en la posición LOCK (BLOQUEO), inserte el soporte Memory Stick en la ranura correspondiente.**

2 **Conecte los auriculares.**

3 **Presione ► en el mando a distancia.**

La reproducción comienza desde la primera canción.

La reproducción se detiene automáticamente al terminar la última canción.

Para detener la reproducción

Presione ■ en el mando a distancia.

Notas

- Si la reproducción no comienza aunque presione ► en el mando a distancia, mantenga presionado ► de nuevo durante unos segundos.
- Si el mando a distancia no funciona, asegúrese de que la casilla de verificación "Enable background play" (activar reproducción en segundo plano) esté activada (☑) en la pantalla Preferences (preferencias) de la aplicación Audio Player (página 64).

Para efectuar otras operaciones

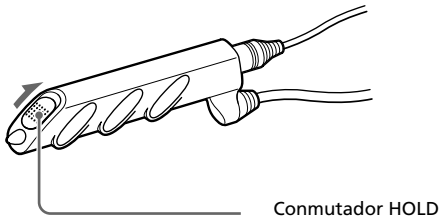
Pausa	Presione ■.
Ir al principio de la pista actual	Presione ⏮.
Ir a pistas anteriores	Presione ⏮ repetidamente.
Ir al principio de la pista siguiente	Presione ⏭.
Ir al principio de pistas subsiguientes	Presione ⏭ repetidamente.
Retroceder	Mantenga presionado ⏮.
Avanzar	Mantenga presionado ⏭.
Ajustar el volumen	Presione + o –.

Bloquear los controles (función Hold)

Utilice la función HOLD (BLOQUEAR) para impedir el accionamiento no deseado de los controles durante el transporte del reproductor.

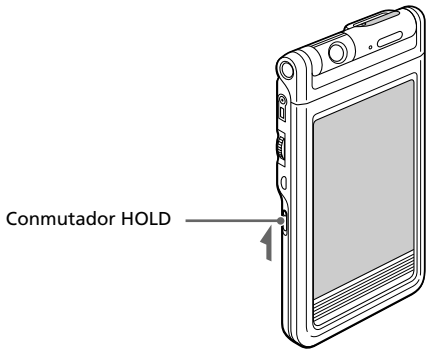
Deslice el conmutador HOLD del mando a distancia a la posición HOLD.

Desde ese momento, los controles del mando a distancia dejarán de estar operativos.



Impedir el accionamiento no deseado de los controles del organizador CLIÉ

Deslice el conmutador HOLD del organizador CLIÉ a la posición HOLD.



La pantalla se apaga incluso aunque haya alguna operación activa, y todos los controles del organizador CLIÉ quedan desactivados.

Nota

Con el conmutador HOLD del organizador en la posición HOLD sólo están operativos los controles del mando a distancia.

Para comprobar si el organizador CLIÉ está reproduciendo archivos de audio con el conmutador HOLD en la posición HOLD

Compruebe el indicador del soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ. Si el indicador parpadea, el organizador se encuentra en el modo de reproducción.

Cambiar de álbum (álbum personalizado)

Con Audio Player versión 2.2, los archivos de audio MP3 y ATRAC3 almacenados en el soporte MagicGate Memory Stick se administran por separado como álbum personalizado. Al insertar el soporte MagicGate Memory Stick que contiene tanto archivos de audio MP3 como ATRAC3 e iniciar Audio Player versión 2.2, sólo se muestran y reproducen los archivos ATRAC3.

Para cambiar de álbum, proceda como se indica a continuación.

1. **Toque Menu (menú) , Tools (herramientas) y luego About Memory Stick (acerca de Memory Stick).**

   Aparece la información del álbum correspondiente a los archivos de audio ATRAC3.

2. **Toque MP3.**

   El álbum de reproducción cambia al álbum personalizado MP3.

   La siguiente vez que inicie la reproducción, se reproducirán los archivos en formato MP3 almacenados en el soporte MagicGate Memory Stick.

3. **Toque OK (aceptar).**

Para regresar al álbum personalizado de ATRAC3

En el paso 2, toque ATRAC3.

Modificar el aspecto del fondo

Instalando los archivos de ejemplo de las aplicaciones complementarias (archivos Skin) se pueden personalizar el diseño de fondo de la aplicación Audio Player y el color de los textos visualizados.

Instalar archivos skin en el organizador CLIÉ

Puede instalar archivos skin desde el disco duro de su computadora.

Coloque el organizador en el cargador e instale el Palm Desktop for CLIÉ en su computadora utilizando el CD-ROM suministrado.

1. **Haga doble clic en el icono Palm Desktop for CLIÉ que aparece en el escritorio de Windows.**

   Se iniciará el Palm Desktop for CLIÉ.

2. **Haga clic en Install (instalar).**

   Aparece el cuadro de diálogo Install Tool (instalar herramienta).

3. **Seleccione un nombre de usuario en la lista de usuarios.**

4. **Haga clic en Add (agregar).**

   Asegúrese de seleccionar la carpeta Add-on (complementos).

   Si no está seleccionada, hágalo de manera manual.

   En la configuración predeterminada, la carpeta Add-on (complementos) está guardada en la carpeta Sony Handheld de la carpeta Archivos de programa.

5. **Haga doble clic en la carpeta AudioPlayerSkin Samples (muestras de AudioPlayerSkin).**

6. **Haga doble clic para seleccionar el archivo skin que desee instalar.**

   El archivo seleccionado se añade a la lista File Name (nombre de archivo).

7. **Haga clic en Done (finalizar).**

8. **Pulse el botón HotSync en el cargador.**

   El archivo que se especifica en el paso 6 se instala en el organizador CLIÉ durante la operación HotSync.

Desinstalar archivos skin en el organizador CLIÉ

Para desinstalar los archivos skin de las aplicaciones complementarias en el organizador CLIÉ, utilice la aplicación Memory Stick Gate (MS Gate). Para obtener más información acerca de la aplicación MS Gate, consulte "Intercambiar datos mediante el soporte Memory Stick" en el manual de instrucciones.

1. **Gire el navegador Jog Dial para seleccionar MS Gate y presiónelo.**

   También puede tocar el icono MS Gate en la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).

   Se inicia la aplicación MS Gate. Aparece la lista de datos del organizador CLIÉ.

2. **Presione el navegador Jog Dial para seleccionar Internal (interno).**

   También puede tocar la flecha ▼ de la esquina superior derecha para seleccionar Internal en la lista desplegable.

3. **Toque para seleccionar el archivo AudioPlayerSkin.**

4. **Toque DELETE (BORRAR).**

   Aparece el cuadro de diálogo Delete File (borrar archivo).

5. **Toque OK (aceptar).**

   El archivo skin seleccionado en el paso 3 queda borrado del organizador CLIÉ.

6. **Toque el icono Home para volver a la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).**

Notas sobre los soportes Memory Stick

¿Qué son los soportes Memory Stick?

Memory Stick es un nuevo soporte compacto, portátil y versátil que almacena los datos en circuitos integrados y tiene una capacidad de almacenamiento superior a la de un disquete. El soporte Memory Stick está especialmente diseñado para intercambiar y compartir datos digitales con otros productos compatibles. Al ser extraíbles, los soportes Memory Stick se pueden utilizar para el almacenamiento externo de datos.

Tipos de soporte Memory Stick

Existen dos tipos de soporte Memory Stick:

- Soporte MagicGate Memory Stick (denominado en adelante "MG Memory Stick"), de color blanco, equipado con la tecnología de protección de derechos de autor "MagicGate".
- Soporte Memory Stick, de color púrpura, que no está equipado con la tecnología de protección de derechos de autor "MagicGate".

Para reproducir archivos de audio en formato ATRAC3 grabados o convertidos con el SonicStage LE en el organizador CLIÉ, es necesario utilizar un soporte MagicGate Memory Stick. Asegúrese de que el soporte MG Memory Stick lleve el logotipo MG.

Para reproducir archivos de audio en formato MP3 puede utilizar el soporte Memory Stick estándar.

Para reproducir archivos en formato ATRAC3 o MP3	Para reproducir archivos en formato MP3
MG	

Nota

Su organizador CLIÉ admite soportes Memory Stick con una capacidad de hasta 128 MB.

¿Qué es “MagicGate”?

“MagicGate” es una tecnología de protección de derechos de autor (“copyright”) diseñada para soportes MG Memory Stick y productos compatibles, como el organizador CLIÉ. Mediante un sistema de autenticación se garantiza que el contenido protegido solamente se pueda transferir entre dispositivos compatibles y soportes MG Memory Stick, y que el contenido protegido se grabe y transfiera en un formato cifrado para evitar la duplicación o reproducción no autorizada.

Notas de utilización

Para evitar dañar los datos,

- no extraiga el soporte Memory Stick ni interrumpa la alimentación eléctrica durante la lectura o escritura de datos.
- no utilice soportes Memory Stick en lugares expuestos a electricidad estática ni ruido eléctrico.

Acerca del tiempo de lectura de la tabla de contenido (TOC)

Al ejecutar la aplicación Audio Player, ésta empieza leyendo la información de la tabla de contenido, como los nombres de canciones y artistas, en el soporte Memory Stick.

Esta operación puede durar algunos segundos, dependiendo del número de canciones almacenadas en el soporte Memory Stick. Durante la lectura de la tabla de contenido, la aplicación Audio Player deja de funcionar. Esto es normal.

Acerca del formateo de soportes Memory Stick

El soporte Memory Stick se suministra formateado con el sistema de archivos predeterminado, FAT.

Para formatear soportes Memory Stick es necesario utilizar dispositivos compatibles con Memory Stick. Para más información al respecto, consulte el Manual de instrucciones.

Nota

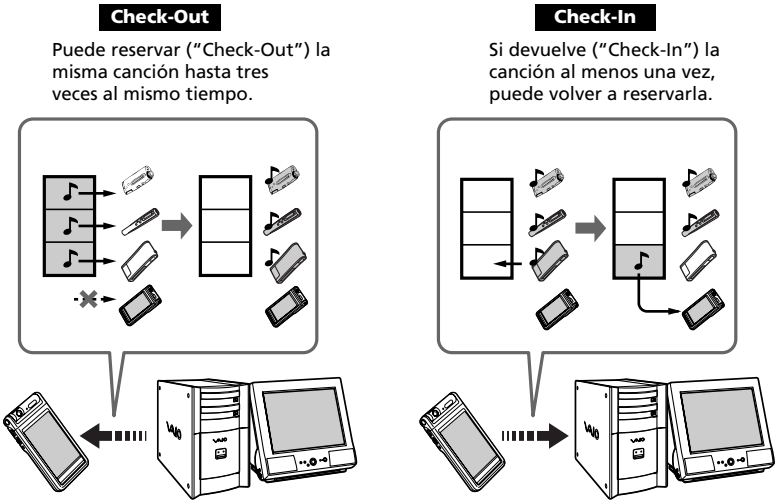
Si formatea un soporte Memory Stick desde la computadora, no se garantiza que el organizador CLIÉ siga funcionando correctamente usando el soporte Memory Stick. Los soportes Memory Stick deben formatearse con el organizador CLIÉ y respetando siempre los procedimientos descritos en el manual de instrucciones.

Notas acerca del uso de SonicStage LE

¿Qué es la transferencia de canciones o “Check-In/Check-Out”?

La transferencia de archivos de audio desde la computadora a un reproductor de música digital se denomina operación de reserva o “Check-Out”. La acción de devolver los archivos de audio en estado reservado o “Checked-Out” a la computadora se denomina “Check-In”.

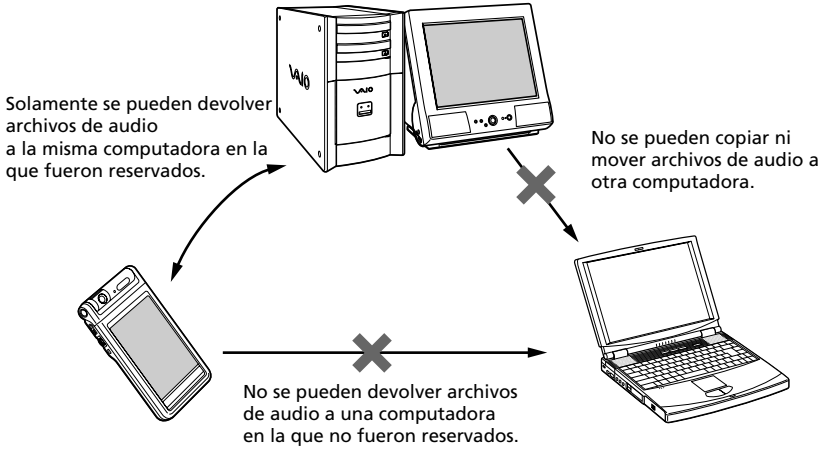
En este contexto, por “Check-In” y “Check-Out” se entienden las dos operaciones de transferencia de archivos de audio en formato ATRAC3 entre el SonicStage LE y el organizador CLIÉ.



Acerca de la protección de derechos de autor (“copyright”)

La tecnología OpenMG * permite disfrutar de música en formato digital y al mismo tiempo proteger los derechos de autor de sus propietarios legales. El SonicStage LE codifica los archivos de audio en formato OpenMG y los guarda en el disco duro de su computadora para impedir su difusión no autorizada.

Para proteger los derechos de autor, las funciones de grabación y reproducción del organizador CLIÉ tienen ciertas restricciones. Solamente se pueden devolver archivos de audio (operación “Check-In”) a la misma computadora en la que fueron reservados (“Check-Out”). No se pueden copiar ni devolver a otras computadoras. Si desea obtener más información, consulte “Restricciones sobre la protección de derechos de autor por OpenMG” en la página 60.



* La tecnología de protección de derechos de autor del organizador CLIÉ cumple las especificaciones SDMI (“Secure Digital Music Initiative”, la “Iniciativa por la Música Digital Segura”).

Restricciones sobre el contenido de audio

En Internet existen muchos servicios de distribución de música que ofrecen una amplia gama de contenidos de audio digital de alta calidad. Con el fin de proteger los derechos de autor de los propietarios contra la difusión no autorizada de sus obras, algunos contenidos de audio se distribuyen con determinadas restricciones en cuanto a sus posibilidades de grabación y reproducción. Por ejemplo, la reproducción puede limitarse estableciendo un plazo de caducidad o un número máximo de reproducciones.

Diferencias entre la sincronización HotSync y el procedimiento Check-In/Check-Out

El procedimiento “Check-In” (transferencia de archivos de audio digital a la computadora) y “Check-Out” (transferencia de archivos de audio digital al organizador CLIÉ) difiere de la operación HotSync en diversos aspectos.

Cuando se ejecuta la operación HotSync

- HotSync Manager reconoce el organizador CLIE como dispositivo compatible con Palm OS.
- La operación HotSync se puede ejecutar incluso con el organizador CLIÉ apagado.
- La transferencia de datos comienza en el momento de presionar el botón HotSync del cargador.

Cuando se ejecuta el procedimiento “Check-In”-“Check-Out”

- SonicStage LE reconoce al organizador CLIE como dispositivo USB de almacenamiento.
- El procedimiento “Check-In”-“Check-Out” no se puede ejecutar con el organizador CLIÉ apagado.
- La transferencia de datos se detiene en el momento de presionar el botón HotSync.

Transferir canciones desde el organizador CLIÉ a la computadora (operación “Check-In”)

Los archivos de audio grabados en el organizador CLIÉ se pueden devolver al disco duro de la computadora (“Check-In”). Sin embargo, sólo se pueden devolver a la misma computadora en la que fueron reservados anteriormente con la operación “Check-Out”.

1. **Inicie el SonicStage LE y coloque el organizador CLIÉ en el cargador.**
2. **En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar AudioPlayer y, a continuación, púlselo.**

   También puede tocar el icono AudioPlayer en la pantalla Application Launcher.

   Se inicia la aplicación Audio Player.
3. **Toque el menú Menu , Options (opciones) y luego Transfer (transferir).**

   El organizador CLIÉ pasa al modo de transferencia y la computadora lo reconoce.
4. **Seleccione la canción que desee devolver “Check-In” en la lista de canciones contenidas en el soporte MG Memory Stick del organizador CLIÉ.**

   Para devolver varias canciones al mismo tiempo, mantenga presionada la tecla CTRL y haga clic en cada canción que desee seleccionar.
5. **Haga clic en (In).**

   Comienza la operación “Check-In”.

Nota

Para devolver archivos de audio puede seleccionar entre el “modo de 1 paso” o el “modo de 2 pasos”. En el “modo de 2 pasos” debe hacer clic en (Start) después de seleccionar las canciones. Para más información, consulte la ayuda.

Para detener el proceso “Check-In”

Haga clic en (Stop).

Nota

Una vez comenzada la operación “Check-In”, no desconecte el cable USB ni el soporte Memory Stick hasta que termine. Si lo hace, puede dañar los datos o provocar un funcionamiento incorrecto.

Consejo

Si desea devolver todos los archivos de audio existentes en el organizador CLIÉ, haga clic en (In All). Todas las canciones existentes en el soporte MG Memory Stick de su organizador CLIÉ serán devueltas a la computadora.

Notas sobre la reproducción de archivos de audio

Para obtener la información más reciente sobre el SonicStage LE, visite la sección de atención al cliente del sitio Web: http://www.openmg.com

Al instalar el SonicStage LE

Antes de conectar la unidad a su computadora, asegúrese de instalar el SonicStage LE del CD-ROM incluido.

Si el organizador CLIÉ se encuentra en el cargador y pasa al modo de transferencia antes de que el software esté instalado correctamente, la computadora seleccionará un controlador equivocado y puede que la unidad no funcione correctamente.

Realizar copias de seguridad de canciones

Cuando vaya a ejecutar operaciones que modifiquen el sistema operativo (por ejemplo, de recuperación o restauración del sistema), no olvide realizar previamente una copia de seguridad con la herramienta SonicStage Backup. Para obtener más información, consulte la ayuda en línea.

Acerca de los modos de suspensión e hibernación del sistema

- No cambie al modo de suspensión o hibernación del sistema estando en alguna de las siguientes situaciones:

- grabando canciones desde un CD de audio
- reproduciendo canciones con el SonicStage LE
- pasando el organizador CLIÉ colocado en el cargador al modo de transferencia

- Si pasa la computadora al modo de suspensión o hibernación del sistema durante la grabación de un CD, la transferencia de archivos, la operación "Check-In" o la operación "Check-Out", puede que se pierdan canciones y que el sistema no se recupere normalmente.
- Si vuelve a insertar el soporte MG Memory Stick estando el organizador en el modo de suspensión o hibernación, puede que se pierdan canciones al reanudar el sistema.
- Si utiliza Windows® 2000 Professional:

  Si la computadora se encuentra en el modo de suspensión o hibernación y el organizador CLIÉ en el modo de transferencia en el cargador, y se inicia el SonicStage LE justo después de reanudar el sistema, puede que aparezca el mensaje "Cannot initialize OpenMG PD Manager" (no se puede inicializar OpenMG PD Manager).

  En este caso, haga clic en OK (aceptar), desconecte y vuelva a conectar el organizador CLIÉ e inicie de nuevo el SonicStage LE.

