SONY

4-663-923-**41**(1)

# Guía de aplicaciones complementarias

## Organizador personal de entretenimiento

CLIÉ

## PEG-T665C/M


**Capítulo 1**
Audio Player

**Capítulo 2**
PictureGear Pocket

**Capítulo 3**
PhotoStand

**Capítulo 4**
CLIÉ Paint

**Capítulo 5**
gMovie player

**Capítulo 6**
World Alarm Clock

**Capítulo 7**
CLIÉ Remote Commander

**Capítulo 8**
Sound Utility/
Sound Converter

**Capítulo 9**
Memory Stick Autorun

**Capítulo 10**
Memory Stick Import/
Export

**Capítulo 11**
Información adicional


© 2002 Sony Electronics Inc.

## Notas sobre la utilización del software incluido

- De acuerdo con las leyes de derechos de autor (“copyright”), queda prohibida la reproducción total o parcial del software y de su manual, así como el arrendamiento del software, sin contar con la autorización del propietario de dichos derechos.
- En ningún caso SONY será responsable de ningún perjuicio económico o lucro cesante que pudiera derivarse de la utilización del software suministrado con este dispositivo. Esta condición es aplicable a cualquier posible reclamación realizada por terceros.
- Si surgiesen problemas con este software como consecuencia de algún defecto de fabricación, SONY podrá optar por reemplazarlo o devolver el importe pagado. SONY no asumirá ninguna otra responsabilidad.
- El software proporcionado con este producto no deberá utilizarse en ningún otro equipo distinto del especificado para tal fin.
- El usuario deberá tener en cuenta que las especificaciones del software pueden cambiar sin previo aviso como consecuencia de nuestro esfuerzo continuado por mejorar la calidad.
- La biblioteca de software incluida en el organizador CLIÉ™ se basa parcialmente en el trabajo de Independent JPEG Group.

Program © 2002 Sony Corporation, © 2002 Palm, Inc. o subsidiarias. Todos los derechos reservados.

Documentation © 2002 Sony Electronics Inc.

Sony, Memory Stick, el logotipo de Memory Stick, Jog Dial, OpenMG y PictureGear son marcas comerciales de Sony Corporation.

Walkman es una marca comercial registrada de Sony Corporation.

Graffiti, HotSync y Palm OS son marcas comerciales registradas y el logotipo de HotSync y Palm son marcas comerciales de Palm, Inc. o de sus subsidiarias.

IBM y PC/AT son marcas comerciales registradas de International Business Machines Corporation.

Microsoft, Windows, Windows NT, Outlook y el logotipo de Windows 98 son marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation.

MMX y Pentium son marcas comerciales registradas de Intel Corporation.

Pumatech, el logotipo de Pumatech, Intellisync e Intellisync Lite son marcas comerciales de Pumatech, Inc., que pueden estar registradas en algunas jurisdicciones.

Adobe y Adobe Acrobat Reader son marcas comerciales de Adobe Systems Incorporated.

Tecnología de replicación de software PrimoSDK for CD desarrollada parcialmente por VERITAS Software Corporation.

QuickTime y el logotipo de QuickTime son marcas comerciales utilizadas bajo licencia. QuickTime es una marca registrada en los EE.UU. y en otros países.

Eudora es una marca comercial registrada de University of Illinois Board of Trustees, cedida bajo licencia a QUALCOMM Incorporated. Eudora Pro es una marca comercial registrada de QUALCOMM Incorporated.

Este producto incluye bajo licencia tipos de letra propiedad de TypeBank Co., Ltd.

Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos propietarios.

## PRECAUCIÓN

Si surge algún problema con su producto Sony, comuníquelo al distribuidor Sony más cercano.

# Contenido


## Capítulo 1: Reproducir archivos de audio (Audio Player) ..... 11

Funciones del reproductor Audio Player ..... 12
Requisitos de Audio Player ..... 13
Cómo reproducir archivos de audio en formato MP3 con el organizador CLIÉ ..... 13
Cómo reproducir archivos de audio en formato ATRAC3 con el organizador CLIÉ ..... 13
Requisitos de SonicStage LE ..... 15
Requisitos del sistema ..... 15
Si utiliza OpenMG Jukebox con otros reproductores portátiles u organizadores CLIÉ ..... 17
Instalar ..... 20
Instalar SonicStage LE en la computadora ..... 20
Importar archivos de audio a la computadora (en formato ATRAC3) ..... 22
Transferir discos CD de audio al disco duro ..... 22
Importar canciones a través de EMD ..... 25
Importar archivos MP3, WAV y WMA al software SonicStage LE ..... 28
Transferir archivos de audio desde la computadora al organizador CLIÉ ..... 32
Preparar el organizador CLIÉ para la transferencia de archivos ..... 32
Transferir archivos de audio en formato MP3 al organizador CLIÉ ..... 35
Transferir archivos de audio en formato ATRAC3 al organizador CLIÉ ..... 36

Reproducir los archivos de audio en el organizador CLIÉ ..... 38
Conectar y enchufar los auriculares incluidos ..... 38
Reproducir archivos de audio ..... 38
Reproducir en varios modos ..... 42
Seleccionar archivos de audio para reproducir (“Pick up”) ..... 43
Cambiar la visualización ..... 44
Cambiar la función del navegador Jog Dial para Audio Player ..... 45
Impedir el accionamiento no deseado de los controles del organizador CLIÉ ..... 46
Cambiar de álbum (álbum personalizado) ..... 47
Modificar el aspecto del fondo ..... 48
Instalar archivos skin en el organizador CLIÉ ..... 48
Desinstalar archivos skin del organizador CLIÉ ..... 49
Notas sobre los soportes Memory Stick ..... 50
Notas acerca del uso de SonicStage LE ..... 52
Qué es la transferencia de canciones o “Check-In/Check-Out” ..... 52
Acerca de la protección de derechos de autor (“copyright”) ..... 53
Diferencias entre la operación HotSync y el procedimiento Check-In/Check-Out ..... 54
Transferir canciones desde el organizador CLIÉ a la computadora (operación “Check-In”) ..... 55
Notas sobre la reproducción de archivos de audio ..... 56
Restricciones sobre la protección de derechos de autor por OpenMG ..... 58
Usar los archivos de ayuda ..... 60
Elementos de menú de Audio Player ..... 61

## Capítulo 2: Visualizar archivos de imagen (PictureGear Pocket) ..... 63

Funciones de PictureGear Pocket ..... 64
Instalar ..... 65
Instalar PictureGear en la computadora ..... 65
Visualizar archivos de imagen almacenados en el organizador CLIÉ ..... 66
Transferir archivos de imagen al organizador CLIÉ ..... 66
Visualizar archivos de imagen con el organizador CLIÉ ..... 68
Visualizar archivos de imagen almacenados en el soporte Memory Stick ..... 72
Copiar archivos de imagen ..... 74
Guardar archivos de imagen del organizador CLIÉ en un soporte Memory Stick (Export) ..... 74
Guardar archivos de imagen almacenados en un soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ (Import) ..... 76
Transferir archivos de imagen por infrarrojos ..... 78
Organizar archivos de imagen ..... 79
Clasificar archivos de imagen ..... 79
Adjuntar comentarios a archivos de imagen ..... 80
Eliminar archivos de imagen ..... 80
Visualizar archivos de imagen de muestra ..... 81
Elementos de menú de PictureGear Pocket ..... 82
Pantalla de listas de fotos ..... 82
Pantalla de archivos de imagen ..... 83

## Capítulo 3: Mostrar archivos de imagen uno detrás de otro (PhotoStand) ..... 85

Funciones de PhotoStand ..... 86
Instalar ..... 87
Configurar PhotoStand ..... 88
Iniciar PhotoStand ..... 90
Elementos de menú de PhotoStand ..... 92

## Capítulo 4: Editar archivos de imagen (CLIÉ Paint) ..... 93

Funciones de CLIÉ Paint ..... 94
Instalar ..... 95
Iniciar CLIÉ Paint ..... 96
Dibujar con CLIÉ Paint ..... 97
Elementos de la pantalla de edición ..... 97
Pintar con las herramientas ..... 99
Guardar imágenes editadas ..... 102
Guardar archivos de imagen editados en el organizador CLIÉ ..... 102
Utilizar el menú ..... 103
Cambiar el tamaño del lienzo ..... 103

## Capítulo 5: Reproducir archivos de vídeo (gMovie player) ..... 105

Funciones de gMovie player ..... 106
Instalar ..... 107
Instalar PictureGear 4.5Lite en la computadora ..... 107
Reproducir vídeos con el organizador CLIÉ ..... 108
Transferir archivos de vídeo al organizador CLIÉ ..... 108
Reproducir vídeos ..... 110
Reproducir archivos de vídeo de muestra ..... 113
Elementos de menú de gMovie ..... 114
Pantalla Media list (lista de soportes) ..... 114
Pantalla Movie file (archivos de vídeo) ..... 114

## Capítulo 6: Visualizar el reloj mundial de alarmas (World Alarm Clock) ..... 117

Funciones de la aplicación World Alarm Clock ..... 118
Instalar ..... 119
Utilizar la aplicación World Alarm Clock ..... 120
Visualizar la hora mundial ..... 120
Configurar la alarma del reloj ..... 122
Detener la alarma ..... 125
Elementos de menú de World Alarm Clock ..... 126

## Capítulo 7: Utilizar el organizador CLIÉ como mando a distancia (CLIÉ Remote Commander) ..... 127

Funciones de CLIÉ Remote Commander ..... 128
Instalar ..... 129
Personalizar el uso de la aplicación CLIÉ Remote Commander ..... 130
Asignar dispositivos a la aplicación CLIÉ Remote Commander ..... 130
Asignar operaciones a los botones de aplicación y al navegador Jog Dial ..... 133
Utilizar el organizador CLIÉ como mando a distancia ..... 135
Controlar un dispositivo de forma remota ..... 135
Visualizar el nombre de dispositivo asignado a cada botón de acceso rápido ..... 137
Elementos de menú de CLIÉ Remote Commander ..... 138

## Capítulo 8: Importar los archivos de sonido favoritos (Sound Utility/Sound Converter) ..... 139

Funciones de Sound Converter/Sound Utility ..... 140
Instalar ..... 141
Instalar Sound Converter en una computadora ..... 141
Almacenar datos de sonido en el organizador CLIÉ ..... 142
Transferir datos de sonido al organizador CLIÉ ..... 142
Utilizar sonidos importados como sonidos de alarma ..... 143
Administrar datos de sonido ..... 144
Reproducir datos de sonido en el organizador CLIÉ ..... 144
Borrar datos de sonido ..... 146
Cambiar el nombre de datos de sonido ..... 146
Ordenar la lista de datos de sonido ..... 147
Elementos de menú de Sound Utility ..... 148

## Capítulo 9: Configurar la función de inicio automático de Memory Stick (Memory Stick Autorun) ..... 149

Funciones de Memory Stick Autorun ..... 150
Configurar Autorun para una aplicación ..... 152
Elementos de menú de Memory Stick Autorun ..... 155

Capítulo 10: Copiar datos en el soporte Memory Stick insertado en el organizador CLIÉ (Memory Stick Import/Export) ..... 157

Funciones de MS Import/Export..... 158
Instalar ..... 159
Instalar Memory Stick Export en la computadora ..... 159
Instalar aplicaciones CLIÉ utilizando Memory Stick Import/Export ..... 160
Utilizar el organizador CLIÉ como disco extraíble..... 162
Elementos de menú de Memory Stick Import ..... 163

Capítulo 11: Información adicional ..... 165

Problemas de Audio Player ..... 166
Problemas de reproducción ..... 166
Problemas de conexión a la computadora..... 167
Otros ..... 168

Apéndice ..... 171
Fabricantes compatibles con la aplicación CLIÉ Remote Commander..... 171

Índice ..... 173

# Acerca de los manuales

Bienvenido al Organizador Personal de Entretenimiento de Sony. En este manual, nos referiremos a él como “organizador CLIÉ” o “Sony CLIÉ Handheld”.

El organizador CLIÉ se suministra con tres manuales:

## Guía del usuario

El manual titulado “Guía del usuario” contiene un resumen de las funciones del organizador CLIÉ, instrucciones de instalación y configuración de hardware y software, además de otros datos importantes. Antes de consultar los otros manuales, lea la guía del usuario.

## Manual de instrucciones

El manual titulado “Manual de instrucciones” describe todos los detalles sobre el uso del organizador CLIÉ y de las aplicaciones Personal Information Management (PIM) que se suministran con él.