Acerca de la lengüeta de protección contra escritura del soporte MG Memory Stick

Puede que el SonicStage LE no muestre el contenido de un soporte MagicGate Memory Stick si éste se inserta con la lengüeta de protección contra escritura en la posición LOCK, incluso aunque se vuelva a insertar después de cambiar la posición de la lengüeta. En este caso, desconecte y vuelva a conectar el organizador CLIÉ e inicie de nuevo el SonicStage LE.

Restricciones sobre la protección de derechos de autor por OpenMG

El SonicStage LE incorpora OpenMG, una tecnología de protección de derechos de autor desarrollada por Sony para proteger los derechos de autor ("copyright") de obras musicales.

OpenMG utiliza una tecnología criptográfica de alto nivel para proteger los contenidos musicales en las computadoras.

Los usuarios deben conocer las restricciones que se indican a continuación.

1. Este producto sólo se puede utilizar con una computadora que tenga instalado el SonicStage LE incluido en el suministro.
2. La música grabada en el disco duro utilizando el SonicStage LE no se puede reproducir en otras computadoras.
3. Los contenidos musicales reservados mediante la operación “Check-Out” en una computadora no se pueden reproducir en otras computadoras aunque se copien.
4. Los contenidos musicales reservados mediante la operación “Check-Out” en una computadora deben devolverse mediante la operación “Check-In” en la misma computadora. La operación “Check-In” no se puede ejecutar en otra computadora.
5. No está permitido instalar el mismo SonicStage LE en otras computadoras.
6. Reglas de utilización de obras musicales:

   Si el distribuidor o el propietario de los derechos de autor incluye alguna regla de utilización en una pieza musical, las funciones disponibles quedan restringidas a lo establecido en dicha regla. En cuanto a las piezas musicales que no contengan reglas de utilización (como los CD o “compact discs”), se aplicará la regla de utilización predeterminada de SDMI. Esta regla de utilización predeterminada establece que cada archivo sólo pueda reservarse mediante la operación “Check-Out” tres veces como máximo.
7. Contenidos musicales incompatibles con el SonicStage LE:

   Al estar sometido al control de SDMI, este software impide grabar la música que contenga una señal de prohibición de copia.
8. Actualización del SonicStage LE incluido:

   Este software ha sido desarrollado en virtud del acuerdo actualmente vigente entre Sony y SDMI. Si este acuerdo sufriese alguna modificación en el futuro, algunas funciones del software podrían dejar de estar disponibles. En tal caso, Sony podría ofrecer un kit de actualización que el usuario deberá adquirir por separado.

Uso de los archivos de ayuda

El software suministrado contiene dos tipos de archivos de ayuda:

- Ayuda de SonicStage LE: archivos de ayuda con explicaciones sobre el manejo del SonicStage LE.
- Ayuda de CLIÉ: archivos de ayuda con explicaciones sobre el manejo del organizador CLIÉ desde el SonicStage LE cuando el organizador está conectado a la computadora.

Mostrar archivos de ayuda

Existen las dos siguientes maneras de mostrar los archivos de ayuda:

- Hacer clic en Inicio, Programas (en Windows XP, Todos los programas), SonicStage LE y luego en SonicStage LE Help (ayuda de SonicStage LE) o en CLIÉ Help (ayuda de CLIÉ).
- Inicie el SonicStage LE y seleccione el archivo de ayuda deseado en el menú Help (ayuda).

Elementos de menú de Audio Player

Al tocar el icono MENU (MENÚ) aparecerán los siguientes elementos.

En esta sección se describen los comandos de menú específicos de la aplicación Audio Player. Para obtener más información acerca del menú Edit (editar), consulte “Utilizar el menú Edit” en el Manual de instrucciones.

Menú Tools (herramientas)

About Memory Stick (acerca del soporte Memory Stick)

Muestra la información contenida en el soporte (MG) Memory Stick insertado en el organizador CLIÉ y la información de álbum.

Los archivos de audio MP3 y ATRAC3 existentes en el soporte (MG) Memory Stick se administran por separado como álbumes independientes. Ambos formatos de audio no se pueden reproducir continuamente.

Si desea reproducir otro álbum, tóquelo con el lápiz stylus.

About Album (acerca del álbum)

Muestra la información de los archivos de audio MP3 o ATRAC3 contenidos en el álbum actual.

About Track (acerca de la pista)

Muestra la información de la pista seleccionada o que se esté reproduciendo.

PickUp (elegir)

Muestra la pantalla PickUp (elegir) en la que se pueden seleccionar los archivos de audio para reproducir. Si desea obtener más información, consulte “Seleccionar archivos de audio para reproducir (“Pick up”)” en la página 43.

Menú Options (opciones)

Transfer (transferir)

Cambia el organizador CLIÉ al modo de transferencia.

Aparece la pantalla del modo de transferencia y los demás controles se desactivan.

Preferences (preferencias)

Muestra la pantalla de preferencias.

- **Enable operation beep (activar pitido de operación):** Si desea que se emita un sonido cada vez que utilice un control, toque para activar la casilla de verificación.
- **Enable background play (activar reproducción en segundo plano):** Si desea que los archivos de audio sigan reproduciéndose mientras trabaja con otras aplicaciones, toque para activar esta casilla de verificación. Si desea iniciar la reproducción desde el mando a distancia, toque para activar esta casilla de verificación. Cuando desee desactivar la reproducción en segundo plano, desactive esta casilla de verificación.
- **Reset PB mode by album change (restablecer el modo de reproducción al cambiar de álbum):** Si desea que se restablezca el modo de reproducción predeterminado en fábrica cada vez que cambie de álbum o de soporte Memory Stick, active esta casilla de verificación.
- **JOG extended push (presión prolongada de JOG):** Cambia de función cuando se mantiene presionado el navegador Jog Dial durante un tiempo determinado. Toque para activar la casilla de verificación correspondiente a la función deseada.
  - **Select JOG func (seleccionar función JOG):** Muestra la pantalla de funciones jog. Si desea obtener más información, consulte “Cambiar la función del navegador Jog Dial para Audio Player” en la página 45.
  - **Change view (cambiar vista):** Cambia de vista en el siguiente orden:
    - vista Normal ➔ vista Visual Effect (efectos visuales) ➔ vista List (listas de reproducción) ➔ vista Normal ➔ ...
    - Si desea obtener más información, consulte “Cambiar la visualización” en la página 44.

About Audio Player (acerca de Audio Player)

Muestra la información de versión de la aplicación Audio Player.

Capítulo 2

Registrar imágenes (CLIÉ Camera)

En este capítulo se describe cómo guardar archivos de imágenes en el organizador CLIÉ y en soportes Memory Stick.

Funciones de CLIÉ Camera

CLIÉ Camera es una aplicación de cámara fotográfica para el organizador CLIÉ.

Tomar una imagen

La aplicación CLIÉ Camera permite registrar imágenes.

Las imágenes se pueden guardar en el organizador CLIÉ (en formato PictureGear Pocket (PGP)) o en el soporte Memory Stick (en este caso, se puede elegir entre los formatos PictureGear Pocket (PGP) o DCF).

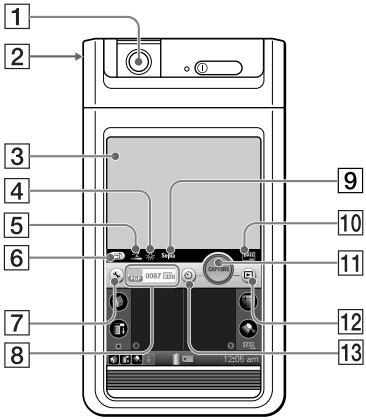
Siguiente paso: Editar, ver y enviar imágenes desde el organizador CLIÉ

Entre la gran variedad de posibles usos que se pueden dar a las imágenes registradas, destacan:

- Visualizarlas en la aplicación PictureGear Pocket.
- Retocarlas con la aplicación CLIÉ Paint.
- Crear secuencias de diapositivas con la aplicación Photo Stand.
- Manipular las imágenes en formato DCF (el formato estándar para cámaras digitales) guardadas en el soporte Memory Stick utilizando otros programas gráficos en la computadora.
- Manipular las imágenes en formato PGP con otros programas gráficos instalados en la computadora después de convertirlas al formato DCF con la aplicación PictureGear Pocket.

Usar CLIÉ Camera

Identificar los componentes y controles de la cámara CLIÉ



1 **Cámara**
Gira hasta situarse frente al sujeto de la fotografía.

2 **Botón CAPTURE (CAPTURAR)**
Púlselo para capturar imágenes con la cámara.

3 **Visor**
Muestra la imagen encuadrada en ese momento por el objetivo de la cámara.

4 **Indicador de balance de blanco**
Muestra el ajuste actual del balance de blanco.

5 **Indicador de brillo**
Muestra el ajuste de brillo actual.

6 **Botón (girar)**

Toque este botón para girar la cámara 90° cuando desee capturar imágenes con el organizador CLIÉ en orientación horizontal (apaisada). Tóquelo de nuevo para volver a la orientación anterior.

7 **Botón (preferencias de cámara)**

Muestra la pantalla Camera Preferences (preferencias de cámara), en la que se pueden efectuar diversos ajustes de la cámara, como el sonido de captura, el balance de blanco y los efectos visuales.

8 **Contador**

Indica el número de imágenes que se pueden grabar teniendo en cuenta la capacidad de memoria disponible en el organizador CLIÉ o soporte Memory Stick.

Nota

El número indicado puede no ser muy preciso cuando las imágenes se graban en formato DCF.

9 **Indicador del efecto seleccionado**

Muestra el efecto seleccionado en ese momento.

10 **Indicador del ajuste Date (fecha)**

Aparece cuando el ajuste de fecha está activado.

11 **Botón de captura (CAPTURE)**

Toque este botón para registrar una imagen.

12 **Botón del visor (Viewer)**

Inicia la aplicación PictureGear Pocket para ver las imágenes registradas.

13 **Botón del temporizador (Timer)**

Toque este botón para registrar una imagen con temporizador.

Establecer las preferencias de cámara

Antes de tomar una fotografía, ajuste las preferencias. Los ajustes permanecerán vigentes hasta que los modifique.

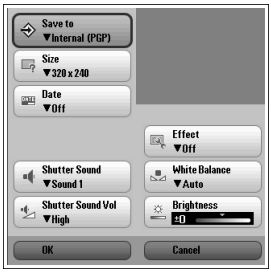
1 En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar CLIÉ Camera y, a continuación, pulse el navegador Jog Dial.

También puede tocar el icono CLIÉ Camera en la pantalla Application Launcher. La aplicación CLIÉ Camera también se inicia al presionar el botón CAPTURE (CAPTURAR).

Se inicia la aplicación CLIÉ Camera.

2 Toque (preferencias de cámara).

Aparece la pantalla de preferencias de cámara.



3 Ajuste las preferencias de cámara según sus gustos o necesidades.

- **Save to (guardar en):** Toque la flecha ▼ y seleccione dónde y en qué formato desea guardar la imagen capturada.
- **Size (tamaño):** Toque la flecha ▼ y seleccione uno de los tamaños de imagen 320×240, 160×120 u 88×88 (tamaño de libreta de direcciones).
- **Date (fecha):** La fecha se graba en la esquina inferior derecha de la imagen. Seleccione On (activar) u Off (desactivar). El formato de fecha depende de los ajustes de preferencias del organizador CLIÉ.
- **Shutter Sound (sonido del obturador):** Toque la flecha ▼ y seleccione uno de los tres tipos de sonido.
- **Shutter Sound Vol (volumen del sonido del obturador):** Toque la flecha ▼ y elija entre Low (bajo), Medium (medio) y High (alto).
- **Effect (efecto)*:** Permite cambiar el color y el contraste. Elija entre Off (ninguno), B&W (blanco y negro), Sepia (tono sepia antiguo), Neg. Art (negativo artístico) y Solarize (efecto solar).
- **White Balance (balance de blanco)*:** Elija el ajuste de balance de blanco apropiado para las condiciones de luminosidad. Elija entre Auto (automático), Indoor A (iluminación interior incandescente), Indoor B (iluminación interior fluorescente) y Outdoor (exterior).
- **Brightness (brillo)*:** Elija un ajuste de brillo entre -2 y +2.

4 Toque OK (aceptar).

* El efecto de cada una de estas opciones se puede visualizar en la ventana activa — preferencias de cámara.

Registrar imágenes

Para registrar una imagen y luego pegarla en Address Book (libreta de direcciones), asegúrese de tomarla en tamaño 88x88.

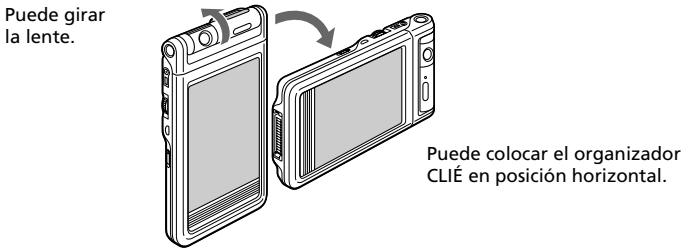
1 **En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar CLIÉ Camera y, a continuación, pulse el navegador Jog Dial.**

También puede tocar el icono CLIÉ Camera en la pantalla Application Launcher. La aplicación CLIÉ Camera también se inicia al presionar el botón CAPTURE (CAPTURAR).

Se inicia la aplicación CLIÉ Camera.

2 **Ajuste la posición de la pantalla y apunte la lente al objeto de la fotografía.**

La pantalla y la lente se pueden girar hacia usted o hacia el objeto que tenga enfrente. También se pueden capturar imágenes con el organizador CLIÉ colocado en posición horizontal.



Consejo

Para tomar fotografías con el organizador CLIÉ en posición horizontal, toque (girar) para girar algunos de los botones de modo que coincidan con la imagen visible a través del visor.

3 **Toque (CAPTURE) para registrar una imagen.**

También puede registrar imágenes presionando el botón CAPTURE (CAPTURAR), el navegador Jog Dial o la tecla Space (espacio) del teclado físico. Las imágenes capturadas se grabarán en el organizador CLIÉ o en el soporte Memory Stick, según los ajustes establecidos en las preferencias de Camera. La grabación puede durar unos instantes.

Usar el temporizador

La función de temporización proporciona al usuario el tiempo necesario para incorporarse a la escena que será fotografiada.

1 **Cuando haya realizado el paso 2 de "Registrar imágenes"(página 71), toque (Timer).**
El botón temporizador se ilumina en color naranja.

2 **Toque (CAPTURE).**
La imagen se registrará automáticamente al cabo de unos 10 segundos.

Ver y editar las imágenes registradas

Para ver las imágenes capturadas, toque (Viewer). Se inicia la aplicación PictureGear Pocket (para obtener más información, consulte la página 82). Desde la aplicación PictureGear Pocket puede pasar a la aplicación CLIÉ Paint para editar la imagen registrada.

Elementos de menú de CLIÉ Camera

Al tocar el icono MENU (MENÚ) aparecerán los siguientes elementos.

En esta sección se describen los comandos de menú específicos de la aplicación CLIÉ Camera.

Menú Options (opciones)

About CLIÉ Camera (acerca de CLIÉ Camera)

Muestra la información de versión de la aplicación CLIÉ Camera.

Capítulo 3

Visualizar archivos de imagen (PictureGear Pocket)

En este capítulo se describe cómo visualizar archivos de imagen en el organizador CLIÉ.

Funciones de PictureGear Pocket

PictureGear Pocket es una aplicación a modo de álbum de fotos para el organizador CLIÉ.

Permite ver y administrar imágenes en cualquier momento y lugar.

Con la aplicación PictureGear Pocket puede visualizar archivos de imágenes obtenidas de diversas fuentes, como una cámara digital, la aplicación CLIÉ Camera o Internet. Las imágenes se pueden guardar en el organizador CLIÉ o en soportes Memory Stick, así como copiar entre ellos.

Todos los archivos de imagen se pueden agrupar por categorías, que además son personalizables. También se pueden incluir comentarios en cada imagen.

Utilizar PictureGear Pocket como portarretratos o reloj con música de fondo

Con la función PhotoStand puede visualizar archivos de imagen creados por computadora o fotografías tomadas con cámara digital.

También puede hacer que el organizador CLIÉ muestre la hora actual en la pantalla mientras está utilizando la función PhotoStand.

Asimismo puede reproducir música de fondo durante la visualización de las imágenes con PhotoStand.

Transmitir archivos de imagen por infrarrojos

Utilice la comunicación IR (infrarrojos) para intercambiar de forma sencilla archivos de imagen con otros usuarios de organizadores CLIÉ. No se peuden transferir archivos de imagen por infrarrojos a otros dispositivos basados en Palm OS.

Pegar archivos de imagen en entradas de la libreta de direcciones

Se puede pegar una imagen en una entrada de dirección.

Para obtener más información, consulte el manual de instrucciones.

Abrir aplicaciones de edición y mensajería

Desde la aplicación PictureGear Pocket se pueden activar fácilmente otras aplicaciones para:

- Retocar los archivos de imagen con la aplicación CLIÉ Paint.

Instalar

No es necesario que instale la aplicación PictureGear Pocket en el organizador CLIÉ.

La aplicación PictureGear Pocket viene preinstalada de fábrica. En esta sección se describe cómo instalar el PictureGear.

Instalar el PictureGear en la computadora

Puede convertir los archivos de imagen almacenados en la computadora utilizando el PictureGear 4.5Lite. Para ver archivos de imagen o de vídeo en el organizador CLIÉ, utilice las aplicaciones PictureGear Pocket o gMovie player, respectivamente.

1. **Inserte el CD-ROM de instalación en la unidad correspondiente de su computadora.**

   Aparecerá la ventana del iniciador de instalaciones.
2. **Haga clic en Install CLIÉ Utilities (instalar utilidades de CLIÉ).**
3. **Haga clic en Install CLIÉ Image Software (instalar el software de imagen de CLIÉ).**
4. **Haga clic en Install PictureGear 4.5Lite (instalar PictureGear 4.5Lite).**

   Comienza la instalación del PictureGear 4.5Lite.

   Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para completar la instalación.
5. **Haga clic en Exit (salir).**

Para iniciar el PictureGear 4.5Lite

En el menú Inicio, haga clic en Programas (en Windows® XP, Todos los programas), PictureGear 4.5Lite y PictureGear 4.5Lite.

Para obtener más información sobre cómo utilizar PictureGear 4.5Lite, consulte los archivos de ayuda de dicho software.

Si su computadora ya tiene instalado el PictureGear 5.x

En lugar de hacer clic en la opción PictureGear 4.5Lite indicada en el paso 4 anterior, haga clic en Install CLIÉ Plug-in for PictureGear 5.x.

Visualizar archivos de imagen almacenados en el organizador CLIÉ

Puede transferir al organizador CLIÉ archivos de imagen realizados con una cámara digital o descargados de Internet, etc. Estos elementos se pueden procesar utilizando el PictureGear 4.5Lite en la computadora. También puede optimizar las fotos para visualizarlas en el organizador CLIÉ utilizando PictureGear 4.5Lite antes de transferirlas al organizador.