Este manual explica cómo:

- Encender y apagar el organizador CLIÉ, reiniciarlo e introducir datos detallados **(Capítulo 1)**
- Utilizar las aplicaciones PIM (“Personal Information Management”): Date Book (calendario de citas), Address Book (libreta de direcciones), To Do List (lista de tareas pendientes), Memo Pad (bloc de notas) y Calculator (calculadora) **(Capítulo 2)**
- Realizar una operación HotSync con la computadora **(Capítulo 3)**
- Intercambiar datos con otro organizador mediante rayos infrarrojos o utilizando un soporte Memory Stick **(Capítulo 4)**
- Personalizar el organizador CLIÉ con los ajustes correspondientes a sus preferencias **(Capítulo 5)**
- Realizar copias de seguridad de los datos o transferirlos a otro organizador CLIÉ, realizar tareas de mantenimiento del organizador y utilizar referencias a la solución de problemas y otra información de carácter técnico **(Capítulo 6)**

## Guía de aplicaciones complementarias (este manual)

En la “Guía de aplicaciones complementarias” se describe cómo instalar y utilizar las aplicaciones complementarias incluidas.

- Audio Player y SonicStage LE
- PictureGear™ Pocket y PictureGear 4.5Lite
- PhotoStand
- CLIÉ Paint
- gMovie™ y PictureGear 4.5Lite
- World Alarm Clock
- CLIÉ Remote Commander
- Sound Utility y Sound Converter
- Memory Stick Autorun
- Memory Stick Import y Memory Stick Export

**Notas**

- En los tres manuales se describe el funcionamiento del organizador CLIÉ (PEG-T665C/M).
- Las pantallas que aparecen en este manual se encuentran en inglés. Dependiendo de la configuración de cada sistema, dichas pantallas pueden aparecer de diferente manera en la computadora.

# Capítulo 1

## *Reproducir archivos de audio (Audio Player)*

En este capítulo se describe cómo reproducir archivos de audio en el organizador CLIÉ.

# Funciones del reproductor Audio Player

Audio Player es una aplicación que permite reproducir archivos de audio en el organizador CLIÉ.

## Reproducir archivos de audio en los formatos MP3 y ATRAC3

La aplicación Audio Player permite reproducir archivos de audio en formato MP3 o ATRAC3 grabados en soportes de tipo Memory Stick (estándar o MagicGate). Los archivos de audio en formato ATRAC3 sólo se pueden reproducir si están grabados en soportes MagicGate Memory Stick (reconocibles por su color blanco). Para reproducir archivos MP3 se pueden utilizar soportes Memory Stick estándar (de color púrpura). Para obtener más información sobre ambos tipos de soportes Memory Stick, consulte “Notas sobre los soportes Memory Stick” en la página 50.

### La versión 2.2 de Audio Player admite archivos MP3 que cumplan las siguientes especificaciones.

- Formato: MP3 (MPEG-1 Audio Layer-3)
- Frecuencia de muestreo: 44,1 kHz
- Tasa de bits: 32 a 256 kbps
- Extensiones: .mp3 o .rmp

**Nota**

Algunos archivos de audio no se pueden reproducir aunque cumplan todas las especificaciones indicadas anteriormente.

## Cambiar la pantalla de reproducción

Durante la reproducción de audio se pueden utilizar diversos efectos visuales, como las vistas Visual Effect (efectos visuales) o List (lista). Instalando los archivos de ejemplo de las aplicaciones complementarias (archivos Skin) incluso se pueden personalizar el diseño de fondo de la aplicación Audio Player y el color de los textos visualizados.

# Requisitos de Audio Player

## Cómo reproducir archivos de audio en formato MP3 con el organizador CLIÉ

### Se requiere el siguiente software y soporte de datos:

- Aplicación Audio Player, versión 2.2 (preinstalada en el organizador), para procesar archivos de audio en formato MP3 con el organizador CLIÉ.
- MagicGate Memory Stick (no incluido) o Memory Stick estándar (no incluido).

### Procedimiento:

1. **Preparar los archivos de audio MP3 en la computadora.**
2. **Transferir los archivos de audio desde la computadora al organizador CLIÉ. Consulte la página 32.**
3. **Reproducir los archivos de audio en el organizador CLIÉ. Consulte la página 38.**

## Cómo reproducir archivos de audio en formato ATRAC3 con el organizador CLIÉ

### Se requiere el siguiente software y soporte de datos:

- Aplicación Audio Player, versión 2.2 (preinstalada en el organizador), para procesar archivos de audio en formato ATRAC3 con el organizador CLIÉ.
- Software SonicStage LE (incluido en el CD-ROM de instalación) para procesar archivos de audio en formato ATRAC3 en la computadora.
- Soporte MagicGate Memory Stick (no incluido). No se puede utilizar el soporte Memory Stick estándar para guardar archivos de audio en formato ATRAC3.

**Resumen del procedimiento:**

1. **Instalar SonicStage LE en la computadora. Consulte la página 15.**
2. **Importar los archivos de audio en SonicStage LE. Consulte la página 22.**
3. **Transferir los archivos de audio desde la computadora al organizador CLIÉ. Consulte la página 32.**
4. **Reproducir los archivos de audio en el organizador CLIÉ. Consulte la página 38.**

# Requisitos de SonicStage LE

## Requisitos del sistema

Antes de instalar SonicStage LE, compruebe si su computadora cumple los siguientes requisitos.

- Computadora IBM PC/AT o compatible
  - Procesador: Pentium III 450 MHz o superior
  - Espacio disponible en el disco duro: 60 MB o más (dependiendo de la versión del sistema operativo Windows® que tenga instalada y de la cantidad de archivos de audio que utilice).
  - RAM: 64 MB o más (para Windows® XP se recomiendan al menos 128 MB)
  - Unidad de CD-ROM
  - Tarjeta de sonido
  - Puerto USB
- Sistema operativo:
  - Windows® 98 Second Edition
  - Windows® 2000 Professional
  - Windows® Me
  - Windows® XP Home Edition
  - Windows®XP Professional

  Este producto no funciona en los siguientes entornos:
  - Windows® 95, Windows NT®
  - Equipos con más de un sistema operativo (sea cual sea el de arranque)
  - Cualquier sistema operativo actualizado desde una versión anterior
- Pantalla: color de alta densidad (16 bits) o superior (resolución de 800 × 480 píxeles o superior)
- Acceso a Internet: para el registro en línea y los servicios EMD

**Notas**

- No garantizamos que el software funcione sin problemas en cualquier equipo que cumpla los requisitos indicados.
- La velocidad de ejecución de SonicStage LE puede verse afectada por algunos aspectos técnicos del equipo, por ejemplo si la velocidad del procesador es inferior a la de un Pentium III a 450 MHz.

## Notas sobre el uso de SonicStage LE con Windows 2000 o Windows XP Professional

Los usuarios de SonicStage LE cuyos equipos tengan instalado Windows 2000 o Windows XP Professional deben tener en cuenta lo siguiente:

- El software SonicStage LE sólo puede ser instalado o desinstalado por usuarios pertenecientes al grupo “Administradores”.
- Para utilizar la aplicación debe iniciarse una sesión como usuario perteneciente al grupo “Administradores” o “Usuarios avanzados”.
- Mientras se esté ejecutando SonicStage LE no deberá extraerse ni insertarse ninguna unidad de CD-ROM conectada a través de una tarjeta PCMCIA.
- Este software sólo es compatible con Windows 2000 Professional y Windows XP Professional.

## Notas sobre la función de restauración del sistema en Windows® Millennium Edition, Windows XP Home Edition y Windows XP Professional

Si ejecuta la función “Restaurar sistema” del grupo “Herramientas del sistema” en Windows® Me, Windows XP Home Edition o Windows XP Professional, la base de datos de SonicStage LE puede quedar dañada, resultando imposible reproducir todos los archivos de música grabados o importados. Para hacer una copia de seguridad y restaurar posteriormente todos los archivos de audio procesados con SonicStage LE, proceda como se indica a continuación.

1. **Antes de ejecutar la función “Restaurar sistema”, haga una copia de seguridad de sus archivos de audio con la herramienta SonicStage Backup.**

   De este modo evitará la pérdida accidental de sus archivos de audio.

2 **Después de ejecutar la función “Restaurar sistema”, restaure sus archivos de audio con la herramienta SonicStage Backup.**

Con esta herramienta, la fiabilidad de la reproducción está garantizada.

Para obtener información detallada sobre el uso de la herramienta SonicStage Backup, consulte la ayuda en línea de SonicStage LE.

**Nota**

Si después de ejecutar la función “Restaurar sistema” los archivos de audio no se pueden reproducir, se abrirá un cuadro de diálogo con un mensaje de error en el momento de intentar reproducir alguno. En tal caso, siga las instrucciones de los mensajes que vayan apareciendo.

## Si utiliza OpenMG Jukebox con otros reproductores portátiles u organizadores CLIÉ

Deberá proceder como se indica a continuación antes de instalar SonicStage LE en su computadora.

Si utiliza alguno de los siguientes dispositivos, es posible que ya esté instalado OpenMG Jukebox en su computadora.

- VAIO Music Clip
- Network Walkman
- Memory Stick Walkman
- Organizador CLIÉ de la serie PEG-N710C o PEG-N760C

Compruebe la versión de OpenMG Jukebox instalada en su computadora.
Si tiene dudas:

1 **Ejecute OpenMG Jukebox.**

2 **Haga clic en el menú Help (ayuda) y luego en About OpenMG Jukebox (acerca de OpenMG Jukebox).**

3 **En el cuadro de diálogo que aparece a continuación se indica el número de versión del software.**

### Si su versión de OpenMG Jukebox es 1.x o 2.0

En este caso, siga las instrucciones que se indican a continuación antes de instalar SonicStage LE.

**Nota**

Antes de instalar SonicStage LE, devuelva al sistema (Check-in) todos los elementos que tenga reservados (Check-out) para no dejar ninguno pendiente. Una vez instalado, es posible que SonicStage LE no pueda devolver al sistema (Check-in) algún archivo de audio reservado (Checked-out) anteriormente con OpenMG Jukebox.

1. **Realice una copia de seguridad de sus archivos de audio con la herramienta OpenMG Backup.**
2. **Desinstale OpenMG Jukebox versión 1.x/2.0 o actualícelo a la versión 2.2.**
   - Si desinstala la versión 1.x o 2.0: Con SonicStage LE podrá seguir utilizando todos los archivos de audio preparados con OpenMG Jukebox.
   - Si actualiza la versión 1.x o 2.0 a la versión 2.2: Podrá seguir utilizando todos los datos de audio preparados con OpenMG Jukebox tanto con SonicStage LE como con OpenMG Jukebox versión 2.2 (no es posible utilizar SonicStage LE y OpenMG Jukebox al mismo tiempo). Para actualizar OpenMG Jukebox, descargue e instale la actualización OpenMG 2.2 que podrá encontrar en la página web de atención al cliente de Sony CLIÉ que se indica a continuación. http://www.ita.sel.sony.com/support/clie/
3. **Instale SonicStage LE (página 20).**

### Si su versión de OpenMG Jukebox es la 2.2

1. **Realice una copia de seguridad de sus archivos de audio con la herramienta OpenMG Backup.**
2. **Decida entre desinstalar OpenMG Jukebox versión 2.2 o mantenerlo en el disco duro.**
   - Si decide desinstalar Open MG Jukebox versión 2.2: Con SonicStage LE podrá seguir utilizando todos los archivos de audio preparados con OpenMG Jukebox.
   - Si decide mantener Open MG Jukebox versión 2.2: Podrá seguir utilizando todos los archivos de audio de OpenMG Jukebox tanto con SonicStage LE como con OpenMG Jukebox versión 2.2 (las aplicaciones SonicStage LE y OpenMG Jukebox no se pueden utilizar simultáneamente).
3. **Instale SonicStage LE (página 20).**

## Cómo utilizar reproductores portátiles con SonicStage LE

Para poder utilizar SonicStage LE con otros reproductores portátiles y con organizadores CLIÉ que anteriormente utilizaron el software OpenMG Jukebox, instale los controladores de los dispositivos.

- Si su versión de OpenMG Jukebox es la 1.x: Instale los controladores que encontrará en el CD-ROM suministrado con el dispositivo.
- Si su versión de OpenMG Jukebox es la 2.0: Instale los controladores que encontrará en la página web que se indica a continuación.
  http://www.ita.sel.sony.com/support/clie/

# Instalar

**No es necesario instalar la aplicación Audio Player en el organizador CLIÉ.**

Esta aplicación viene preinstalada de fábrica. En esta sección se describe cómo instalar SonicStage LE.

## Instalar SonicStage LE en la computadora

Instale SonicStage LE en el disco duro de la computadora.