Si desea obtener información detallada sobre cómo guardar los archivos de imagen en el formato admitido por PictureGear 4.5Lite, consulte los manuales de instrucciones de los dispositivos o del software gráfico que esté utilizando.

Transferir archivos de imagen al organizador CLIÉ

Prepare y formatee los archivos de imagen que desee visualizar en el organizador CLIÉ con PictureGear 4.5Lite y, a continuación, transfiéralos al organizador CLIÉ.

Nota

En PictureGear 5.x y versiones posteriores, se recomienda utilizar las opciones de transferencia de archivos del CLIÉ que se encuentran en el menú Utility (utilidades), en lugar de las que aparecen en el menú File (archivo).

1. **Iniciar el PictureGear 4.5Lite.**

   Consulte la página 77 si desea más información.

2. **Seleccione el archivo de imagen que desee enviar.**

   También puede seleccionar varias imágenes manteniendo presionada la tecla Ctrl o Mayús en el momento de hacer clic sobre ellas.

3. **En el menú File (archivo), seleccione Output services (servicios de salida) y, a continuación, haga clic en Install (instalar) para transferir la imagen durante la próxima sincronización HotSync. Aparece el cuadro de diálogo User name (nombre de usuario).**

Nota

Cuando transfiera imágenes al organizador CLIÉ con el PictureGear 5.x, haga clic en Utility (utilidades) en lugar de File (archivo), y luego haga clic en Reserve (reservar) para instalar en el CLIÉ.

4 **Haga clic en la flecha ▼ situada a la derecha del cuadro de texto y seleccione un nombre de usuario.**

   En caso necesario, haga clic en "Still settings" (ajustes de imagen) y defina el tamaño y la compresión del archivo de imagen que desee transmitir en el cuadro de diálogo "Settings for PictureGear" (ajustes de PictureGear).

5 **Haga clic en OK (aceptar).**

   El archivo de imagen que se va a enviar y el nombre de usuario quedarán registrados en PictureGear.

6 **Coloque el organizador CLIÉ en el cargador y pulse el botón HotSync del mismo.**

   Los archivos de imagen registrados se enviarán automáticamente al organizador CLIÉ durante la operación HotSync.

Para guardar un archivo de imagen en un soporte Memory Stick

Los archivos de imagen también se pueden guardar directamente en un soporte Memory Stick.

Para ello deberá tener previamente instalado el Memory Stick Export (MS Export) en la computadora (página 169).

1 **Conecte el cargador a la computadora en la que esté instalado MS Export.**

2 **Introduzca el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ.**

3 **Coloque el organizador CLIÉ en el cargador.**

4 **En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones) del organizador CLIÉ, gire el navegador Jog Dial para seleccionar MS Import y, a continuación, púlselo.**

   También puede tocar el icono MS Import en la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).

   Se inicia la aplicación Memory Stick Import.

5 **Inicie PictureGear 4.5Lite en su computadora.**

6 **Seleccione la imagen que desee en PictureGear 4.5Lite.**

7 **En el menú File (Archivo), haga clic en Output services (servicios de salida) y seleccione "Output CLIE Handheld format file to MemoryStick" (enviar archivo con formato del organizador CLIÉ al soporte MemoryStick).**

Aparece el cuadro de diálogo "Output CLIE Handheld format file to MemoryStick".

Nota

Cuando transfiera imágenes a un soporte Memory Stick con el PictureGear 5.x, haga clic en Utility (utilidades) en lugar de File (archivo), y luego haga clic en Output to Memory Stick for CLIÉ (enviar a soporte Memory Stick para CLIÉ).

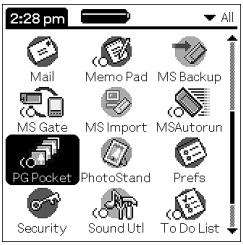
8 **En la lista que aparece junto a Save into drive (guardar en unidad), seleccione la unidad Memory Stick.**

9 **Haga clic en OK (aceptar).**

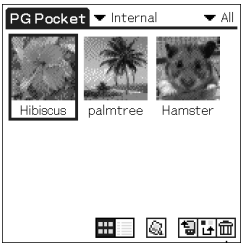
Visualizar archivos de imagen con el organizador CLIÉ

1 En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar PG Pocket y, a continuación, púlselo.

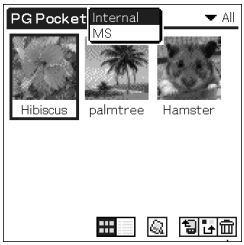
También puede tocar el icono PG Pocket en la pantalla Application Launcher.



Se inicia la aplicación PictureGear Pocket.



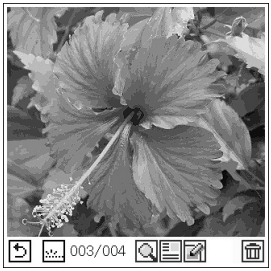
2 Toque la flecha ▼ en la parte superior central de la pantalla para seleccionar Internal.



3 Gire el navegador Jog Dial para visualizar el archivo de imagen que desee y, a continuación, púlselo.

Alternativamente, puede tocar la imagen deseada.

Aparece la imagen seleccionada.



4 Si desea ocultar algún icono de los que aparecen en la parte inferior de la pantalla del organizador CLIÉ, toque (ocultar iconos).

Cuando desee volver a mostrarlos, toque la pantalla o pulse el navegador Jog Dial o el botón BACK (atrás).

5 Si desea mostrar otro archivo de imagen, gire el navegador Jog Dial.

Aparece otro archivo de imagen.

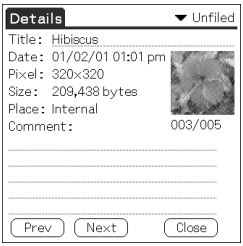
6 Para volver a la pantalla que contiene la lista de fotos, toque o pulse el botón BACK (atrás).

Para volver de la pantalla de información detallada a la que contiene la lista de archivos de imagen, toque Close (cerrar) en la esquina inferior derecha de la pantalla o pulse el botón BACK (atrás).

Visualizar información detallada del archivo de imagen

Toque (detalles) mientras el archivo de imagen está visualizado.

Aparece la información detallada del archivo de imagen.



Ampliar archivos de imagen

1 **Toque mientras se muestra el archivo de imagen.**

2 **Gire el navegador Jog Dial para ampliar el archivo de imagen.**

Cuando pulse el navegador Jog Dial, el archivo de imagen se ampliará automáticamente en la pantalla.

Si gira el navegador Jog Dial en el sentido contrario al de las agujas del reloj, la imagen se amplía. Si gira el navegador Jog Dial en el sentido de las agujas del reloj, la imagen se reduce.

3 **Si una parte de la imagen queda fuera de los márgenes de la pantalla, puede mostrarla por paneles arrastrándola en la pantalla con el lápiz stylus.**

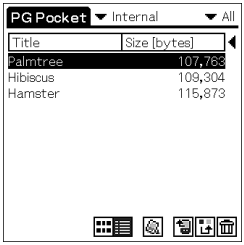
4 **Para volver a la pantalla que contiene la lista de fotos, pulse el botón BACK (atrás).**

Editar archivos de imagen (CLIÉ Paint)

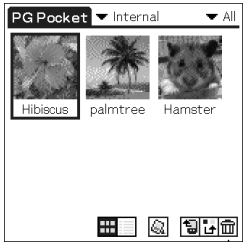
La aplicación CLIÉ Paint permite dibujar y pintar en archivos de imagen con los formatos PGP o DCF. Para iniciar la aplicación CLIÉ Paint, toque mientras el archivo de imagen está visible. Para obtener información detallada sobre la aplicación CLIÉ Paint, consulte Capítulo 4.

Modificar la pantalla de lista de archivos de imagen

Puede cambiar esta pantalla para que muestre los elementos ordenados por nombre y fecha/tamaño, o por vistas en miniatura.



Por nombre y fecha
Modo List (lista)



Por imagen de vista en miniatura
Modo Preview (vista previa)

Para ordenar la lista de archivos de imagen por nombre y fecha (modo List)

Toque .

Para ordenar la lista de archivos de imagen por vistas en miniatura (modo Preview),

Toque .

Visualizar archivos de imagen almacenados en el soporte Memory Stick

Los archivos de imagen generados con una cámara digital o con una cámara de vídeo digital y almacenados en un soporte Memory Stick se guardan con formato DCF (Design rule for Camera File system). Este formato es distinto de PGP, que es el formato estándar de la aplicación PictureGear Pocket.

La aplicación PictureGear Pocket permite ver los archivos de ambos formatos, PGP y DCF. También permite convertir archivos de imagen con formato DCF en archivos PGP y viceversa, para luego guardarlos en el organizador CLIÉ o en un soporte Memory Stick.

Los archivos de imagen con formato DCF deben guardarse en soportes Memory Stick, ya que no se pueden guardar en el organizador CLIÉ.

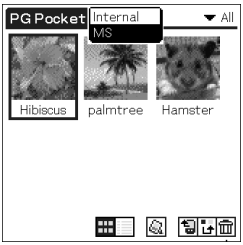
1. **En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar PG Pocket y, a continuación, púlselo.**

   También puede tocar el icono PG Pocket en la pantalla Application Launcher.

   Se inicia la aplicación PictureGear Pocket.

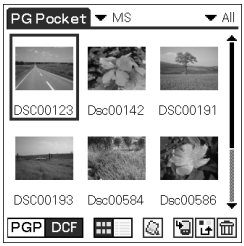
2. **Inserte el soporte Memory Stick en la ranura de Memory Stick.**

3. **Toque la flecha ▼ en la parte superior central de la pantalla para seleccionar MS.**



4 Si desea ver los archivos DCF recogidos por cámaras digitales, etc., toque DCF.

Si desea ver archivos de imagen convertidos por la aplicación PictureGear Pocket o por el PictureGear 4.5Lite, toque PGP.



Notas acerca de los archivos de imagen en formato DCF

- DCF (Design rule for Camera File system) es un formato estándar para almacenar archivos de imagen establecido por JEIDA, Japan Electronic Industry Development Association (Asociación para el Desarrollo de la Industria Electrónica del Japón).
- El uso de la aplicación PictureGear Pocket no permite ver archivos de imagen generados con dispositivos incompatibles con el formato DCF, tales como la cámara de vídeo digital Sony DCR-TRV9000 o la cámara digital Sony DSC-D700/D770.
- Los archivos de imagen con formato DCF se guardan en el directorio DCIM del soporte Memory Stick.
- Con la aplicación Memory Stick Gate (MS Gate) no se pueden mover, copiar ni transferir archivos de imagen en formato DCF. Sin embargo, pueden convertirse en archivos de imagen con formato PGP mediante la aplicación PictureGear Pocket y guardarse en el organizador CLIÉ.
- Los archivos de imagen en formato DCF tardan más en visualizarse que los PGP, sobre todo cuando se está reproduciendo música en el organizador CLIÉ.

Copiar archivos de imagen

Guardar los archivos de imagen almacenados en el organizador CLIÉ en un soporte Memory Stick (exportar)

1 **Visualice el archivo de imagen que desee guardar (página 82).**

2 **Toque (Import/Export).**

Se abre el cuadro de diálogo Import/Export (importar/exportar).

- **Format (formato):** Seleccione el formato (PGP o DCF) en el que desea guardar la imagen.
- **Category (categoría):** Para cambiar la categoría de los archivos de imagen, toque la flecha ▼ y seleccione la categoría deseada.
- **Delete the original image (borrar la imagen original):** Para borrar el archivo de imagen original en el organizador CLIÉ, toque para activar esta casilla de verificación.
- **Print setting (DPOF) (ajuste de impresión (DPOF)):** Si desea imprimir la imagen con una impresora compatible con DPOF (formato de orden de impresión digital), seleccione DCF y toque para seleccionar el ajuste Print (DPOF). El archivo de imagen seleccionado se guarda en formato DPOF en el soporte Memory Stick.

3 **Toque OK (aceptar).**

El archivo de imagen seleccionado se guarda en el soporte Memory Stick.

Nota

Si guarda imágenes marcadas como DPOF en el soporte Memory Stick, todos los ajustes DPOF para archivos de imagen almacenados previamente en el soporte Memory Stick se sobrescribirán y borrarán.

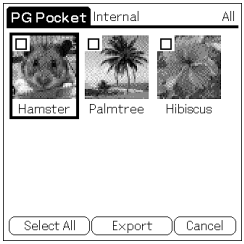
Para cancelar la operación

Toque Cancel (cancelar) en el paso 3 anterior.

Guardar varios archivos de imagen en un soporte Memory Stick simultáneamente

1 **En la pantalla de lista de fotos, toque (Import/Export).**

Aparecen las casillas de verificación utilizadas para seleccionar los archivos de imagen.



2 **Toque las casillas de verificación para seleccionar los archivos de imagen que desea guardar.**

3 **Toque Export.**

Se abre el cuadro de diálogo Import/Export (importar/exportar).

4 **Toque OK (aceptar).**

Guardar archivos de imagen almacenados en un soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ (importar)

Con la función Import, los archivos de imagen en formato DCF (como las imágenes tomadas con una cámara digital) se convierten automáticamente al formato PGP en el momento de guardarlas en el organizador CLIÉ.

1 **Visualice el archivo de imagen del soporte Memory Stick que desee guardar (página 86).**

2 **Toque (Import/Export).**

Se abre el cuadro de diálogo Import/Export (importar/exportar).

- **Category (categoría):** Para cambiar la categoría de los archivos de imagen, toque la flecha ▼ y seleccione la categoría deseada.

- **Delete the original image (borrar la imagen original):** Si desea borrar el archivo de imagen original en el soporte Memory Stick, toque para activar esta casilla de verificación.
- **Color:** Seleccione una de las opciones de profundidad de color: colores de 16 bits (65.536 colores) o de 8 bits (256 colores). Esta opción sólo aparece cuando la imagen seleccionada está en formato DCF.

3 Toque OK (aceptar).

Si el archivo de imagen seleccionado está en formato DCF, se convierte al formato PGP y se guarda en el organizador CLIÉ. Este proceso puede durar varios segundos dependiendo de las características del archivo de imagen.

Para cancelar la operación

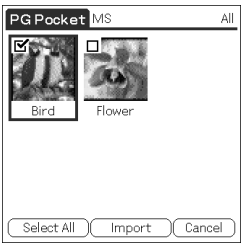
Toque Cancel (cancelar) en el paso 3 anterior.

Guardar simultáneamente varios archivos de imagen en el organizador CLIÉ

Puede copiar archivos de imagen con formato DCF y PGP desde un soporte Memory Stick al organizador CLIÉ siguiendo este procedimiento. Los archivos en formato DCF se convierten automáticamente al formato PGP.

1 En la pantalla de lista de fotos, toque (Import/Export).

Aparecen las casillas de verificación utilizadas para seleccionar los archivos de imagen.



2 Toque las casillas de verificación para seleccionar los archivos de imagen que desea guardar.

3 Toque Import.

Se abre el cuadro de diálogo Import/Export (importar/exportar).

4 **Toque OK (aceptar).**

Los archivos de imagen seleccionados se guardan en el organizador CLIÉ. Este proceso puede durar varios segundos dependiendo de las características del archivo de imagen.

Transmitir archivos de imagen por infrarrojos

Los archivos de imagen en formato PGP almacenados en el organizador CLIÉ o en el soporte Memory Stick insertado se pueden transmitir por infrarrojos a otro PDA que tenga instalado Palm OS. Por el contrario, esto no es posible con archivos de imagen en formato DCF.

Notas

- Si la opción Beam Receive (recibir por infrarrojos) está en Off (desactivada), no se pueden recibir datos mediante infrarrojos. Antes de transmitir datos por este medio, asegúrese de que la opción Beam Receive (recibir por infrarrojos) esté en On (activada).
- Sólo se puede transmitir por infrarrojos un archivo de imagen a la vez.
- No intente transmitir archivos de imagen de 16 bits a un organizador CLIÉ con PictureGear Pocket Ver.1.x, ya que no es compatible con este tipo de archivo. Si lo hace, la pantalla del organizador receptor se pondrá en blanco; si esto ocurre, toque la pantalla para restablecer el estado anterior al comienzo de la transmisión infrarroja.

1 **Visualice el archivo de imagen que desee transmitir (página 82 u 86).**

2 **Siga los pasos indicados en la sección “Información sobre la transmisión por infrarrojos” del manual de instrucciones.**

Administrar archivos de imagen

Categorizar archivos de imagen

Los archivos de imagen se pueden organizar en categorías tales como "Personal" o "Trabajo". También se pueden crear categorías personalizadas.

1. **Toque en la pantalla de lista de archivos de imagen.**

   Aparecen las casillas de verificación utilizadas para seleccionar los archivos de imagen.
2. **Toque las casillas de verificación para seleccionar los archivos de imagen que desee categorizar.**
3. **Toque Categorize (categorizar).**

   Aparece el cuadro diálogo de confirmación.
4. **Toque la flecha ▼ y seleccione la categoría deseada.**
5. **Toque OK (aceptar).**

Personalizar categorías

Seleccione Edit Categories (editar categorías) en el paso 4 anterior. Aparece la pantalla Edit Categories (editar categorías). Toque New (nueva) y escriba el nombre de la nueva categoría. El nombre de una categoría se puede cambiar en cualquier momento tocando Rename (cambiar nombre) en lugar de New (nueva).

Para borrar una categoría

En la pantalla Edit Categories (editar categorías), seleccione la categoría que desee borrar y toque Delete (borrar).

Adjuntar comentarios a archivos de imagen

Puede adjuntar comentarios a los archivos de imagen en formato PGP almacenados en su organizador CLIÉ.

Nota

No se pueden adjuntar comentarios a los archivos de imagen almacenados en soportes Memory Stick.

1. **Visualice el archivo de imagen en el que desee incluir un comentario (página 82).**
2. **Toque (detalles).**

   Aparece la pantalla Details (detalles).
3. **Escriba el comentario en el campo Comment (comentario).**
4. **Toque Close (cerrar).**

   Si desea insertar comentarios en otros archivos de imagen, toque Prev (anterior) o Next (siguiente) en esta pantalla para pasar a otros archivos de imagen de la misma categoría.

Borrar archivos de imagen

1. **Toque en la pantalla de lista de archivos de imagen. A continuación, toque las casillas de verificación para seleccionar los archivos de imagen que desee borrar.**

   O bien, toque mientras el archivo de imagen esté visualizado.
2. **Toque Delete (borrar).**

   Aparece el cuadro diálogo de confirmación.
3. **Toque OK (aceptar).**

Para cancelar el borrado

Toque Cancel (cancelar) en el paso 3 anterior.

Mostrar archivos de imagen uno detrás de otro (PhotoStand)

Con la función PhotoStand puede visualizar archivos de imagen en secuencia, siempre que coloque el organizador CLIÉ en el cargador. También puede reproducir música de fondo a través del altavoz.

La aplicación PhotoStand sirve asimismo para que el organizador CLIÉ muestre la hora actual a modo de reloj.