Para obtener más información sobre los tipos de archivos compatibles con SonicStage LE, consulte los archivos de ayuda de SonicStage.

**Notas**

- Asegúrese de instalar el software antes de colocar el organizador CLIÉ en el cargador para ponerlo en el modo de transferencia. No instale el software mientras el cable USB del cargador esté conectado a la computadora.
- Si el mensaje "Installing:" (instalando) permanece en pantalla sin avanzar al paso siguiente durante algún tiempo, haga clic en el icono "InstallShield Wizard" (asistente de InstallShield) de la barra de tareas.

1. **Salga de todas las aplicaciones y siga los pasos que se indican a continuación.**
2. **Inserte el CD-ROM de instalación en la unidad correspondiente de la computadora.**

   El programa de instalación se inicia automáticamente.
3. **Haga clic en Install CLIÉ Utilities (instalar utilidades de CLIÉ).**
4. **Haga clic en Install CLIÉ Audio Software (instalar software de audio de CLIÉ).**
5. **Haga clic en Install SonicStage (instalar SonicStage).**

   Comenzará la instalación.

   Siga las instrucciones que aparecen en pantalla.
6. **Una vez terminada la instalación, haga clic en Restart (reiniciar).**

   La instalación finalizará y se reiniciará la computadora.

**Notas**

- No borre, mueva ni modifique las carpetas instaladas con el Explorador de Windows ni con ninguna otra aplicación. Si lo hace, la base de datos de SonicStage LE puede quedar dañada o inestable.
- No pulse de manera simultánea la tecla del tabulador y la tecla Alt de su computadora durante el proceso de instalación.
- No instale la versión 1.x ni 2.x de OpenMG Jukebox para sobrescribir OpenMG Jukebox versión 2.2 o SonicStage LE. Si lo hace, es posible que las pistas registradas no aparezcan en OpenMG Jukebox o SonicStage LE. Si se iniciara accidentalmente la instalación, cancélela inmediatamente.
- Los archivos de audio guardados en una copia de seguridad realizada con la herramienta SonicStage Backup de SonicStage LE pueden restaurarse con OpenMG Jukebox versión 2.2, pero no con las versiones 1.x ni 2.0.

## Si su computadora VAIO ya tiene instalado SonicStage LE

En el paso 5 descrito en la página 20, haga clic en Install SonicStage CLIÉ Module – for VAIO PCs Only en lugar de hacer clic en Install SonicStage (instalar SonicStage).

## Nota acerca de la desinstalación de SonicStage LE

- Cuando desinstale SonicStage LE de su computadora, borre los siguientes archivos:
  - SonicStage 1.1.10
  - OpenMG CLIÉ Additional Module
- La desinstalación de SonicStage LE puede desactivar también otras aplicaciones de reproducción de música.
- Antes de desinstalar SonicStage LE, es recomendable efectuar una copia de seguridad de los archivos de audio con la herramienta SonicStage Backup. Para recuperar esta información de audio, instale de nuevo SonicStage LE.

# Importar archivos de audio a la computadora (en formato ATRAC3)

Para administrar archivos de audio con SonicStage LE es necesario guardarlos en el disco duro de la computadora. Existen tres formas de importar archivos de audio al software SonicStage LE instalado en la computadora:

- transferir discos CD de audio al disco duro
- importar canciones a través de EMD
- importar archivos MP3, WAV y WMA convirtiéndolos al formato ATRAC3 (para reproducir archivos MP3 sin convertirlos al formato ATRAC3, omita esta sección y continúe en la página 32)

**Nota**

No desconecte el organizador CLIÉ mientras se esté ejecutando SonicStage LE.

## Transferir discos CD de audio al disco duro

Las canciones grabadas desde discos CD de audio se pueden registrar en listas de reproducción del disco duro y administrar con SonicStage LE.

1. **Haga doble clic en el icono SonicStage del escritorio de Windows, o bien haga clic en Inicio, Programas (en Windows XP, Todos los programas), SonicStage y elija SonicStage.**

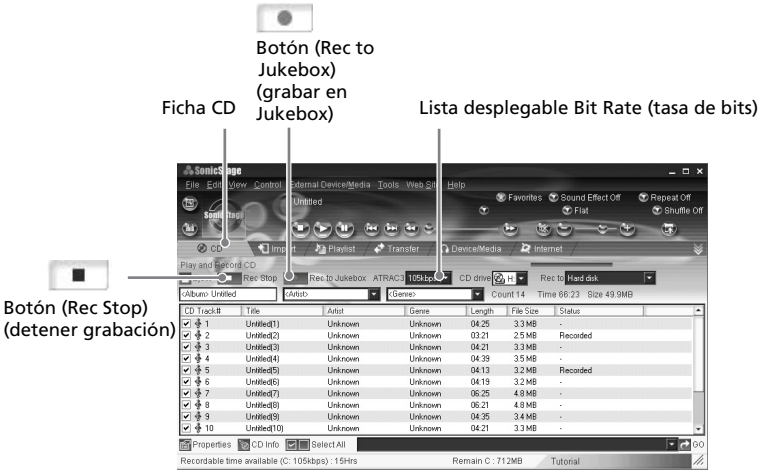
   Se iniciará SonicStage LE.

2. **Inserte el CD que desee grabar en la unidad de CD-ROM de la computadora.**

   Aparecerá la ventana del CD mostrando las pistas de audio que contiene. Si la ventana de CD no aparece automáticamente, haga clic en la ficha CD para mostrarla.

**Nota**

La primera vez que grabe desde un CD de audio utilizando la unidad de CD-ROM de su equipo, aparecerá el cuadro de diálogo “CD Drive Optimization” (optimización de la unidad de CD) en el momento de insertar el disco para comprobar si la unidad de CD-ROM cumple los requisitos para realizar la grabación correctamente. Haga clic en Start (iniciar) para comprobar la unidad de CD-ROM.




**3 Seleccione la tasa de bits (velocidad) de grabación.**

En la lista desplegable, elija la tasa de bits con la que desee efectuar la grabación.

Si desactiva accidentalmente la marca de verificación ☑ de una canción que desea grabar, vuelva a hacer clic en el número de canción.

**4 Confirme que aparece una marca de verificación ☑ junto a cada canción que desee grabar.**

Para no grabar determinadas canciones, haga clic en el número de canción (número de pista) correspondiente. La marca de verificación ☑ desaparece.

**5 Haga clic en (Rec to Jukebox) (grabar en Jukebox).**

Se abrirá el cuadro de diálogo Select Playlist (seleccionar lista de reproducción).

6 **Para crear o seleccionar una lista de reproducción, haga clic en la opción correspondiente.**

- Create a new Playlist (crear nueva lista de reproducción): Crea una nueva lista de reproducción con las canciones seleccionadas. Escriba el nombre que desee asignar a la lista.
- Add to Playlist (agregar a lista de reproducción): Agrega las canciones seleccionadas a una lista de reproducción existente. Seleccione la lista de reproducción en la lista desplegable.

7 **Haga clic en Start Rec. (iniciar grabación)**

Comenzará la grabación.

Aparecerá la ventana Playlist (lista de reproducción) y las canciones seleccionadas se registran como lista de reproducción.

### Cómo detener la grabación

Haga clic en ■ (Rec Stop) (detener grabación).

La grabación se detiene. Para reanudar la grabación, haga clic de nuevo en ● (Rec to Jukebox) (grabar en Jukebox). La grabación se reanuda desde el principio de la canción detenida anteriormente.

### Cómo crear una nueva lista de reproducción

En la ventana Playlist (lista de reproducción), haga clic en New Playlist (nueva lista de reproducción). En el cuadro de diálogo Create New Playlist (crear nueva lista de reproducción), escriba el nombre de la lista de reproducción que desee crear.

### Cómo agregar canciones a una lista de reproducción existente

En el paso 6, haga clic en Add to Playlist (agregar a lista de reproducción) y seleccione ésta en la lista desplegable.

### Acerca de las tasas de bits

El software SonicStage LE permite elegir la tasa de bits con la que grabar un CD de audio, ofreciendo tres velocidades diferentes: 132 kbps, 105 kbps y 66 kbps. Tanto la calidad del sonido como el tiempo de grabación disponible después de la conversión dependen de la tasa de bits seleccionada. Eligiendo un valor más alto se aumenta la calidad del sonido, pero también el tamaño del archivo que contiene los datos grabados, por lo que se reduce el tiempo de “Check-Out” disponible en el organizador CLIÉ.

De forma análoga, si se elige un valor más bajo se reduce la calidad del sonido, pero se aumenta el tiempo de “Check-Out” disponible en el organizador CLIÉ.

En un soporte de memoria Memory Stick de 128 MB, los tiempos de grabación son, aproximadamente, los que se indican a continuación.

- Si graba a 132 kbps: 120 minutos aprox.
- Si graba a 105 kbps: 160 minutos aprox.
- Si graba a 66 kbps: 240 minutos aprox.

# Importar canciones a través de EMD

## Qué es el servicio Electronic Music Distribution (EMD)

EMD es el acrónimo de Electronic Music Distribution (distribución de música electrónica), un nombre genérico que se aplica a servicios de distribución de contenidos de audio digital a través de Internet o de otros tipos de redes.

## Descargar archivos de audio desde sitios web que disponen del servicio EMD

Su computadora debe disponer de acceso a Internet. Para poder utilizar este servicio, deberá suscribirse a un proveedor de servicios de Internet y configurar correctamente tanto su computadora como el navegador de Internet.

**Consejo**

La página de inicio de OpenMG contiene una guía de páginas web que ofrecen el servicio EMD y son compatibles con OpenMG, así como explicaciones sobre el uso de estos servicios. Consulte esta página si desea obtener más información sobre la importación de archivos de audio mediante los servicios EMD.

**1 Abra el sitio web de un servicio EMD.**

La página de inicio de OpenMG contiene una guía de sitios web que ofrecen el servicio EMD y son compatibles con la tecnología OpenMG.

■ Cómo obtener acceso a los sitios web mediante SonicStage LE: El software contiene un vínculo a la página de inicio de OpenMG.

① Haga doble clic en el icono SonicStage del escritorio de Windows, o bien haga clic en Inicio, Programas (en Windows XP, Todos los programas), SonicStage y elija SonicStage.

② Para que aparezca la ventana del navegador por Internet, haga clic en la ficha Internet. En la ventana aparecerá una presentación de la página de inicio de OpenMG.

Ficha [Internet]

③ Haga clic en el botón o logotipo que aparece en la ventana. Se inicia la conexión a Internet y aparece la página de inicio de OpenMG. Para visitar los sitios web que disponen del servicio EMD, siga las instrucciones.

■ Cómo obtener acceso a los sitios web utilizando otro programa navegador:

① En la ventana de su navegador, abra la página web de algún servicio EMD, ya sea directamente o seleccionando uno de los vínculos que aparecen en la página de inicio de OpenMG (http://www.openmg.com/).

**2 Para descargar un archivo de audio, haga clic en el archivo que desee (por ejemplo, archivos MP3 o archivos WMA compatibles con WMT).**

La descarga comienza de manera automática. Si el archivo seleccionado sólo puede adquirirse previo pago, el navegador web predeterminado se inicia de manera automática y muestra la página de transacción de compra en línea. Finalizado el proceso, el archivo de audio queda disponible para ser importado a SonicStage LE.

**3 Importe los archivos de audio descargados de Internet en el software SonicStage LE.**

Los archivos de audio importados automáticamente quedan registrados como listas de reproducción definidas por el servicio EMD.

Si la importación no es automática, seleccione los archivos que desee en la ventana Import (importar) e impórtelos al software SonicStage LE (consulte el tema siguiente, “Importar archivos MP3, WAV y WMA”).

**Nota**

Los archivos de audio no se pueden importar de manera automática haciendo clic si utiliza un navegador web que no sea la ventana de Internet de SonicStage LE (por ejemplo, Internet Explorer o Netscape). En este caso, deberá importar los archivos de audio seleccionándolos en la ventana Import (importar) una vez finalizada la descarga.

**Consejos**

- También puede importar archivos de audio desde otros programas, como Liquid Player. Si desea más información, consulte la página de inicio de OpenMG (http://www.openmg.com/).
- Algunos ajustes de Internet (por ejemplo, los del servidor proxy) están relacionados con la configuración de Internet Explorer. Si su computadora está configurada para comunicarse con Internet a través de un servidor de seguridad (firewall), etc., compruebe la configuración de Internet Explorer antes de establecer la conexión.