Configurar PhotoStand

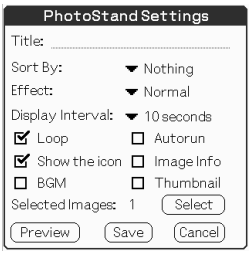
1. **En la pantalla de lista de fotos de PictureGear Pocket, toque (PhotoStand).**

   Aparecen las casillas de verificación utilizadas para seleccionar los archivos de imagen.

2. **Seleccione los archivos de imagen que desee visualizar con la función PhotoStand.**

3. **Toque PhotoStand.**

   La aplicación PhotoStand se inicia mostrando la pantalla PhotoStand Settings (ajustes de PhotoStand).



4. **Modifique los ajustes adaptándolos a sus necesidades.**
   - **Title (título):** Escriba el título de PhotoStand que desee.
   - **Sort By (ordenado por):** Seleccione el orden en que desee visualizar los archivos de imagen.

- **Effect (efecto):** Seleccione el efecto de transición que desee utilizar para pasar de una imagen a la siguiente o el tipo de reloj.
- **Display Interval (intervalo de visualización):** Defina el tiempo que va a durar la visualización de cada imagen.
- **Loop (repetición cíclica):** Si no desea que los archivos de imagen se repitan automáticamente, desactive esta casilla de verificación.
- **BGM (música de fondo):** Si desea reproducir música de fondo, active esta casilla de verificación. Las pistas del álbum MP3 (o ATRAC3) almacenado en el soporte (MG) Memory Stick se reproducirán en el orden especificado. Puede controlar la música de fondo mediante los cuadros de diálogo AV Controller (controlador de AV) (página 97) o Settings (configuración) (página 102).
- **Thumbnail (vista en miniatura):** Toque esta casilla de verificación para permitir que las imágenes se muestren más rápidamente, pero con una calidad inferior. Esta opción sólo aparece si selecciona imágenes en formato DCF almacenadas en el soporte Memory Stick para PhotoStand.
- **Image Info (información de la imagen):** Active esta casilla si desea que el título, la fecha de creación y los comentarios de cada imagen se muestren cíclicamente en pantalla.
- **Show the icon (mostrar el icono):** Active esta casilla de verificación si desea suprimir la visualización del icono de cada archivo de PhotoStand en la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).
- **Autorun (ejecución automática):** Si desea que la aplicación PictureGear Pocket se inicie en el momento de insertar un soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ, active esta casilla de verificación. Esta opción sólo aparece al seleccionar imágenes almacenadas en el soporte Memory Stick para PhotoStand.

5 Toque Save (guardar).

Los archivos de imagen seleccionados en el paso 2 y los ajustes realizados en el paso 4 se guardan con un título PhotoStand.

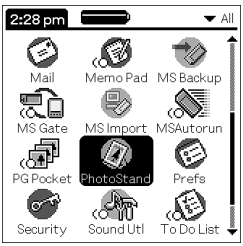
Notas

- No copie la configuración de PhotoStand de los soportes Memory Stick al organizador CLIÉ ni viceversa. Podría provocar un funcionamiento incorrecto.
- Para reproducir música de fondo durante una secuencia de diapositivas de PhotoStand con el mando a distancia, asegúrese de que la casilla de verificación Enable background play (activar música de fondo) esté activada en la pantalla Preferences (preferencias) de la aplicación Audio Player. Para abrir la pantalla Preferences, inicie la aplicación Audio Player y toque Options (opciones) y Preferences (preferencias).

Iniciar PhotoStand

1 En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar PhotoStand y, a continuación, púlselo.

Alternativamente, puede tocar el icono PhotoStand en la pantalla Application Launcher.



Se inicia la aplicación PhotoStand.

2 Toque el título de PhotoStand que desee reproducir.

3 Toque Play (reproducir).

Aparecerán consecutivamente los archivos de imagen de la categoría seleccionada.

Los archivos de imagen en formato DCF tardan más en visualizarse que los PGP, sobre todo cuando se está reproduciendo música en el organizador CLIÉ.

Para iniciar listas de títulos PhotoStand almacenadas en el soporte Memory Stick

Seleccione “▼MS” en el paso 2 anterior.

Ajustar la música de fondo durante la visualización de una secuencia de PhotoStand

Toque en cualquier punto de la pantalla mientras se esté reproduciendo una secuencia de diapositivas PhotoStand. Aparece el cuadro de diálogo AV Controller (controlador de AV). Este cuadro de diálogo no aparece si el soporte Memory Stick no contiene archivos de audio.

Toque + o – para ajustar el volumen. El ajuste de volumen permanecerá vigente hasta que lo vuelva a modificar.

Para detener la música de fondo, toque ■. Para avanzar o retroceder dentro del álbum seleccionado, toque ⏮ or ⏭. Para reproducir música de fondo, toque ►.

Para regresar a la pantalla de PhotoStand

Toque Close (cerrar).

Salir de PhotoStand

Pulse el navegador Jog Dial. O bien, si está reproduciendo música de fondo, toque la pantalla y luego Finish (finalizar) en el cuadro de diálogo AV Controller (controlador de AV).

Visualizar archivos de imagen de muestra

Puede ver los archivos de imagen de muestra instalados en la computadora.

Instale el Palm Desktop for CLIÉ (Palm Desktop para CLIÉ) en el disco duro utilizando el CD-ROM incluido y, a continuación, coloque el organizador CLIÉ en el cargador.

1. **Haga doble clic en el icono Palm Desktop for CLIÉ que aparece en el escritorio de Windows.**

   Se inicia el Palm Desktop for CLIÉ.

2. **Haga clic en Install (instalar).**

   Aparece el cuadro de diálogo Install Tool (instalar herramienta).

3. **Seleccione un nombre de usuario en la lista de usuarios.**

4. **Haga clic en Add (agregar).**

   Asegúrese de seleccionar la carpeta Add-on (complementos).

   Si no está seleccionada, hágalo manualmente.

   En la configuración predeterminada, la carpeta Add-on (complementos) está guardada en la carpeta Sony Handheld (organizador Sony) de la carpeta Archivos de programa.

5. **Haga doble clic en la carpeta PGPocket Samples (muestras de PG Pocket).**

6. **En la pantalla del organizador, haga doble clic en la imagen de muestra que desee visualizar.**

   El nombre del archivo de imagen seleccionado se agregará a la lista File Name (nombre de archivo).

   Si desea ver otras imágenes de muestra, repita este paso.

7. **Haga clic en Done (finalizar).**

8. **Pulse el botón HotSync en el cargador.**

   La imagen de muestra seleccionada se instalará en el organizador CLIÉ.

9. **Inicie la aplicación PictureGear Pocket.**

   Para obtener más información, consulte la página 82.

Elementos del menú de PictureGear Pocket

Al tocar el icono MENU (MENÚ) aparecen los siguientes elementos.

En esta sección se describen los comandos de menú específicos de la aplicación PictureGear Pocket.

Pantalla de listas de fotos

Menú View (ver)

List (lista)
Cambia la visualización de la pantalla de lista de fotos.

PhotoStand
Inicia la aplicación PhotoStand.

Menú Image (imagen)

Import/Export (importar/exportar)
Muestra la pantalla de importación/exportación.

Toque las casillas de verificación para seleccionar los archivos de imagen que desee importar o exportar. Si desea obtener más información, consulte “Copiar archivos de imagen” en la página 88.

Delete (borrar)
Muestra la pantalla Delete.

Toque para seleccionar las imágenes que desee borrar.

Categorize (categorizar)
Muestra la pantalla Categorize.

Toque los archivos de imagen que desee categorizar.

Menú Options (opciones)

Preference (preferencias, disponible sólo cuando el soporte Memory Stick contiene archivos de imagen)
Muestra la pantalla Preference (preferencias). Toque un formato para elegirlo como predeterminado.

About PictureGear Pocket (acerca de PictureGear Pocket)
Muestra la información de versión de la aplicación PictureGear Pocket.

Pantalla de archivos de imagen

Menú View (ver)

Back (atrás)
Regresa a la pantalla de lista de fotos.

Details (detalles)
Muestra información detallada del archivo de imagen.

Zoom (zoom)
Amplía el archivo de imagen. Si desea obtener más información, consulte “Ampliar archivos de imagen” en la página 84.

First Image (primera imagen)
Muestra el primer archivo de imagen.

Prev Image (imagen anterior)
Muestra el archivo de imagen anterior.

Next Image (siguiente imagen)
Muestra el siguiente archivo de imagen.

Last Image (última imagen)
Muestra el último archivo de imagen.

Hide tool bar (ocultar barra de herramientas)
Oculta la barra de herramientas que aparece en la parte inferior de la pantalla. Toque la imagen para que vuelva a aparecer la barra de herramientas oculta.

Menú Image (imagen)

Import/Export (importar/exportar)
Importa o exporta el archivo de imagen seleccionado. Si desea obtener más información, consulte “Copiar archivos de imagen” en la página 88.

Delete (borrar)
Borra el archivo de imagen seleccionado.

Transmisión infrarroja

Transmite por infrarrojos el archivo de imagen seleccionado a otro organizador CLIÉ.

CLIÉ Paint

Se inicia la aplicación CLIÉ Paint.

Menú Options (opciones)

Preference (preferencias)

Muestra la pantalla Preference (preferencias).

- **Default Display Format of the Memory Stick (formato de visualización predeterminado del soporte Memory Stick):** Si desea elegir el formato de visualización predeterminado de las imágenes almacenadas en el soporte Memory Stick, seleccione PGP o DCF.
- **Display Loop (repetición cíclica de imágenes):** Active esta casilla de verificación si desea encadenar los archivos de imagen de la lista (continuando con el primero al terminar el último) para poder visualizarlos cíclicamente con el navegador Jog Dial.

About PictureGear Pocket (acerca de PictureGear Pocket)

Muestra la versión de la aplicación PictureGear Pocket.

Pantalla PhotoStand

Menú Options (opciones)

Settings (configuración)

Muestra el cuadro de diálogo Settings (configuración).

- **Image position (posición de la imagen):** Permite ajustar la posición de visualización de la imagen.
- **Playing order (orden de reproducción):** Cambia el orden de reproducción de la música de fondo (BGM).
- **Volume slider (mando deslizante de volumen):** Ajusta el volumen de reproducción de la música de fondo.

About PhotoStand (acerca de PhotoStand)

Muestra la información de versión de la aplicación PhotoStand.

Capítulo 4

Editar archivos de imagen (CLIÉ Paint)

En este capítulo se describe cómo editar archivos de imagen en el organizador CLIÉ.

Funciones de CLIÉ Paint

CLIÉ Paint es una aplicación gráfica que permite dibujar sobre imágenes.

Nota

La aplicación CLIÉ Paint es compatible con los formatos de colores de 16 bits PictureGear Pocket (PGPF) y DCF (JPEG). No reconoce formatos con colores de 8 bits.

Dibujar en archivos de imagen o sobre un fondo blanco

La aplicación CLIÉ Paint permite dibujar y pintar en:

- archivos de imagen en formato PGP almacenados en el organizador CLIÉ.
- archivos de imagen en formato PGP o DCF almacenados en un soporte Memory Stick.
- un fondo blanco.

Guardar las imágenes editadas en diferentes formatos

Las imágenes editadas se pueden guardar en cualquiera de los formatos DCF o PGP, dependiendo de dónde se vayan a guardar y visualizar.

Si desea almacenar la imagen en el organizador CLIÉ, guárdela en formato PGP. Para enviarla por correo electrónico a la computadora de algún amigo que utilice visores diferentes de PictureGear Lite, elija el formato DCF y guárdelo en el soporte Memory Stick.

Cambiar el tamaño de la pantalla (lienzo)

Tanto para mejorar la imagen editada como para utilizarla en otra aplicación (por ejemplo, para pegarla en una entrada de la libreta de direcciones), puede extraer secciones de las imágenes o agregarles bordes modificando el tamaño del lienzo con respecto al de la imagen original.

Iniciar CLIÉ Paint

Puede elegir entre dibujar sobre un fondo blanco o una imagen PGP o DCF.

1 **En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar CLIÉ Paint y, a continuación, pulse el navegador Jog Dial.**

   También puede tocar el icono CLIÉ Paint en la pantalla Application Launcher.

2 **Seleccione el objeto con el que desee trabajar.**

   - Para trabajar sobre un fondo blanco:

     Toque para seleccionar el tamaño de pantalla de su dibujo (320×320, 320×240, 240×320, 160×160, 160×120, 120×160 u 88×88).

     Aparece un área de dibujo (lienzo) en blanco del tamaño seleccionado.

   - Para trabajar con una imagen en formato PGP o DCF:

     Toque Load Image (cargar imagen).

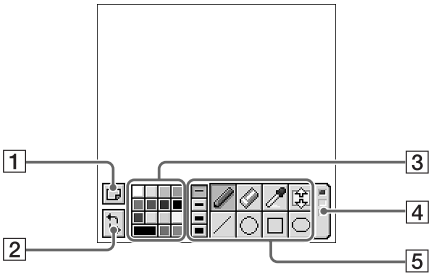
     Aparece la pantalla de lista de archivos de imagen de la aplicación PictureGear Pocket. Toque para seleccionar el archivo de imagen deseado; a continuación, toque el icono CLIÉ Paint.

Nota

Si la imagen original en formato DCF es más grande que el tamaño máximo del lienzo (320×320), la imagen se reduce a 1/2, 1/4 ó 1/8 del tamaño para ajustarla en el lienzo de 320×320. Si la imagen reducida sigue siendo excesivamente grande, no se visualiza.

Dibujar con CLIÉ Paint

Elementos de la pantalla de edición



1 **Menu Button (botón de menú)**
Muestra la pantalla de menú.

- **Create new Image (crear nueva imagen):** Presenta un fondo blanco sobre el que se puede dibujar.
- **Load Image (cargar imagen):** Importa una imagen en formato PGP almacenada en el organizador CLIÉ o una imagen en formato PGP o DCF almacenada en el soporte Memory Stick insertado a la aplicación CLIÉ Paint.
- **Over-write (sobrescribir):** Sobrescribe la imagen anterior con la editada (la imagen original se pierde).
- **Save As New (guardar como nueva):** Guarda la imagen editada con un nombre nuevo (la imagen original no se pierde).
- **Resize the canvas (cambiar el tamaño del lienzo):** Cambia el tamaño del lienzo o de la imagen visualizada.
- **PG Pocket:** Muestra la imagen editada utilizando la pantalla completa de la aplicación PictureGear Pocket.
- : Muestra la información de versión de la aplicación CLIÉ Paint.
- **Cancel (cancelar):**Regresa a la pantalla de edición.

2 **UNDO/REDO (deshacer/rehacer)**
Cancela la última operación (UNDO) o, si se toca justo a continuación de UNDO (deshacer), recupera la operación cancelada (REDO).

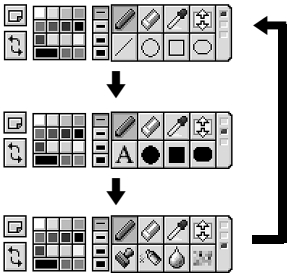
3 Color palette (paleta de colores)

Muestra los colores y sombras grises disponibles para dibujar letras u objetos.

Elija un color o sombra gris en la paleta. La ficha que aparece en la parte inferior izquierda de la paleta muestra el color o la sombra seleccionados en ese momento (incluyendo el color o la sombra creados con la herramienta de muestras de color). Para seleccionar un color que no aparezca en la paleta de colores, toque la ficha inferior izquierda. Esto hará que aparezcan en pantalla las barras de nivel de color RGB y el selector de color. Seleccione un color o ajuste la barra de nivel y toque OK (aceptar) para cambiar el color. Para volver a la paleta sin cambiar el color ni la sombra, toque Cancel (cancelar).

4 Tool switch bar (barra de cambio de herramientas)

Cambia los iconos de herramientas que aparecen en la pantalla por las tres cajas de la barra.



5 Tool icons (iconos de herramientas)

Muestra las herramientas que permiten editar sombras, patrones y letras.

Si desea más información acerca del funcionamiento de cada herramienta, consulte la página 108.

Pintar con las herramientas

1. **En la pantalla de edición, toque el cuadro que aparece en Tool switch bar (barra de cambio de herramientas) hasta que aparezca la herramienta que desee.**
2. **Toque la ficha de la paleta para seleccionar un color o una sombra.**
3. **Toque un icono para seleccionar la herramienta y dibujar en la imagen o en el fondo blanco.**

- **Pen tool (lápiz):** Dibuja líneas a mano alzada en el color o la sombra seleccionados.
- **Herramienta Eraser (borrador):** Borra un objeto dibujado con alguna de las herramientas (lápiz, línea, elipsis, rectángulo, rectángulo redondeado, letra, sello, aerógrafo, difuminar, mosaico).

Nota

No se pueden eliminar detalles del archivo de imagen original. Tampoco se pueden borrar las modificaciones realizadas una vez guardadas.

- **Herramienta Color sampler (muestras de color):** Lleva un color o una sombra del archivo de imagen original a la paleta de color.
- **Herramienta Scroll (desplazamiento)**: Desplaza la imagen cuando se está editando una imagen de 320 × 320.
- **Herramienta Line (línea)**: Crea líneas rectas con el color o sombra seleccionado.
- **Herramienta Ellipse (elipse, sin relleno/con relleno sólido):** Crea elipses con el color o sombra seleccionado.
- **Herramienta Rectangle (rectángulo, sin relleno/con relleno sólido):** Crea rectángulos con el color o sombra seleccionado.
- **Herramienta Rounded rectangle (rectángulo redondeado, sin relleno/con relleno sólido):** Crea rectángulos redondeados con el color o sombra seleccionado.

- **Herramienta Letter (letra)**: Selecciónela para dibujar letras en la imagen mediante el teclado o la escritura Graffiti®.

  Cuando haya introducido las letras y toque OK (aceptar), las letras se visualizarán rodeadas por un borde punteado. En este estado, puede arrastrarlas con el lápiz stylus y cambiar su ubicación en la imagen. Para colocarlo donde desee, toque en cualquier lugar fuera del borde de puntos.

- **Herramienta Pattern stamp (sello de patrón)**: Le permite utilizar varios patrones en la imagen.

  Al tocar esta herramienta se abre la pantalla de opciones de sellos. Una vez seleccionado el patrón, éste aparece en pantalla con un borde de puntos alrededor. Mientras permanezca rodeado por un cuadro, puede cambiar su tamaño tocando en uno de los iconos de tamaño del sello (ver más abajo), o bien arrastrarlo con el lápiz stylus para cambiar su ubicación en la imagen. Una vez situado en la ubicación definitiva, toque en cualquier lugar fuera del borde de puntos para fijarlo.

- **Herramienta Spray (aerógrafo):** Hace que el color o sombra seleccionado parezca aplicado con un spray.

- **Herramienta Blur (difuminar):** Proporciona un efecto difuminado y de enfoque suave a los objetos dibujados con el lápiz stylus.

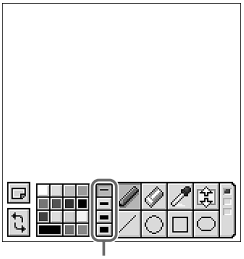
- **Herramienta Mosaique (mosaico):** Proporciona un efecto mosaico a los objetos seleccionados con el lápiz stylus.

Cambiar la anchura del trazo, el tamaño de letra, del aerógrafo o del sello

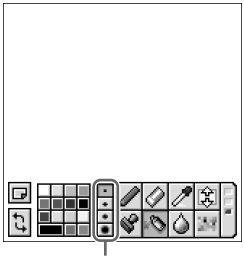
Después de seleccionar la herramienta (y un patrón para la herramienta de sello de patrón), toque para seleccionar uno de los cuatro iconos Stroke (trazo), Spray size (tamaño del aerógrafo) o Stamp size (tamaño del sello) para cambiar su anchura o tamaño.

Con el icono de trazo Stroke puede cambiar la anchura del trazo en las siguientes herramientas: lápiz, borrador, línea. elipse (sin relleno), rectángulo (sin relleno), rectángulo redondeado (sin relleno) y difuminar. También puede cambiar el tamaño de la letra para Letter tool (letra) con los iconos de trazo.

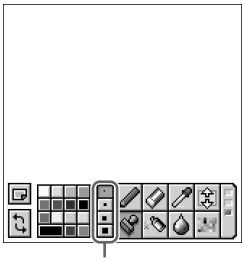
El icono Spray size cambia el tamaño del aerógrafo y el icono Stamp size adopta el nuevo tamaño para la herramienta de sello de patrón.



Iconos Stroke (trazo)



Iconos Spray size
(tamaño del aerógrafo)



Iconos Stamp size
(tamaño del sello)

Salir del modo de edición

Si desea salir del modo de edición sin guardar los cambios, toque . Toque para seleccionar New Image (nueva imagen) o Load Image (cargar imagen) en el menú, y toque OK (aceptar) cuando aparezca un cuadro de diálogo de confirmación. Puede continuar trabajando con CLIÉ Paint, cambiar a otra aplicación o apagar el organizador CLIÉ.

Guardar imágenes editadas

Si desea guardar las imágenes editadas (puede elegir entre los formatos DCF o PGP), proceda como se indica a continuación.

Guardar archivos de imagen editados en el organizador CLIÉ

1. **Cuando haya terminado la edición, toque .**

   Aparece la pantalla Menu (menú).

2. **Toque Over-write (sobrescribir) o Save As New (guardar como nueva).**

   - **Over-write (sobrescribir):** Sobrescribe la primera imagen con la editada. La imagen anterior se borrará de la memoria.
   - **Save As New (guardar como nueva)**: Guarda la imagen editada bajo otro nombre. La imagen original permanecerá en la memoria.

3. **Si seleccionó Save As New en el paso 2, elija dónde y con qué formato desea guardar la imagen.**

   Si elige PGP, debe introducir un nuevo nombre para la imagen editada y tocar OK (aceptar). Si selecciona JPEG (DCF), la imagen se guarda automáticamente bajo un nombre numerado.

   Nota

   Dependiendo de las características de la imagen, puede tardar unos instantes en guardarse.

Para borrar una imagen guardada

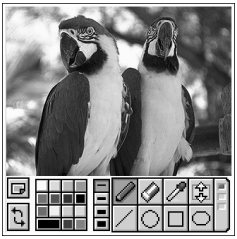
Inicie PictureGear Pocket y toque para seleccionar el archivo de imagen que desee borrar. Toque Menu (menú) , Image (imagen) y luego Delete (borrar).

Cambiar el tamaño del lienzo

Si selecciona Resize the canvas (cambiar tamaño del lienzo) en el menú, puede recortar imágenes o agregarles bordes (tenga en cuenta que la imagen misma no se reduce para ajustarla al tamaño del lienzo ni se amplía para llenarlo). Por ejemplo, puede cortar una determinada sección de una imagen de gran tamaño seleccionando el tamaño de lienzo 88x88 y pegarla en una entrada de la libreta de direcciones.

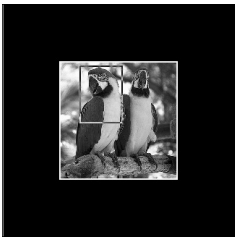
1. **Toque en la aplicación CLIÉ Paint y luego Load Image (cargar imagen). A continuación, seleccione la imagen que desee editar.**

   O bien, ejecute PictureGear Pocket, abra la imagen que desee editar y toque . Se inicia la aplicación CLIÉ Paint.



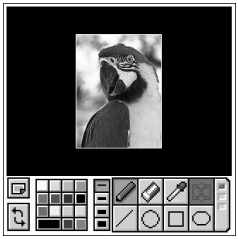
2. **Toque Resize the canvas (cambiar tamaño del lienzo).**
3. **Toque para seleccionar el tamaño de lienzo deseado.**

   Aparecen simultáneamente la imagen original y el marco del lienzo con el tamaño seleccionado.



4 **Arrastre el marco sobre la imagen y toque fuera del mismo para cortarlo o establecer sus márgenes.**

Aparece el resultado editado.



Capítulo 5

Reproducir archivos de vídeo (gMovie player)

En este capítulo se describe cómo reproducir archivos de vídeo en el organizador CLIÉ.

Funciones de gMovie player

gMovie es un software que permite mostrar y reproducir archivos de video en el organizador CLIÉ con ayuda de ciertas aplicaciones de Windows®, como PictureGear 4.5Lite.

Reproducir archivos de vídeo con el organizador CLIÉ

Se pueden reproducir archivos de vídeo convertidos al formato apropiado y posteriormente transferidos desde la computadora o almacenados en el soporte Memory Stick. De esta forma podrá disfrutar de sus películas en cualquier momento y lugar.

Instalar

No necesita instalar gMovie player en el organizador CLIÉ.
Esta aplicación viene preinstalada de fábrica.

Instalar PictureGear 4.5Lite en la computadora

Instale el PictureGear 4.5Lite en la computadora siguiendo las instrucciones de la página 77.

Reproducir vídeos con el organizador CLIÉ

Puede transferir al organizador CLIÉ vídeos grabados con una cámara fija digital o descargados de Internet, etc., y posteriormente procesados con el PictureGear 4.5Lite en su computadora. Antes de transferir los archivos de vídeo, deberá optimizarlos en el organizador CLIÉ con el PictureGear 4.5Lite.

Si desea obtener más información sobre las operaciones que se pueden realizar o sobre el formato de almacenamiento de vídeos compatible con PictureGear 4.5Lite, consulte la ayuda en pantalla de PictureGear 4.5Lite.

Transferir archivos de vídeo al organizador CLIÉ

Prepare y formatee los elementos que quiera visualizar en el organizador CLIÉ con PictureGear 4.5Lite y, a continuación, transfiéralos al organizador CLIÉ.

1. **Inicie el PictureGear 4.5Lite.**

   Consulte la página 77 si desea más información.

2. **Seleccione el archivo de vídeo que desee enviar.**

   También puede seleccionar varios archivos manteniendo presionadas las teclas Ctrl o Mayús al mismo tiempo que hace clic sobre ellos.

3. **En el menú File (archivo), seleccione Output services (servicios de salida) y, a continuación, haga clic en Install (instalar) para instalar la imagen durante la próxima sincronización HotSync.**

   Aparece el cuadro de diálogo User name (nombre de usuario).

4. **Haga clic en la flecha ▼ situada a la derecha del cuadro de texto y seleccione un nombre de usuario.**

   En caso necesario, haga clic en Movie settings (ajustes de vídeo) y defina el tamaño y la compresión de la imagen que desee enviar en el cuadro de diálogo “Settings for Movies on CLIÉ Handheld” (ajustes de vídeos en el organizador CLIÉ).

5. **Haga clic en OK (aceptar).**

Las imágenes que se van a enviar y el nombre de usuario quedarán registrados en PictureGear.

6 **Coloque el organizador CLIÉ en el cargador y pulse el botón HotSync del mismo.**

Las imágenes registradas se enviarán automáticamente al organizador CLIÉ durante la operación HotSync.

Para guardar un archivo de vídeo en el soporte Memory Stick

También es posible guardar archivos de vídeo directamente en un soporte Memory Stick.

Para ello deberá tener previamente instalado el Memory Stick Export (MS Export) en la computadora (página 169).

1 **Conecte el cargador a la computadora en la que esté instalado MS Export.**

2 **Introduzca el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ.**

3 **Coloque el organizador CLIÉ en el cargador.**

4 **En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones) del organizador CLIÉ, gire el navegador Jog Dial para seleccionar MS Import y, a continuación, púlselo.**

También puede tocar el icono MS Import en la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).

Se inicia la aplicación Memory Stick Import.

5 **Inicie PictureGear 4.5Lite en su computadora.**

6 **Seleccione el vídeo deseado en PictureGear 4.5Lite.**

7 **En el menú File (archivo) de esta misma pantalla, haga clic en Output services (servicios de salida) y seleccione "Output CLIÉ Handheld format file to MemoryStick" (enviar archivo con formato del organizador CLIÉ al soporte MemoryStick).**

Aparece el cuadro de diálogo "Output CLIÉ Handheld format file to MemoryStick".

8 **En la lista que aparece junto a Save into drive (guardar en unidad), seleccione la unidad Memory Stick.**

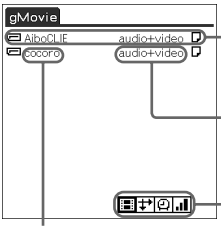
9 **Haga clic en OK (aceptar).**

Reproducir vídeos

1 En la pantalla Application Launcher, gire el navegador Jog Dial para seleccionar gMovie y, a continuación, púlselo.

También puede tocar el icono gMovie en la pantalla Application Launcher.

gMovie player se inicia y aparece una pantalla con la lista de vídeos.



Título de vídeo

Lista de vídeos:
aparece para vídeos almacenados en el soporte Memory Stick insertado.
muestra los detalles del vídeo.

Columna de información:
"Audio+video" indica que este vídeo contiene sonido. Los vídeos sin audio se indican como "video".

Iconos de cambio de visualización:
Toque para cambiar el tipo de información visualizada en la columna de información.

: Muestra los tipos de vídeos.

: Muestra el tamaño de la pantalla en píxeles.

: Muestra el tiempo de reproducción*.

: Muestra el tamaño del archivo.

* Si el vídeo tiene muchos cuadros por segundo, el tiempo de reproducción puede ser superior al indicado.

2 **Seleccione el vídeo que desee reproducir.**

O bien, gire el navegador Jog Dial y púlselo para reproducir un vídeo.

Comienza la reproducción.

Para detener la reproducción

Toque (detener).

Para reanudar la reproducción, toque (reproducir).

Para localizar el comienzo de la secuencia,

Toque (localizar).

Para ajustar el volumen

Para subir el volumen, toque las líneas más largas de la derecha de (volumen); para bajarlo, toque las líneas más cortas.

Para regresar a la pantalla que contiene la lista de vídeos

Toque (volver) en la esquina superior derecha de la pantalla.

Para reproducir el siguiente vídeo

Toque (siguiente) en la esquina superior derecha de la pantalla.

Para reproducir vídeos de forma consecutiva (reproducción continua)

Toque (siguiente) en la esquina superior derecha de la pantalla sin levantar el lápiz stylus durante algunos segundos.

El icono se convertirá en (continuo) y los vídeos almacenados en el organizador CLIÉ se reproducirán de forma consecutiva.

Para regresar al modo de reproducción normal, toque (continuo) y no levante el lápiz stylus durante algunos segundos.

Usar el mando a distancia

Ir al archivo siguiente	Presione ▶▶I.
Ir al archivo anterior	Presione I◀◀.
Reproducir	Presione ▶.
Detener reproducción	Presione ■.
Ajustar el volumen	Presione + o –.

Para borrar una secuencia de vídeo

1. **Visualice el vídeo que desee borrar y, a continuación, toque Menu (menú) .**
2. **Toque Delete (borrar).**
3. **Toque OK (aceptar).**

   El vídeo seleccionado se borrará y aparecerá la pantalla con la lista de vídeos.

Reproducir archivos de vídeo de muestra

Puede ver archivos de vídeo de muestra en la computadora.

Instale el Palm Desktop for CLIÉ (Palm Desktop para CLIÉ) en el disco duro utilizando el CD-ROM incluido y, a continuación, coloque el organizador CLIÉ en el cargador.

1. **Haga doble clic en el icono Palm Desktop for CLIÉ que aparece en el escritorio de Windows.**

   Se inicia el Palm Desktop for CLIÉ.

2. **Haga clic en Install (instalar).**

   Aparece el cuadro de diálogo Install Tool (instalar herramienta).

3. **Seleccione un nombre de usuario en la lista de usuarios.**

4. **Haga clic en Add (agregar).**

   Asegúrese de seleccionar la carpeta Add-on (complementos).

   Si no está seleccionada, hágalo manualmente.

   En la configuración predeterminada, la carpeta Add-on (complementos) está guardada en la carpeta Sony Handheld (organizador Sony) de la carpeta Archivos de programa.

5. **Haga doble clic en la carpeta gMovie Samples (muestras de gMovie).**

6. **En la pantalla del organizador, haga doble clic en el vídeo de muestra que desee reproducir.**

   El nombre del archivo de vídeo seleccionado se añade a la lista File Name (nombre de archivo).

   Si desea ver otros vídeos de muestra, repita este paso.

7. **Haga clic en Done (finalizar).**

8. **Pulse el botón HotSync en el cargador.**

   El vídeo de muestra seleccionado se instalará en el organizador CLIÉ.

9. **Inicie la aplicación gMovie player.**

   Si desea obtener más información, consulte la página 120.

Elementos de menú de gMovie

Al tocar el icono MENU en la pantalla del organizador CLIÉ aparecen los siguientes elementos.

En esta sección se describen los comandos de menú específicos de gMovie player.

Pantalla Media list (lista de soportes)

Menú Media (soportes)

About gMovie (acerca de gMovie)

Muestra información acerca de la versión de gMovie.

Pantalla Movie file (archivos de vídeo)

Menú Media (soportes)

Details (detalles)

Muestra información detallada del archivo activo.

Beam Media (transmisión infrarroja del soporte)

Transfiere los datos contenidos en el soporte actual a otro organizador CLIÉ a través del puerto IR. Para obtener información detallada sobre este tipo de transferencia, consulte el Manual de instrucciones suministrado con el organizador CLIÉ.

Delete (borrar)

Borra el soporte actual. Toque OK (aceptar) en el cuadro de diálogo Delete Media (borrar soporte) para ejecutar el borrado. Toque Cancel (cancelar) si no desea borrar el soporte.

Preferences (preferencias)

Muestra las opciones disponibles para reproducir secuencias de vídeo:

- **Loop movie playback (repetir cíclicamente la reproducción de vídeo):** Si desea volver a reproducir la secuencia de vídeo, toque esta casilla de verificación para activarla.

  Cuando esta casilla de verificación está desactivada, los vídeos no se reproducen cíclicamente.
- **Limit maximum volume (limitar volumen máximo):** Si desea limitar el volumen máximo de audio, toque para activar esta casilla de verificación.
- **Audio Channels (canales de audio):**
  - **Both (ambos):** Si utiliza ambos auriculares (izquierdo y derecho), seleccione esta opción para escuchar ambos canales de audio del vídeo.
  - **Left (izquierdo):** Si solamente está utilizando el auricular izquierdo, seleccione esta opción para que solamente se emita el sonido del canal izquierdo del vídeo.
  - **Right (derecho):** Si solamente está utilizando el auricular derecho, seleccione esta opción para que solamente se emita el sonido del canal derecho del vídeo.

  Nota

  No se puede emitir el sonido de ambos canales de audio a través de un solo auricular (izquierdo o derecho).

About gMovie (acerca de gMovie)

Muestra la información de versión de la aplicación gMovie.

Capítulo 6

Visualizar el reloj mundial de alarmas (World Alarm Clock)

En este capítulo se describe cómo utilizar el organizador CLIÉ como reloj de alarmas visualizando la hora y la fecha mundial.

Funciones de la aplicación World Alarm Clock

La aplicación World Alarm Clock, que se puede instalar en el organizador CLIÉ, pone a su disposición un reloj adicional que indica la hora local y la hora en diferentes regiones, además de funcionar como reloj de alarmas.

Reloj con visualización de hora local

Puede ver la hora local en la aplicación World Alarm Clock y la hora adaptada al horario de verano o invierno.

Reloj mundial con visualización de la hora en cualquier lugar del mundo

Además de la hora local de su propia zona horaria, en la aplicación World Alarm Clock también podrá visualizar la hora local de otras tres zonas horarias de su elección con referencia a una línea horaria única, así como la fecha de cada zona horaria. La línea horaria única permite ver si la fecha y hora de su propia zona horaria están por delante o por detrás de las de la zona horaria que seleccione, con lo que le facilitará la comunicación con sus socios de todo el mundo.

Reloj de alarmas con gran variedad de tonos

En la aplicación World Alarm Clock se pueden establecer varias alarmas (luminosas o sonoras) para cierta hora o día de la semana. Para el tono de la alarma se puede seleccionar cualquier archivo de audio instalado por el usuario en el organizador CLIÉ o preinstalado de fábrica.

Instalar

Puede instalar la aplicación World Alarm Clock a través del disco duro de su computadora.

Antes de la instalación, asegúrese de que su computadora tenga instalado el Palm Desktop for CLIÉ, y que el organizador CLIÉ esté colocado correctamente en el cargador.

1. **Haga doble clic en el icono Palm Desktop for CLIÉ que aparece en el escritorio de Windows.**

   Se inicia el Palm Desktop for CLIÉ.

2. **Haga clic en Install (instalar).**

   Aparece el cuadro de diálogo Install Tool (instalar herramienta).

3. **Seleccione un nombre de usuario en la lista de usuarios.**

4. **Haga clic en Add (agregar).**

   Asegúrese de seleccionar la carpeta Add-on (complementos).

   Si no está seleccionada, hágalo de manera manual.

   En la configuración predeterminada, la carpeta Add-on (complementos) está guardada en la carpeta Sony Handheld de la carpeta Archivos de programa.

5. **Haga doble clic en la carpeta WAC.**

6. **Haga doble clic en WAC_enUS.prc.**

   WAC_enUS.prc se agregará a la lista File Name (nombre de archivo).

7. **Haga clic en Done (finalizar).**

8. **Pulse el botón HotSync en el cargador.**

   El archivo especificado en el paso 6 se instala en el organizador CLIÉ durante la operación HotSync.

Utilizar la aplicación World Alarm Clock

Visualizar la hora mundial

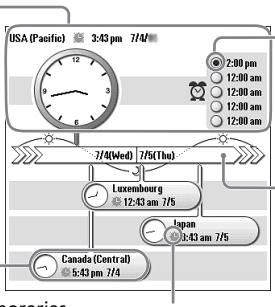
1 En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial™ para seleccionar WA Clock y púlselo.

También puede tocar el icono WA Clock en la pantalla Application Launcher.

Se ejecutará la aplicación World Alarm Clock y aparecerá la pantalla del reloj.