**Nota**

Al especificar la ubicación para guardar canciones, no elija ninguna carpeta en un medio extraíble, como CD-R, CD-RW, MO o ZIP. Elija siempre una carpeta que se encuentre en el disco duro de la computadora.

## Importar archivos MP3, WAV y WMA al software SonicStage LE

Con SonicStage LE se pueden importar los siguientes tipos de archivos de audio y convertirlos al formato ATRAC3. Para reproducir archivos MP3 sin convertirlos al formato ATRAC3, consulte la página 35.

- Archivos MP3: archivos MP3 de 16 bits, mono o estéreo, 32 kHz/44,1 kHz/48 kHz.
- Archivos WAV: archivos WAV de modulación PCM lineal, 16 bits, mono o estéreo, 32 kHz/44,1 kHz/48 kHz.
- Archivos WMA (Windows Media Audio) descargados a través de EMD: archivos WMA de 16 bits compatibles con WMT (Windows Media Technology), mono o estéreo, 44,1 kHz. Algunos archivos WMA, debido a los derechos de autor, pueden no estar disponibles para su importación.

**Notas acerca de la importación de archivos MP3**

Para poder importar archivos MP3 al software incluido SonicStage LE bajo Windows® 98, se requiere Microsoft® Windows Media™ Player, versión 6.4 o posterior. Si Windows Media™ Player no está instalado en su computadora, puede descargarlo desde el sitio web de OpenMG (http://www.openmg.com).

Si su sistema operativo es Windows® 98 Second Edition, Windows® Millennium Edition, Windows® 2000 Professional o Windows XP, ya tiene instalado Windows Media™ Player versión 6.4 o posterior.

Para transferir (“Check-Out”) canciones al organizador CLIÉ, primero es necesario convertir los archivos de audio al formato ATRAC3. Los archivos de audio convertidos al formato ATRAC3 se pueden importar a SonicStage LE mediante la función Import (importar). También se pueden importar archivos en su formato original y luego convertirlos al formato ATRAC3 una vez se hayan transferido mediante “Check-Out”.

1. **En el menú Tools (herramientas), elija Options (opciones) y haga clic en la ficha Import (importar).**
2. **En “Store the converted files here” (guardar los archivos convertidos aquí), haga clic en “Set location to save the converted EMD file” (establecer ubicación para guardar el archivo EMD convertido).**

   Aparecerá el cuadro de diálogo que permite elegir la ubicación en la que guardar el archivo.

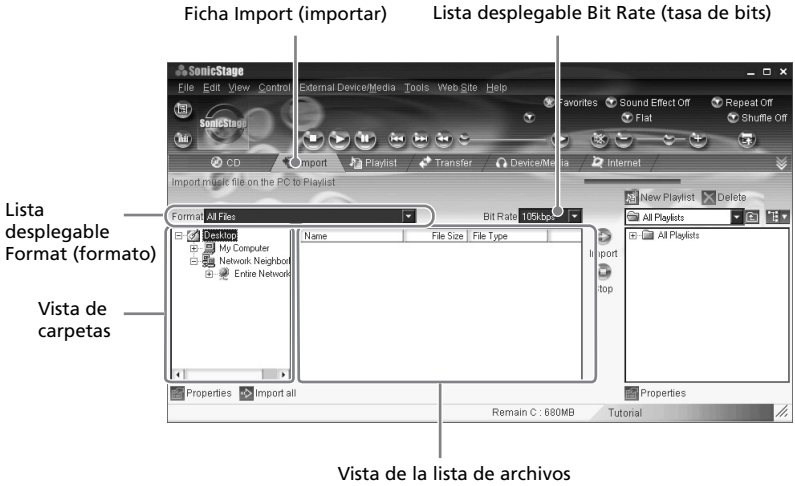
3 **Haga clic en OK (aceptar).**

4 **En “File format after import” (formato del archivo tras importar), seleccione “The setting changes the file format to the best appropriate one for your External Device/Media” (el ajuste elige el formato de archivo más apropiado para su dispositivo o soporte externo).**

5 **Haga clic para seleccionar la casilla de verificación MagicGate Memory Stick Device (dispositivo MagicGate Memory Stick).**

6 **Haga clic en OK (aceptar).**

7 **Haga clic en la ficha Import (importar) para abrir la ventana Import (importar).**




8 **En la lista desplegable Format (formato), elija el formato de audio que desee importar.**

9 **Para importar datos convirtiéndolos al formato ATRAC3, seleccione la tasa de bits de grabación (consulte la página 24) en la lista desplegable Bit Rate (tasas de bits).**

**Nota**

La tasa de bits de grabación no se puede modificar si en “File format after import” (formato de archivo tras importar) está activada la opción “Convert all to ATRAC3” (convertir todos a ATRAC3) y se ha seleccionado la tasa de bits de grabación en el paso 4.

**10 En la vista de carpetas, haga clic en la carpeta que contenga el archivo de audio que desee importar.**

En la vista de archivos aparecerán los archivos de audio existentes en la carpeta seleccionada.

**11 En la vista de archivos, seleccione un archivo de audio que desee importar haciendo clic en el nombre.**

**12 En el lado derecho de la ventana, haga clic para seleccionar la lista de reproducción deseada y, a continuación, haga clic en Import (importar).**

Desde ese momento, el archivo de audio seleccionado en el paso 11 puede importarse a la lista de reproducción. Dependiendo del ajuste que haya seleccionado en el paso 4, el archivo se importa en su formato original o se convierte al formato ATRAC3.

**Notas**

- Durante las operaciones de reproducción y reserva (“Check-Out”) de datos, SonicStage LE conserva las referencias a los archivos originales MP3 y WAV importados. Por tanto, para evitar que estos archivos se muevan o eliminen, es recomendable copiarlos en una carpeta específica del disco duro antes de importarlos a SonicStage LE.

  Si el archivo original se encuentra en un medio de almacenamiento extraíble que no está insertado en el momento de ejecutar la operación de reproducción o de reserva (“Check-Out”), aparecerán los siguientes mensajes.

  - Reproducción: “Cannot play selected song. The song file not found.” (la canción seleccionada no se puede reproducir porque no se encuentra el archivo).
  - Reserva (Check-Out): “Detected song(s) which cannot be checked-out.” (se ha detectado al menos una canción que no se puede reservar).

- Estos mismos mensajes aparecen si el archivo original se encuentra en algún lugar de una red a la que su computadora no está conectada.
- Si elimina algún archivo de audio, recuerde que también eliminará el archivo MP3 o WAV original si activa la opción “Delete the song file from the computer.” (eliminar el archivo de canción en la computadora).