Elementos de la pantalla del reloj

Reloj con la fecha y hora de su zona horaria local (definidas por el usuario en su organizador CLIÉ)



Icono Set Alarm (definir alarma):
Si hay definida una alarma, el icono aparece en color negro.

Línea horaria con la fecha

Reloj para las diferentes zonas horarias
(Para seleccionar las zonas horarias que desee ver aquí, consulte "Seleccionar otras zonas horarias para su visualización" más abajo.

Icono Daylight Saving Time (horario de verano):
Toque para cambiar la hora indicada a horario de verano (el color del icono cambia). Toque de nuevo para restablecer la visualización anterior.

Nota

La aplicación World Alarm Clock muestra la hora según los ajustes horarios del organizador CLIÉ. Asegúrese de configurar la fecha y hora correctas en la ventana Date & Time Preferences del organizador CLIÉ. Para más información, consulte el capítulo 5 del Manual de instrucciones.

Seleccionar otras zonas horarias para su visualización

Puede seleccionar la visualización de hasta tres zonas distintas a su zona horaria actual. La fecha y la hora de estas otras zonas se mostrará en la mitad inferior de la pantalla del reloj.

1. **En la pantalla del reloj, toque el nombre de la zona (el ajuste predeterminado es el de la costa oeste de EE.UU., ("USA Pacific")) para el reloj más pequeño de la mitad inferior de la pantalla.**

   Aparece la pantalla Set Time Zone (establecer zona horaria).

2. **Tóquelo para seleccionar la zona horaria y toque OK (aceptar).**

Previsualizar la fecha y la hora futuras

Puede previsualizar la fecha y la hora de forma anticipada con el navegador Jog Dial. Gire el navegador Jog Dial para previsualizar la hora futura de todas las zonas horarias en unidades de 15 minutos.

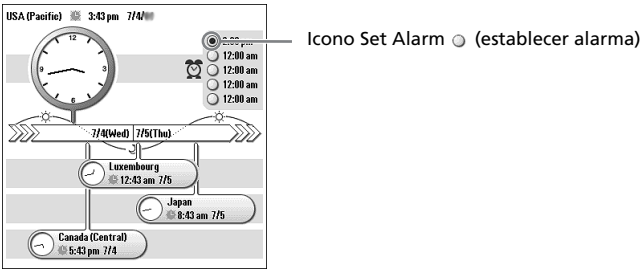
Para volver a la vista de la hora actual, espere 10 segundos o pulse el botón BACK (atrás).

Configurar la alarma del reloj

Puede configurar hasta cinco alarmas. Para configurar una alarma para otros días, ajuste una alarma dentro del Date Book (calendario de citas). Para más información, consulte el apartado "Editar citas en el calendario" del manual de instrucciones.

1. **En la pantalla del reloj, toque el icono Set Alarm situado junto a la marca de la alarma.**

Aparece la pantalla Set Alarm (configurar alarma). Si ya ha ajustado alguna alarma en el número seleccionado, aparecerá la pantalla Set Alarm (configurar alarma) de la última alarma ajustada.



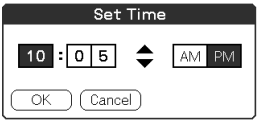
2 Toque la flecha ▼ situada junto a Off (desconectar) y seleccione On (conectar).

3 En la línea Comment (comentario), introduzca la nota que desee adjuntar a la alarma.

Al activarse la alarma, el comentario introducido aquí aparece en la pantalla.

4 Toque el cuadro Time (hora).

Aparece la pantalla Set Time (establecer hora).



5 Ajuste la hora.

① Toque el cuadro de la hora y la flecha ▲ o ▼ para ajustar la hora.

② Toque el cuadro de los minutos y la flecha ▲ o ▼ para ajustar los minutos.

③ Toque para seleccionar AM o PM.

6 Toque OK (aceptar).

Se abre de nuevo la pantalla Set Alarm (configurar alarma).

7 Toque el cuadro con letras o números para ajustar una alarma única o repetitiva.

- 1: Activa una alarma única (que no se repite periódicamente).
- E: Activa una alarma repetitiva diaria (que suena cada día).
- S, M, T, W, T, F, S (iniciales inglesas de los días de la semana, comenzando por el domingo): Activa una alarma repetitiva semanal (que suena en días concretos de la semana). Puede seleccionar más de un día de la semana.

8 Ajuste el tipo de alarma.

① Toque las casillas de verificación para seleccionar el tipo de alarma; puede elegir entre Sound (sonora) o LED (luminosa).

Puede seleccionar una combinación de estas opciones.

② Si eligió Sound (alarma sonora) en el paso ①: seleccione el tono de la alarma. Toque la flecha ▼ situada debajo de la casilla de verificación Sound para seleccionar una de las opciones de la lista desplegable.

Consejo

Si importa un tono de su elección al organizador CLIÉ mediante el Sound Converter, aparecerá en esta lista desplegable.

③ Si eligió Sound (alarma sonora) en el paso ①: seleccione la modalidad acústica de la alarma.

- **Crescendo:** Toque la casilla de verificación para seleccionar esta opción si desea que el volumen de la alarma aumente progresivamente a medida que ésta suena.
- **Duration (duración):** Toque la flecha ▼ situada junto a este elemento para seleccionar el espacio de tiempo durante el cual la alarma seguirá sonando si no se desactiva. Las opciones son 5, 10, 15, 30 y 45 segundos.

Notas

- Si el volumen de la alarma es bajo, es posible que la opción Crescendo no funcione.
- Asegúrese de seleccionar en el campo Duration un espacio de tiempo dos veces superior a la duración del archivo de audio o la opción Crescendo no funcionará.

9 Seleccione las opciones de repetición.

- **Remind Me (recordatorio):** Seleccione cuántas veces desea que se repita la alarma. Las opciones son Once, Twice, 3 Times, 5 Times y 10 Times (1, 2, 3, 5 y 10 veces).

- **Play Every (reproducción cada):** Seleccione con qué frecuencia desea que se repita la alarma. Puede elegir entre los intervalos de 1, 3, 5, 10, 15, 20 y 30 minutos.

10 Toque OK (aceptar).

Aparece de nuevo la pantalla del reloj.

El icono Set Alarm ○ de las alarmas activas aparecerá marcado en negro (◉).

Cambiar los ajustes de la alarma

1 En la pantalla del reloj, toque el icono Set Alarm ○ de la alarma que desee cambiar.

Aparece la pantalla Set Alarm correspondiente a dicha alarma.

2 Realice los cambios que desee.

3 Toque OK (aceptar).

Consejo

Para borrar los ajustes configurados, toque Default (valores predeterminados) en la pantalla Set Alarm. Se restaurarán los valores predeterminados de esa alarma.

Cancelar una alarma

Es posible desactivar una alarma sin borrar sus ajustes.

1 En la pantalla del reloj, toque el icono Set Alarm ◉ de la alarma que desee cancelar.

Aparece la pantalla Set Alarm correspondiente a dicha alarma.

2 Toque la flecha ▼ situada junto a On y seleccione Off en la lista desplegable.

La alarma se desactivará, pero no se eliminarán los ajustes.

Las alarmas desactivadas no tienen punto negro dentro del círculo.

Nota

Si selecciona Off para Alarm Sound/LED Alarm (alarma sonora/luminosa) en la pantalla General Preferences (preferencias generales), el tono/LED de alarma estará desactivado incluso aunque la opción Alarm On esté activada.

Detener la alarma

Cuando se activa la alarma, aparece un cuadro de diálogo.

Para apagar la alarma y cerrar la pantalla, toque OK. Para apagar la alarma y dejar que vuelva a sonar al cabo de unos minutos, toque Snooze.

Si no desconecta la alarma

Se activará de nuevo según indique la opción Remind Me (recordatorio) del paso 9, página 133.

Si toca Snooze (repetir más tarde)

La alarma se activará aproximadamente cada cinco minutos hasta que se desactive.

Elementos de menú de World Alarm Clock

Al tocar el icono MENU (menú) aparece el siguiente elemento.

En esta sección se describen los comandos de menú específicos de la aplicación World Alarm Clock.

Menú Options (opciones)

Day Color (color del día)

Asignar un color diferente a cada día de la semana.

About World Alarm Clock (acerca de World Alarm Clock)

Muestra la información de versión de la aplicación World Alarm Clock.

Capítulo 7

Utilizar el organizador CLIÉ como mando a distancia (CLIÉ Remote Commander)

En este capítulo se describe cómo utilizar el organizador CLIÉ como mando a distancia de diversos dispositivos.

Funciones de CLIÉ Remote Commander

La aplicación CLIÉ Remote Commander puede instalarse en el organizador CLIÉ para que funcione como mando a distancia.

Mando a distancia para múltiples dispositivos

Puede manejar una serie de dispositivos controlados remotamente (por ejemplo, TV, videograbadora VCR, reproductor de DVD) con un organizador CLIÉ, alternando de uno a otro al tocar los botones de acceso rápido.

Personalización para adaptarse a sus necesidades

Si los cuatro botones de acceso rápido no bastan para cubrir sus necesidades, siempre podrá configurar más dispositivos y seleccionarlos en el menú Select (seleccionar).

Ni siquiera es necesario mirar a la pantalla.

Puede asignar operaciones al navegador Jog Dial™ o a los botones de aplicación del panel del teclado. Por ejemplo, si asigna “subir volumen” de un determinado dispositivo al giro del navegador Jog Dial en el sentido de las agujas del reloj, siempre podrá modificar de este modo el volumen de ese dispositivo sin cambiar de pantalla de control.

Instalar

Puede instalar la aplicación CLIÉ Remote Commander a través del disco duro de su computadora. Antes de la instalación, asegúrese de que su computadora tenga instalado el Palm Desktop for CLIÉ, y que el organizador CLIÉ esté colocado correctamente en el cargador.

1. **Haga doble clic en el icono Palm Desktop for CLIÉ que aparece en el escritorio de Windows.**

   Se inicia el Palm Desktop for CLIÉ.

2. **Haga clic en Install (instalar).**

   Aparece el cuadro de diálogo Install Tool (instalar herramienta).

3. **Seleccione un nombre de usuario en la lista de usuarios.**

4. **Haga clic en Add (agregar).**

   Asegúrese de seleccionar la carpeta Add-on (complementos).

   Si no está seleccionada, hágalo de manera manual.

   En la configuración predeterminada, la carpeta Add-on (complementos) está guardada en la carpeta Sony Handheld de la carpeta Archivos de programa.

5. **Haga doble clic en la carpeta RMC.**

6. **Haga doble clic en CLIE_RMC.prc.**

   El archivo seleccionado se añade a la lista File Name (nombre de archivo).

7. **Repita los pasos 4 y 5 y haga doble clic en los archivos necesarios cuyo nombre termine en "-def.prc" (por ejemplo, TVdef.prc).**

   Los archivos seleccionados se añaden a la lista File Name (nombre de archivo).

8. **Haga clic en Done (finalizar).**

9. **Pulse el botón HotSync en el cargador.**

   Los archivos que se especifican en los pasos 6 y 7 se instalan en el organizador CLIÉ durante la sincronización HotSync.

Nota

La aplicación CLIÉ Remote Commander no se iniciará si las aplicaciones "-def.prc" no están instaladas en el organizador CLIÉ.

Personalizar el uso de la aplicación CLIÉ Remote Commander

Asignar dispositivos a la aplicación CLIÉ Remote Commander

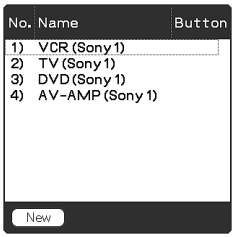
Nota

Para comprobar si el fabricante de su dispositivo controlado remotamente es compatible con la aplicación CLIÉ Remote Commander, consulte el "Apéndice" en la página 181.

1 En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial™ para seleccionar CLIÉ RMC y, a continuación, pulse el navegador Jog Dial.

También puede tocar el icono CLIÉ RMC en la pantalla Application Launcher.

La aplicación CLIÉ Remote Commander se inicia y aparece una lista de dispositivos preasignados.



2 **Toque New (nuevo).**

Aparece la pantalla New Entry (nueva entrada).

3 **Toque la flecha ▼ situada junto a los siguientes elementos y seleccione los ajustes apropiados para sus dispositivos.**

- **Category (categoría):** Seleccione el dispositivo que desee. Seleccione TV, VCR, DVD o AV-AMP (amplificador).
- **Maker (fabricante):** Seleccione en la lista desplegable el fabricante del dispositivo controlado de forma remota.
- **Mode (modo):** Seleccione el modo de mando a distancia en la lista desplegable (los distintos modelos pueden precisar un modo diferente para funcionar).
- **Button (botón):** Seleccione el botón de acceso rápido al que desee asignar el dispositivo. Escoja la letra en la lista desplegable o no seleccione ninguna.

4 **Oriente el puerto IR del organizador CLIÉ hacia el dispositivo que desee controlar remotamente y toque Test (probar) (encendido/apagado).**

Si el dispositivo no responde a la aplicación CLIÉ Remote Commander, seleccione un tipo de modo diferente en el paso 3.

5 **En el cuadro Name (nombre), introduzca un nombre para este ajuste de mando a distancia (por ejemplo, VCR).**

6 **Toque OK (aceptar).**

Aparece un cuadro de diálogo de confirmación.

7 **Toque OK (aceptar).**

El ajuste de mando a distancia se asigna al botón de acceso directo seleccionado, y aparece la pantalla de control correspondiente al dispositivo asignado.

Ejemplo de VCR remoto

8 Para asignar más dispositivos a otros botones de acceso directo, toque Select (seleccionar) en la pantalla de control y repita los pasos 2 a 7.

Nota

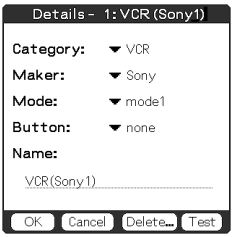
Aunque el fabricante del dispositivo esté incluido en la lista de fabricantes compatibles que aparece en la página 181, algunos dispositivos correspondientes a determinados modelos o años de fabricación no se pueden controlar remotamente.

Cambiar la configuración de mando a distancia

1 Toque Menu (menú) en la pantalla de control del dispositivo del que desea cambiar los ajustes de mando a distancia.

2 Toque Details (detalles) en el menú Options (opciones).

Aparecerá la ventana Details (detalles).



3 Realice los cambios necesarios y toque OK (aceptar).

Aparece el cuadro de diálogo CLIÉ RMC.

4 Toque OK (aceptar).

Se establece la nueva configuración de mando a distancia y aparece la pantalla de control para el dispositivo asignado.

Borrar un ajuste de mando a distancia

Toque Delete (borrar) en el paso 2 de “Cambiar la configuración de mando a distancia” y toque OK (aceptar).

Asignar operaciones a los botones de aplicación y al navegador Jog Dial

Puede asignar operaciones al navegador Jog Dial™ o a los botones de aplicación del panel del teclado. Esto es recomendable para las operaciones que más se realicen (por ejemplo, ajustar el volumen de la televisión), ya que de este modo no será necesario utilizar el lápiz stylus.

1. **En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial™ para seleccionar CLIÉ RMC y, a continuación, pulse el navegador Jog Dial.**

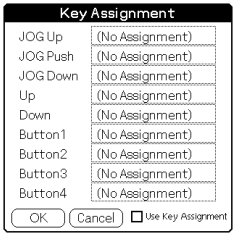
   También puede tocar el icono CLIÉ RMC en la pantalla Application Launcher.

   Se inicia la aplicación CLIÉ Remote Commander y aparece la pantalla de control del último dispositivo utilizado.

2. **Toque Menu (menú) .**

3. **Toque Key Assignment (asignar tecla) en el menú Options (opciones).**

   Aparecerá la ventana Key Assignment.

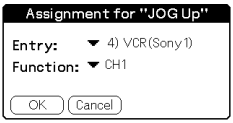


4 **Si la casilla de verificación correspondiente a Use Key Assignment (usar asignación de tecla) en la esquina inferior derecha no está activada, tóquela para activarla.**

Si la casilla de verificación no está marcada, los botones de aplicación y el navegador Jog Dial no podrán ser utilizados en la aplicación CLIÉ Remote Commander, incluso aunque tengan operaciones asignadas.

5 **Toque el cuadro que se encuentra junto a cada botón asignable (por ejemplo, JOG Up).**

Aparece el cuadro de diálogo Key Assignment para cada botón.



6 **Toque la flecha ▼ que se encuentra junto a Entry (entrada) y seleccione el nombre del ajuste de mando a distancia que desea asignar a la tecla.**

7 **Toque la flecha ▼ que se encuentra junto a Function (función) y seleccione la operación que desee asignar a ese botón.**

8 **Toque OK (aceptar).**

9 **Repita los pasos 5 a 8 hasta que termine de ajustar todas las funciones que desee.**

10 **Toque OK (aceptar) en la pantalla Key Assignment (asignar tecla).**

Utilizar el organizador CLIÉ como mando a distancia

Puede manejar un dispositivo controlado remotamente en la pantalla de control del dispositivo. Para obtener información acerca de las operaciones asignadas al navegador Jog Dial™ o a los botones de aplicación, consulte la página 147.

Notas

- Asegúrese de orientar el puerto IR del organizador CLIÉ hacia el dispositivo que desea controlar de forma remota.
- El alcance de la señal de mando a distancia es de 5 metros aproximadamente, pero puede variar dependiendo del dispositivo de recepción o del entorno.
- Algunos botones de la pantalla de control de la aplicación CLIÉ Remote Commander no funcionan cuando el dispositivo controlado remotamente no está equipado con la función correspondiente. Recuerde también que algunos modelos no disponen de determinadas funciones.

Controlar un dispositivo con el mando a distancia

Manejar un dispositivo desde la pantalla de control

1 **En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial™ para seleccionar CLIÉ RMC y, a continuación, pulse el navegador Jog Dial.**

También puede tocar el icono CLIÉ RMC en la pantalla Application Launcher.

Se inicia la aplicación CLIÉ Remote Commander y aparece la pantalla de control del último dispositivo utilizado.

Nota

Si se eliminó la configuración del último dispositivo utilizado, aparece la pantalla Select Control (seleccionar control).

2 **Ejecute alguna de las siguientes acciones para cambiar a la pantalla de control del dispositivo que desee controlar remotamente.**

- Para dispositivos asignados a botones de acceso rápido:

  Toque el botón de acceso rápido al que está asignado.
- Para dispositivos no asignados a botones de acceso rápido:

  Toque Select (seleccionar) y luego el nombre de la configuración de mando a distancia en la lista.

Aparece la pantalla de control del dispositivo seleccionado.

3 **Toque los botones en pantalla para controlar el dispositivo remotamente.**

Manejar los dispositivos directamente con el navegador Jog Dial o con el botón de aplicación

Siga los siguientes pasos para realizar la operación asignada desde el navegador Jog Dial o desde los botones de aplicación.

1 **Inicie la aplicación CLIÉ Remote Commander.**

2 **Utilice el navegador Jog Dial o los botones de aplicación para controlar el dispositivo remotamente.**

Visualizar el nombre de dispositivo asignado a cada botón de acceso rápido

Toque un botón de acceso rápido durante al menos dos segundos. Aparecerá el nombre del dispositivo asignado a cada botón de acceso rápido.

Elementos de menú de CLIÉ Remote Commander

Al tocar el icono MENU (MENÚ) aparecen los siguientes elementos.

En esta sección se describen los comandos de menú específicos de la aplicación CLIÉ Remote Commander. Para obtener más información acerca del menú Edit (editar), consulte “Utilizar el menú Edit” en el manual de instrucciones.

Menú Options (opciones)

Details (detalles)

Muestra el ajuste de mando a distancia de la pantalla de control visualizada.

Key Assignment (asignar tecla)

Aparece la ventana Key Assign. Puede asignar operaciones a los botones de aplicación y al navegador Jog Dial.

About CLIÉ RMC (acerca de CLIÉ RMC)

Muestra la información de versión de la aplicación CLIÉ Remote Commander.

Capítulo 8

Importar los archivos de sonido favoritos (Sound Utility/Sound Converter)

En este capítulo se describe cómo importar archivos de sonido desde la computadora al organizador CLIÉ.

Funciones de Sound Converter/Sound Utility

El Sound Converter permite convertir archivos “WAVE format” o “Standard MIDI File Format 0” guardados en su computadora a datos de audio convertidos en su organizador CLIÉ con la aplicación Sound Utility.

Reproducir datos de sonido en el organizador CLIÉ

Mediante la aplicación Sound Utility se pueden reproducir datos de sonido transferidos desde la computadora y convertidos al formato compatible con el organizador CLIÉ.

Formatos de onda (archivos WAV) compatibles con Sound Converter:

fs = 8 kHz, 16 bits, estéreo

fs = 8 kHz, 16 bits, monoaural

fs = 8 kHz, 8 bits, estéreo

fs = 8 kHz, 8 bits, monoaural

fs = 22 kHz, 16 bits, estéreo

fs = 22 kHz, 16 bits, monoaural

fs = 22 kHz, 8 bits, estéreo

fs = 22 kHz, 8 bits, monoaural

Ajustar los datos de sonido preferidos como tonos de alarma

Puede configurar datos de sonido importados como tonos de alarma en las aplicaciones Date book (calendario de citas) y World Alarm Clock (reloj mundial con alarma).

Instalar

No es necesario que instale la aplicación Sound Utility en el organizador CLIÉ.

Esta aplicación viene preinstalada de fábrica. En esta sección se describe cómo instalar el Sound Converter.

Instalar el Sound Converter en una computadora

Instale el Sound Converter en la computadora utilizando el CD-ROM de instalación suministrado.

1. **Inserte el CD-ROM de instalación en la unidad correspondiente de la computadora.**

   Aparecerá la ventana del iniciador de instalaciones.

2. **Haga clic en Install CLIÉ Utilities (instalar utilidades de CLIÉ).**

   Aparece la ventana CLIÉ Utilities (utilidades CLIÉ).

3. **Haga clic en Install Sound Converter (instalar Sound Converter).**

   Comienza la instalación del software.

   Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para completar la instalación.

4. **Haga clic en Finish (finalizar).**

Para iniciar el Sound Converter

En el menú Inicio, haga clic en Programas (en WindowsWindows® XP, Todos los programas), Sound Converter y Sound Converter.

Para más información sobre cómo utilizar el Sound Converter, consulte los archivos de ayuda de dicho software.

Almacenar datos de sonido en el organizador CLIÉ

Mediante el Sound Converter se pueden convertir datos de sonido “WAVE format” y “Standard MIDI File Format 0” de la computadora. Los datos convertidos se pueden transferir al organizador CLIÉ a través de una operación HotSync.

Transferir datos de sonido al organizador CLIÉ

En la computadora, prepare los datos de sonido para reproducirlos en el organizador CLIÉ y, a continuación, transfiéralos al organizador.

1. **Inicie el Sound Converter.**

   Consulte la página 151 si desea más información.

2. **Seleccione los datos de sonido que desee transferir al organizador CLIÉ.**

   ① Haga clic en el botón Add (agregar). Aparece el cuadro de diálogo Open (abrir).

   ② Seleccione los datos de sonido que desee y haga clic en Open (abrir). También puede agregar archivos arrastrándolos y soltándolos directamente en la ventana Sound Converter. Los archivos seleccionados se agregan a la lista de archivos.

3. **Haga clic en el botón Install (instalar).**

   Aparece el cuadro de diálogo Start Installation (iniciar instalación).

4. **Seleccione el nombre de usuario del organizador CLIÉ.**

   Los datos de sonido registrados se transferirán automáticamente al organizador CLIÉ durante la sincronización HotSync.

5. **Haga clic en el botón Execute (ejecutar).**

   Aparece el cuadro de diálogo Installation Complete (instalación completada) y los datos quedan configurados para su instalación en la próxima sincronización HotSync.

6. **Haga clic en OK (aceptar).**

7 Pulse el botón HotSync en el cargador.

Los datos de sonido seleccionados se instalan en el organizador CLIÉ.

Nota

Si el tamaño de los datos de sonido convertidos excede los 64 kB, se elimina la parte restante.

Utilizar sonidos importados como sonidos de alarma

Puede configurar sus datos de sonido preferidos como tonos de alarma con las aplicaciones Date book (calendario de citas) y World Alarm Clock. Los datos de sonido importados se registran automáticamente en la lista de tonos de alarma junto a los tonos predeterminados.

Para más información sobre cómo cambiar el tono de alarma, consulte el apartado “Utilizar los menús de Date Book” del manual de instrucciones y el apartado “Configurar la alarma del reloj” de esta guía (página 131).

Date Book (calendario de citas)

World Alarm Clock

Administrar datos de sonido

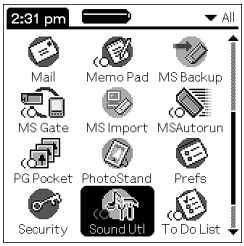
Puede administrar los datos de sonido importados mediante la aplicación Sound Utility del organizador CLIÉ.

Reproducir datos de sonido en el organizador CLIÉ

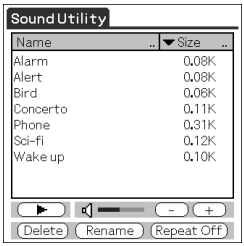
Puede reproducir datos de sonido transferidos mediante la aplicación Sound Utility.

1 **En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial™ para seleccionar Sound Utl y pulse el navegador Jog Dial.**

   También puede tocar el icono Sound Utl en la pantalla Application Launcher.



   Se abre Sound Utility y se muestra la lista de datos de sonido importados.



2 **En la lista, toque el archivo de sonido que desee y toque ▶.**

   Comienza la reproducción.

Nota

Seleccione un sonido por reproducción. No es posible seleccionar dos o más sonidos simultáneamente.

Para detener la reproducción

Toque [■].

Para reproducir los sonidos repetidamente

Toque [Repeat Off] y cámbielo a [Repeat On].

Para ajustar el volumen

Toque [+] o [–] para subir o bajar el volumen.

Si resulta difícil escuchar los sonidos,

ajuste el volumen de los datos de sonido originales y transfiéralos de nuevo al organizador CLIÉ.

1. **Borre los archivos de sonido (consulte la sección siguiente para más información).**
2. **Ejecute los pasos 1 y 2 descritos en la página 152.**
3. **Haga clic en los archivos que desee de la lista.**
4. **En el menú Edit (editar), haga clic en Conversion Volume Control (control de volumen de conversión).**

   Aparece la ventana Conversion Volume Control.
5. **Ajuste el volumen deslizando la barra del volumen.**
6. **Haga clic en OK (aceptar).**
7. **Ejecute los pasos 3 a 7 descritos en la página 152.**

Notas

- Puede que algunos sonidos no se escuchen mejor después de aplicar este procedimiento.
- El tono de los datos de sonido en formato MIDI puede parecer diferente al reproducirse en el organizador CLIÉ.

Nota sobre los datos de sonido

El sonido de reproducción se puede distorsionar en función del tono y el volumen.

Borrar datos de sonido

Los archivos de sonido innecesarios se pueden borrar del organizador CLIÉ.

1 **En la lista de la ventana Sound Utility, toque los datos de sonido que desee y luego toque Delete (borrar).**

   Aparece el cuadro de diálogo Delete Sound Data (borrar datos de sonido).

2 **Toque OK (aceptar).**

   Los datos seleccionados se borran y la lista de datos se actualiza.

Nota

Todos los datos de sonido se almacenan en dos formatos de audio (archivos SMF y archivos PCM) en el organizador CLIÉ en función del tipo de datos. Por si se borran datos de sonido por error, es recomendable hacer copias de seguridad de estos dos archivos. Para más información, consulte el manual de instrucciones que se encuentra en el CD-ROM incluido.

Cambiar el nombre de datos de sonido

1 **En la lista de la ventana Sound Utility, toque los datos de sonido que desee y luego Rename (cambiar nombre).**

   Aparece el cuadro de diálogo Rename Sound Data (cambiar nombre de datos de sonido).

2 **Indique el nombre deseado y toque OK (aceptar).**

   El nombre seleccionado se borra y la lista de datos se actualiza.

Ordenar la lista de datos de sonido

Puede ordenar la lista de datos de sonido por nombre, tamaño, hora de reproducción o tipo de datos.

Consejo

Para ordenar la lista por tipo de datos, seleccione una de las siguientes opciones:

- SMF: se muestra una lista de datos Standard MIDI File Format 0.
- PCM: se muestra una lista de datos WAVE format. Los datos de onda se guardan en formato PCM (ADPCM) en el organizador CLIÉ.

Ordenar por nombre

Toque el extremo derecho de la barra Name (nombre) de la lista de datos.

Cada toque en el extremo derecho cambia el orden de clasificación entre ascendente y descendente.

Para ordenar por tamaño, hora o tipo

1. **Toque la barra Size (tamaño), Time (hora), o Type (tipo) en la lista de datos y seleccione la categoría deseada.**

   Aparece la información de la categoría seleccionada.

2. **Toque el extremo derecho de la barra Size, Time o Type.**

   Cada toque en el extremo derecho cambia el orden de clasificación entre ascendente y descendente.

Elementos de menú de Sound Utility

Al tocar el icono MENU (menú) aparece el siguiente elemento.

En esta sección se describen los comandos de menú específicos de la aplicación Sound Utility.

Menú Options (opciones)

About Sound Utility (acerca de Sound Utility)

Muestra la información de versión de la aplicación Sound Utility.

Capítulo 9

Configurar la función de inicio automático de Memory Stick (Memory Stick Autorun)

En este capítulo se describe cómo ajustar la función de inicio automático de Memory Stick en el organizador CLIÉ. Si desea iniciar una aplicación en el soporte Memory Stick desde la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), consulte el manual de instrucciones.

Funciones de MS Autorun

Memory Stick Autorun (en lo sucesivo, MS Autorun) es una aplicación que permite al organizador CLIÉ copiar e iniciar una aplicación específica de forma automática cada vez que se inserte el soporte Memory Stick en el organizador. Si se extrae el soporte Memory Stick, la copia de la aplicación desaparecerá automáticamente de la memoria del organizador CLIÉ. MS Autorun funciona como si se tratara de una memoria virtual que contribuye a optimizar el uso de la memoria del organizador CLIÉ.

Nota

No utilice MS Autorun con las aplicaciones Address Book, Date Book, To Do List, Memo Pad, Calculator o Mail. Si los datos de estas aplicaciones no se encuentran en el organizador CLIÉ, podrían surgir problemas al ejecutar una operación HotSync.

Iniciar automáticamente una aplicación (.prc) en el organizador CLIÉ

Si utiliza una cámara fija digital compatible con el soporte Memory Stick, al insertar el Memory Stick en el organizador CLIÉ podrá ver las imágenes que tenga. En tal caso, el ajuste Autorun inicia la aplicación PictureGear Pocket en el organizador CLIÉ.

Iniciar automáticamente una aplicación (.prc) en un soporte Memory Stick

Este ajuste sirve para iniciar automáticamente una aplicación sin acceso a datos, como juegos, o una aplicación con acceso a datos en el organizador CLIÉ (no en el soporte Memory Stick).

Iniciar una aplicación preseleccionada (.prc) y los archivos de base de datos relacionados con ella (.pdb, .prc) en un soporte Memory Stick*

Este ajuste muestra automáticamente una imagen o archivo específico con una determinada aplicación, como un visor de imágenes o lector de documentos. Es necesario que especifique una aplicación y sus archivos de base de datos antes de utilizar este ajuste de inicio automático.

Iniciar automáticamente una aplicación (.prc) en el organizador CLIÉ con archivos de base de datos específicos (.pdb, .prc) de un soporte Memory Stick*

Este ajuste se utiliza si la aplicación se encuentra en el organizador CLIÉ y los archivos de base de datos correspondientes en un soporte Memory Stick. También puede ver automáticamente los datos que desee si introduce el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ.

No es necesario que instale la aplicación MS Autorun en el organizador CLIÉ.

Esta aplicación viene preinstalada de fábrica.

Notas de utilización de la aplicación MS Autorun

- La función Autorun no funciona si la aplicación MS Gate o MS Autorun se está ejecutando.
- Es posible que la aplicación especificada no se inicie de forma automática. Esto dependerá de la aplicación que se estaba utilizando al introducir el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ. En tal caso, regrese a la pantalla Application Launcher y, a continuación, vuelva a introducir el soporte Memory Stick.
- Los datos almacenados en el soporte Memory Stick no se pueden actualizar si éste no está insertado.
- Antes de extraer el soporte Memory Stick, regrese a la pantalla de Application Launcher (iniciador de aplicaciones). Si extrae el soporte Memory Stick del organizador CLIÉ mientras se está ejecutando PictureGear Pocket Ver.1.0, es posible que no pueda borrar los datos instalados por la aplicación MS Autorun. En este caso, abra el menú Tools (herramientas) de la aplicación MS Autorun y toque Recover (recuperar).

* Si especifica PictureGear Pocket como aplicación Autorun, toque la flecha ▼ en la parte superior central de la pantalla de la aplicación PictureGear Pocket para seleccionar “MS”. De forma análoga, si especifica gMovie como aplicación Autorun, toque el archivo de vídeo que desee reproducir.

Configurar Autorun para una aplicación

Para iniciar automáticamente una aplicación al insertar un soporte Memory Stick, ejecute el procedimiento siguiente.

1. **Instale en el organizador CLIÉ una aplicación que desee iniciar automáticamente.**
2. **Introduzca en la ranura correspondiente el soporte Memory Stick al que desee asignar la función Autorun.**

   Por ejemplo, para que la aplicación PictureGear Pocket se inicie automáticamente, el organizador CLIÉ debe tener insertado un soporte Memory Stick con imágenes.
3. **En la pantalla Application Launcher, gire el navegador Jog Dial para seleccionar MS Autorun y, a continuación, púlselo.**

   También puede tocar el icono MS Autorun en la pantalla Application Launcher.

   La aplicación MS Autorun se inicia y aparece la lista de aplicaciones del organización CLIÉ.
4. **Toque la aplicación para la que desee establecer la función Autorun.**
5. **Toque Set (establecer).**

   Este ajuste queda almacenado en el soporte Memory Stick y aparece el cuadro de diálogo de confirmación.
6. **Toque OK (aceptar).**

   El ajuste de inicio automático ha quedado establecido.
7. **Toque Home para volver a la pantalla Application Launcher.**
8. **Extraiga el soporte Memory Stick.**

Para utilizar la función Autorun

Cuando aparezca la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), inserte el soporte Memory Stick que contenga el ajuste Autorun en el organizador CLIÉ. La aplicación configurada para Autorun se iniciará automáticamente. Si extrae el soporte Memory Stick, la aplicación configurada para Autorun finalizará automáticamente y aparecerá de nuevo la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).

Para iniciar automáticamente una aplicación almacenada en el soporte Memory Stick

Instale la aplicación en un soporte Memory Stick e inserte éste en la ranura correspondiente. Ejecute los pasos 3 a 8 descritos anteriormente.

Para iniciar automáticamente una aplicación almacenada en el soporte Memory Stick que utilice archivos de bases de datos relacionados

1. **Instale una aplicación (.prc) en el organizador CLIÉ o en el soporte Memory Stick en el que estén instalados los archivos de base de datos relacionados (.pdb).**

   Para mover aplicaciones o archivos de base de datos del organizador CLIÉ al soporte Memory Stick, utilice la aplicación Memory Stick Gate (consulte el manual de instrucciones para obtener más detalles).
2. **Inserte el soporte Memory Stick en la ranura de Memory Stick.**
3. **Desde la pantalla Application Launcher, inicie la aplicación MS Autorun.**

   Aparece la lista de aplicaciones del soporte Memory Stick.
4. **Para las aplicaciones instaladas en el soporte Memory Stick, omita este paso. Para las aplicaciones instaladas en el organizador CLIÉ, presione el navegador Jog Dial.**

   Aparece una lista con las aplicaciones instaladas en el organizador CLIÉ.
5. **En dicha lista, toque la aplicación para la que desee establecer la función Autorun.**
6. **Toque la flecha ▼ junto a Select launch app (seleccionar aplicación a iniciar) y toque Select install DBs (seleccionar bases de datos a instalar).**

   Aparece la lista de aplicaciones y archivos de datos.
7. **En dicha lista, toque los archivos de base de datos deseados.**
8. **Ejecute los pasos 5 a 8 descritos en la página 162.**

Nota

Los datos almacenados en el soporte Memory Stick no se actualizan automáticamente si éste no está insertado.

Para modificar el ajuste Autorun

Desde la pantalla Application Launcher, inicie la aplicación MS Autorun. Inserte el soporte Memory Stick para el que desee modificar el ajuste autorun. Toque la flecha ▼ junto a Select launch app (seleccionar aplicación a iniciar) y toque Select install DBs (seleccionar bases de datos a instalar). Toque los archivos que desee seleccionar o deseleccionar, toque Set (establecer) y luego OK (aceptar).

Para cancelar la función Autorun

Desde la pantalla Application Launcher, inicie la aplicación MS Autorun.

Toque Menu (menú) y active la casilla de verificación Disable (desactivar). A continuación, toque OK (aceptar).

Para borrar el ajuste Autorun

Desde la pantalla Application Launcher, inicie la aplicación MS Autorun. Inserte el soporte Memory Stick en el que desee borrar el ajuste Autorun y toque Menu (menú). Toque Tools (herramientas), borre el ajuste Autorun y toque OK (aceptar).

Consejo

También puede hacerlo desde la computadora borrando el archivo llamado "\PALM\DEFAULT.ARN" desde el soporte Memory Stick.

Elementos de menú de MS Autorun

Al tocar el icono MENU (MENÚ) aparecen los siguientes elementos.

En esta sección se describen los comandos de menú específicos de la aplicación MS Autorun.

Menú Options (opciones)

Display log (mostrar registro)

Cada vez que se inserta o extrae un soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ, se crea un registro de historial. Para ver esta información, toque Display log en el menú Options (opciones).

Tools (herramientas)

En el cuadro de diálogo Tools aparecen los siguientes botones:

- **Recover (recuperar):**

  Este botón aparece cuando se ejecuta la función Autorun y se inicia la aplicación MS Autorun sin extraer el soporte Memory Stick. Puede eliminar la aplicación y los archivos de base de datos copiados en el organizador CLIÉ.

- **Delete Autorun setting (borrar ajuste Autorun):**

  Este botón aparece cuando el archivo de ajuste de Autorun se guarda en el soporte Memory Stick insertado. Puede borrar el ajuste Autorun en el soporte Memory Stick.

Preferences (preferencias)

Muestra el cuadro de diálogo Preferences (preferencias).

En él aparecen los siguientes elementos:

- **Autorun:☐ Disable (desactivar):** Permite cancelar de forma temporal la función Autorun.
- **MS List:** Puede cambiar el formato de la lista de datos en el soporte Memory Stick.

About MS Autorun (acerca de MS Autorun)

Muestra la información de versión de la aplicación MS Autorun.

Capítulo 10

Copiar datos al soporte Memory Stick insertado en el organizador CLIÉ (Memory Stick Import/Export)

En este capítulo se describe cómo copiar directamente los datos de su computadora en el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ sin realizar la sincronización HotSync.

Funciones de MS Import/Export

Tanto Memory Stick (MS) Import como Memory Stick (MS) Export son aplicaciones diseñadas para ayudarle a copiar datos de su computadora en el soporte Memory Stick del organizador CLIÉ de manera directa sin realizar ninguna operación HotSync.

Notas

- Para copiar datos de la computadora, debe utilizar tanto la aplicación MS Import para el organizador CLIÉ como el MS Export para la computadora simultáneamente.
- La aplicación MS Import ya está instalada en el organizador CLIÉ, pero debe instalar el MS Export en la computadora (página 169).

Instalar aplicaciones CLIÉ sin realizar ninguna sincronización HotSync

Con las aplicaciones MS Import/Export puede instalar archivos de aplicaciones (.prc o .pdb) o transferir archivos MP3 (.mp3, .rmp) al soporte Memory Stick del organizador CLIÉ sin ejecutar la sincronización HotSync.

Utilizar el organizador CLIÉ como disco extraíble

Las aplicaciones MS Import/Export permiten utilizar el soporte Memory Stick introducido en el organizador CLIÉ como otra unidad de disco extraíble de la computadora. Como otras unidades extraíbles, se pueden copiar y mover archivos del organizador CLIÉ a la computadora y viceversa utilizando Windows® Explorer.

Instalar

No es necesario que instale la aplicación MS Import en el organizador CLIÉ.

Esta aplicación viene preinstalada de fábrica. En esta sección se describe cómo instalar el MS Export.

Instalar el MS Export en la computadora

Instale el MS Export en la computadora utilizando el CD-ROM de instalación.

1. **Inserte el CD-ROM de instalación en la unidad correspondiente de la computadora.**

   El programa de instalación se inicia automáticamente.
2. **Haga clic en Install CLIÉ Utilities (instalar utilidades de CLIÉ).**
3. **Haga clic en Install Memory Stick Export (instalar Memory Stick Export).**

   Comienza la instalación.

   Siga las instrucciones que aparecen en pantalla.

   Una vez completada la instalación, vuelve a aparecer la pantalla de instalación.
4. **Haga clic en Finish (finalizar).**

   La instalación del MS Export finaliza.

Instalar aplicaciones CLIÉ utilizando MS Import/Export

Si utiliza las aplicaciones MS Import/Export, puede instalar las aplicaciones para el organizador CLIÉ en el soporte Memory Stick sin realizar ninguna operación HotSync.

1. **Conecte el cargador a la computadora en la que esté instalado MS Export.**
2. **Introduzca el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ.**
3. **Coloque el organizador CLIÉ en el cargador.**
4. **En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar MS Import y, a continuación, pulse el navegador Jog Dial.**

   También puede tocar el icono MS Import en la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).

   La aplicación MS Import se iniciará.
5. **Arrastre y coloque los archivos de aplicaciones complementarias (.prc o .pdb) o MP3 (.mp3, .rmp) en el icono de acceso directo a MS Export del escritorio de Windows.**

   Los archivos se copian automáticamente en las carpetas predeterminadas.

   Si MS Export no reconoce el tipo de archivo de aplicación,

   Aparece el cuadro de diálogo Entry Form (formulario de entrada).

   En tal caso, introduzca el nombre de la aplicación y la carpeta de destino en la que desea copiar la aplicación.
6. **Cuando finalice, toque Disconnect (desconectar) u Home (inicio) .**

Nota

No quite el soporte Memory Stick mientras el cargador esté conectado a la computadora.

Si la computadora tiene instalado Windows 2000/Windows Me/Windows XP

Aparece un mensaje de advertencia al tocar Disconnect (desconectar) en el organizador CLIÉ.

Haga clic en OK (aceptar) y continúe con las operaciones.

Confirmar el contenido del soporte de Memory Stick una vez copiada la aplicación

Reinicie el MS Export y, a continuación, haga clic en la ficha Memory Stick Drive (unidad de Memory Stick) del MS Export.

Nota

No puede copiar las aplicaciones arrastrándolas a la ventana Memory Stick Drive del MS Export.

Utilizar el organizador CLIÉ como disco extraíble

1. **Conecte el cargador a la computadora en la que esté instalado MS Export.**
2. **Introduzca el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ.**
3. **Coloque el organizador CLIÉ en el cargador.**
4. **En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar MS Import y, a continuación, pulse el navegador Jog Dial.**

   También puede tocar el icono MS Import en la pantalla Application Launcher.

   Se inicia la aplicación MS Import.
5. **Trabaje con el archivo o los datos deseados utilizando Windows Explorer, etc.**

   Además de poder copiar o borrar datos guardados en el soporte Memory Stick, puede introducir datos que estén en su computadora en este mismo soporte.

   Nota

   Cuando copie la aplicación en la carpeta PALM/Launcher del soporte Memory Stick, es posible que algunas aplicaciones del organizador CLIÉ no aparezcan de manera adecuada en la lista de archivos del soporte Memory Stick.
6. **Cuando finalice la operación, toque Disconnect (desconectar) u Home (inicio) .**

   Nota

   No quite el soporte Memory Stick mientras el cargador esté conectado a la computadora.

Si la computadora tiene instalado Windows 2000/Windows Me/Windows XP

Aparece un mensaje de advertencia al tocar Disconnect (desconectar) en el organizador CLIÉ.

Haga clic en OK (aceptar) y continúe con las operaciones.

Elementos de menú de MS Import

Al tocar el icono MENU (menú) aparece el siguiente elemento.

En esta sección se describe el comando de menú específico de la aplicación MS Import.

Menú Options (opciones)

Acerca de MS Import

Muestra la información de versión de la aplicación MS Import.

Capítulo 11

Información adicional

En este capítulo se describe cómo solucionar problemas en el organizador CLIÉ.

Problemas de Audio Player

Problemas de reproducción

El número de archivos de audio no aparece al iniciar la aplicación Audio Player.

- Si el soporte Memory Stick insertado contiene demasiados archivos de audio grabados, puede que el organizador CLIÉ se bloquee durante unos segundos, pero no se trata de un funcionamiento incorrecto.

No hay sonido.

- Ajuste el volumen.

El volumen no sube.

- Cancele la función AVLS (página 41).

El sonido “salta”.

- El sonido de reproducción puede distorsionarse al tocar REVERSE o SHUFFLE durante la reproducción; no se trata de un funcionamiento incorrecto.

El sonido “salta” o contiene ruido.

- Pueden producirse ruidos al ejecutar otras aplicaciones o procesar datos durante la reproducción.

El sonido está distorsionado.

- Grabe archivos de audio con el máximo valor de tasa de bits posible.

Uno de los canales de auriculares no emite sonido.

- Asegúrese de que el conector de los auriculares esté conectado correctamente.

No se puede encontrar la siguiente pista.

- Durante la reproducción aleatoria con la función de repetición apagada, no se puede localizar la pista siguiente al reproducir la última pista del álbum. En este caso, establezca el modo de reproducción ALL REP y sitúese en la pista.

La reproducción se detiene súbitamente.

- La batería está agotada. Es necesario recargarla.

- El conector del soporte Memory Stick puede estar sucio. Extráigalo e insértelo varias veces.

No se pueden reproducir archivos de audio con limitaciones de reproducción.

- Estos archivos no se pueden reproducir una vez transcurrido el período de validez limitado.

Los botones del mando a distancia no funcionan.

- Asegúrese de que el conmutador HOLD del mando a distancia no se encuentre en la posición HOLD.

Problemas de conexión a la computadora

La computadora no identifica el organizador CLIÉ al colocarlo en el cargador.

- Asegúrese de que su organizador CLIÉ se encuentre en el modo de transferencia.
- Es posible que la autenticación OpenMG* tarde unos segundos en identificar el organizador CLIÉ. Espere unos instantes.
- Si está ejecutando otras aplicaciones en la computadora, ciérrelas y vuelva a colocar el organizador CLIÉ en el cargador. Si el problema persiste, reinicie la computadora.
- Asegúrese de que el cargador esté conectado correctamente a la computadora.

La conexión se interrumpe súbitamente.

- Conecte el adaptador de CA al cargador.
- Asegúrese de que el cargador esté conectado correctamente a la computadora.
- Asegúrese de que el organizador CLIÉ esté correctamente colocado en el cargador.

* Tecnología utilizada en el SonicStage LE.

Sólo se pueden reservar unas pocas canciones con la operación “Check-Out” (el tiempo de grabación es limitado).

- Puede que el espacio disponible en el soporte Memory Stick insertado en el organizador CLIÉ sea inferior al de los archivos de audio que desea reservar. Devuelva (“Check-In”) las canciones que no necesite para liberar espacio.

Los archivos de audio almacenados en el soporte Memory Stick no aparecen en la pantalla de la computadora aunque la conexión sea correcta.

- Inserte el soporte Memory Stick y vuelva a conectar el organizador CLIÉ a la computadora.

El organizador o la computadora no funcionan normalmente cuando están interconectados.

- Si ha conectado los dispositivos a través de un concentrador (hub) USB o un cable de extensión USB, el funcionamiento normal no está garantizado. Utilice el cargador incluido.

Otros

El organizador CLIÉ no emite los sonidos de funcionamiento habituales.

- Cuando los auriculares están conectados al organizador CLIÉ, los pitidos del sistema, las alarmas y los sonidos de los juegos sólo pueden escucharse a través de ellos.

No se puede insertar un soporte Memory Stick en la ranura.

- Asegúrese de insertar el soporte Memory Stick en la dirección correcta.

Los soportes Memory Stick no funcionan.

- Si formatea un soporte Memory Stick desde la computadora, no se garantiza que el organizador CLIÉ siga funcionando correctamente. Formatee los soportes Memory Stick con el organizador CLIÉ respetando siempre los procedimientos descritos en el manual de instrucciones.

Después de insertar un soporte Memory Stick, el organizador CLIÉ deja de funcionar durante unos segundos.

- Si el soporte Memory Stick insertado contiene demasiados archivos de audio grabados, puede que el organizador CLIÉ se bloquee durante unos segundos, pero no se trata de un funcionamiento incorrecto.

  Espere a que aparezca el título del archivo de audio o que el indicador Memory Stick deje de parpadear.

Apéndice

Fabricantes compatibles con la aplicación CLIÉ Remote Commander

Nota

Algunos dispositivos no pueden controlarse de forma remota debido a su modelo o año de fabricación.

TV

Sony, Akai, Emerson, General Electric, Hitachi, JVC, Magnavox, Mitsubishi/MGA, NEC, Panasonic, Philips, Pioneer, RCA/PROSCAN, Samsung, Sanyo, Sharp, Symphonic, Toshiba.

VCR

Sony, Aiwa, Akai, Emerson, Funai, General Electric, Hitachi, JVC, Magnavox, Mitsubishi/MGA, NEC, Orion, Panasonic, Philips, Pioneer, RCA/PROSCAN, Samsung, Sanyo, Sharp, Symphonic, Toshiba.

DVD

Sony, Aiwa, Denon, Harman/Kardon, Hitachi, JVC, KLH, Onkyo, Panasonic, Philips, Pioneer, RCA, Samsung, Sharp, Shinco, Sylvania, Thomson, Toshiba, Yamaha, Zenith.

AV-AMP (amplificador)

Sony, Kenwood, Onkyo, Pioneer, Technics, Yamaha.

Índice

A

ATRAC3 (formato de archivos de audio)
- importar archivos de audio en la computadora (en formato ATRAC3) 22
- para reproducir archivos de audio en formato ATRAC3 13

Audio Player
- archivos de ayuda 62
- cambiar de álbum (álbum personalizado).....50
- cambiar la función del navegador Jog Dial 45
- cambiar la visualización.....44
- conectar y enchufar los auriculares incluidos 37
- desinstalar archivos skin 52
- diferencias entre HotSync y Check-In/Check-Out 57
- elementos de menú 63
- funciones de Audio Player.....12
- impedir el accionamiento no deseado de los controles 49
- importar archivos de audio en la computadora (en formato ATRAC3) 22
- instalar archivos skin.....51
- notas 53, 55, 59
- para reproducir archivos de audio en formato ATRAC3 13
- para reproducir archivos de audio en formato MP3 13
- preparar para la transferencia de archivos.....31
- protección de derechos de autor.....56, 60
- reproducir archivos de audio 37
- reproducir archivos de audio con el mando a distancia incluido.....47
- reproducir en varios modos ..42
- resolución de problemas 176
- seleccionar archivos de audio para reproducir (“Pick up”)...43
- transferir archivos de audio en formato MP3 al organizador CLIÉ.....33
- transferir canciones desde el organizador CLIÉ a la computadora (operación “Check-In”).....58

Auriculares 37

Ayuda 62

C

Check-In/Out 55, 57

CLIÉ Camera
- elementos de menú 73
- establecer las preferencias de cámara.....69
- funciones de CLIÉ Camera 66
- identificar los componentes y controles de la cámara CLIÉ 67
- registrar imágenes.....71
- usar el temporizador 72
- ver y editar las imágenes registradas.....72

CLIÉ Paint
cambiar el tamaño del lienzo 112
elementos de la pantalla de edición 106
funciones de CLIÉ Paint 104
guardar archivos de imagen editados en el organizador CLIÉ..... 111
iniciar CLIÉ Paint 105
pintar con las herramientas 108
CLIÉ Remote Commander
asignar dispositivos a la aplicación CLIÉ Remote Commander..... 140
asignar operaciones a los botones de aplicación y al navegador Jog Dial 143
controlar un dispositivo con el mando a distancia..... 145
elementos de menú 148
funciones de CLIÉ Remote Commander..... 138
visualizar el nombre de dispositivo asignado a cada botón de acceso rápido 147

E

Elementos de menú
Audio Player 63
CLIÉ Camera 73
CLIÉ Remote Commander.... 148
gMovie..... 124
MS Autorun 165
MS Import..... 173
PictureGear Pocket 99
Sound Utility 158
World Alarm Clock..... 136

G

gMovie Player
elementos de menú 124
gMovie player
funciones de gMovie player..... 116
reproducir archivos de vídeo de muestra 123
reproducir vídeos 120
transferir archivos de vídeo al organizador CLIÉ..... 118

I

Instalar
CLIÉ Remote Commander.... 139
Memory Stick Export 169
PictureGear 4.5Lite 77
SonicStage LE 20
Sound Converter 151
World Alarm Clock..... 129

M

Memory Stick (MS) Autorun
configurar Autorun para una aplicación 162
elementos de menú 165
funciones de MS Autorun ... 160
Memory Stick (MS) Import/Export
elementos de menú 173
funciones de MS Import/Export..... 168
instalar aplicaciones CLIÉ utilizando MS Import/Export..... 170
utilizar el organizador CLIÉ como disco extraíble..... 172
MP3 (formato de archivos de audio)
importar archivos MP3 en el SonicStage LE 27

para reproducir archivos de audio en formato MP3 13
transferir archivos de audio en formato MP3 al organizador CLIÉ 33

O

Onda (formato de archivo) 150, 152, 157
OpenMG..... 17, 25, 56, 60

P

PhotoStand 94
PictureGear Lite 77, 117
PictureGear Pocket
adjuntar comentarios a archivos de imagen..... 93
borrar archivos de imagen 93
categorizar archivos de imagen..... 92
configurar PhotoStand 94
elementos de menú 99
funciones de PictureGear Pocket 76
guardar archivos de imagen almacenados en un soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ (importar) 89
guardar archivos de imagen del organizador CLIÉ en un soporte Memory Stick (exportar) 88
iniciar PhotoStand 96
transferir archivos de imagen al organizador CLIÉ..... 79
transmitir archivos de imagen por infrarrojos..... 91
visualizar archivos de imagen almacenados en el soporte Memory Stick 86
visualizar archivos de imagen con el organizador CLIÉ..... 82
visualizar archivos de imagen de muestra 98

R

Reproducir archivos de audio
consulte “Audio Player”
Reproducir archivos de vídeo
consulte “gMovie player”
Resolución de problemas 176

S

SonicStage LE
acerca de la protección de derechos de autor (“copyright”)..... 56
diferencias entre HotSync y Check-In/Check-Out 57
en combinación con el OpenMG Jukebox 17
notas acerca del uso de SonicStage LE 55
requisitos del sistema 15
restricciones sobre la protección de derechos de autor por OpenMG 60
transferir canciones desde el organizador CLIÉ a la computadora (operación “Check-In”)..... 58
Soporte Memory Stick
configurar la función de inicio automático de Memory Stick (MS Autorun) 159
guardar archivos de imagen almacenados en un soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ (importar) 89

guardar archivos de imagen del organizador CLIÉ en un soporte Memory Stick (exportar) 88
notas sobre los soportes Memory Stick: 53
visualizar archivos de imagen almacenados en el soporte Memory Stick 86
Sound Utility/Sound Converter
borrar datos de sonido 156
cambiar el nombre de datos de sonido 156
elementos de menú 158
funciones de Sound Converter/Sound Utility 150
ordenar la lista de datos de sonido 157
reproducir datos de sonido en el organizador CLIÉ 154
transferir datos de sonido al organizador CLIÉ 152
utilizar sonidos importados como sonidos de alarma..... 153
Standard MIDI File Format 0
MIDI (archivo)..... 150, 152, 157

T

Transferencia (modo) 33
Transmisión infrarroja 91, 124

V

Visualizar archivos de imagen
consulte “PictureGear Pocket”
Visualizar la hora mundial
consulte “World Alarm Clock”

W

WAV (formato de archivo) 27, 30, 150
Windows 2000 .... 15, 16, 28, 36, 60, 171, 172
Windows Me 15, 16, 36, 171, 172
Windows XP .. 15, 16, 22, 28, 33, 36, 62, 77, 171, 172
WMA (formato de archivo)... 22, 27
WMT 26, 27
World Alarm Clock
configurar la alarma del reloj..... 131
detener la alarma 135
elementos de menú 136
funciones de la aplicación World Alarm Clock..... 128
visualizar la hora mundial ... 130

http://www.sony.net/