**Consejos**

- Todos los archivos de audio guardados en la unidad de disco dedicada a SonicStage LE en su computadora se pueden importar al mismo tiempo. Para más información al respecto, consulte “Importar archivos de audio desde su computadora” - “Importar canciones” en la ayuda de SonicStage.

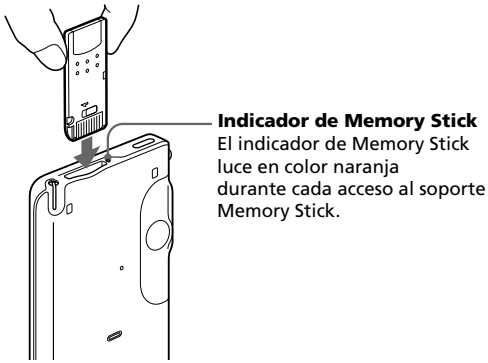
- Si los datos contienen también el título de la pieza musical, como ocurre con los datos ID3 de los archivos en formato MP3, éste aparecerá en la columna Title (título) de la lista de reproducción de SonicStage LE. Si los datos del título no están incluidos, en la columna Title (título) aparecerá el nombre del archivo.

# Transferir archivos de audio desde la computadora al organizador CLIÉ

## Preparar el organizador CLIÉ para la transferencia de archivos

**1 Después de asegurarse de que la lengüeta no se encuentre en la posición LOCK (bloqueo), inserte el soporte Memory Stick en la ranura correspondiente.**

Si desea transferir y reproducir archivos de audio en formato ATRAC3 grabados con SonicStage LE, utilice soportes MagicGate Memory Stick.



**2 En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar AudioPlayer y, a continuación, púlselo.**

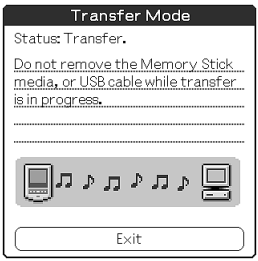
También puede tocar el icono AudioPlayer en la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).

Se iniciará la aplicación Audio Player.

**3 Coloque el organizador CLIÉ en el cargador.**

**4 Toque Menu (menú) , Options (opciones) y, a continuación, Transfer (transferir).**

El organizador CLIÉ pasa al modo de transferencia de archivos.




Inicie la transferencia de los archivos de audio (página 35 o 36).

### Notas sobre el uso de la aplicación Audio Player

- Una vez iniciada la transferencia, no efectúe ninguna de las siguientes acciones hasta que haya finalizado.
  - Desconectar el cable USB.
  - Extraer el soporte MagicGate Memory Stick.
  - Quitar el organizador CLIÉ del cargador.
  - Tocar Exit (salir) en la aplicación Audio Player.
  - Presionar cualquier botón de aplicación en el organizador CLIÉ o el botón HotSync del cargador.
  - Tocar Home (inicio) .
- Si la función Start-Up (inicio automático) de SonicStage LE está activada (ON), éste se ejecutará automáticamente en el momento de colocar el organizador CLIÉ en el cargador si el organizador está en modo de transferencia. Si desea más información, consulte la ayuda.

## Transferir archivos de audio en formato MP3 al organizador CLIÉ

Una vez preparado el organizador CLIÉ tal como se indica en las instrucciones de la página 32, puede utilizar el Explorador de Windows para copiar los archivos de audio en formato MP3 en el soporte Memory Stick insertado en el organizador.

1. **Haga doble clic en el icono Mi PC que aparece en el escritorio de Windows. (En Windows XP, haga clic en Inicio y elija Mi PC).**
2. **Haga doble clic en el icono Removable Drive (unidad extraíble).**
3. **Haga doble clic en Palm, Programas y luego en la carpeta MSAudio.**

   Si estas carpetas no existen, créelas manualmente en el soporte Memory Stick con el Explorador de Windows.
4. **Arrastre los archivos de audio en formato MP3 que desee transferir a la carpeta MSAudio.**

**Consejo**

También es posible transferir archivos de audio en formato MP3 al soporte Memory Stick insertado en el organizador CLIÉ a través de las aplicaciones Import/Export de Memory Stick (consulte la página 157).

### Si su computadora está equipada con una ranura para Memory Stick

Puede copiar los archivos de audio en formato MP3 a un soporte Memory Stick insertado en la ranura Memory Stick de la computadora.

En la carpeta PALM del soporte Memory Stick, primero cree la carpeta PROGRAMS y luego la carpeta MSAUDIO. A continuación, siga estos pasos. Cuando inserte el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ, podrá reproducir los archivos de audio con la aplicación Audio Player.

En un soporte de memoria MagicGate Memory Stick de 128 MB, el tiempo aproximado de grabación es el que se indica a continuación.

- Si graba a 256 kbps: 65 minutos aprox.
- Si graba a 128 kbps: 130 minutos aprox.
- Si graba a 96 kbps: 170 minutos aprox.

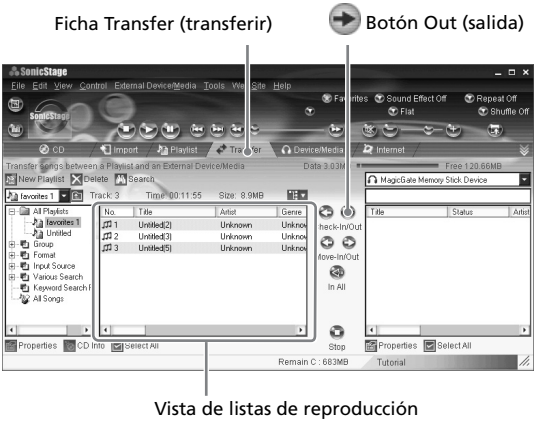
# Transferir archivos de audio en formato ATRAC3 al organizador CLIÉ

Asegúrese de completar los preparativos descritos en la página 32. Para transferir archivos de audio solamente se pueden utilizar soportes MagicGate Memory Stick (de color blanco).

1 **Inicie SonicStage LE.**

2 **Haga clic en la ficha Transfer (transferir) para abrir la ventana del mismo nombre.**

La computadora reconoce el organizador CLIÉ y muestra una lista de archivos de audio en la parte derecha de la ventana.




3 **En la vista de carpetas de la parte izquierda de la ventana, seleccione la lista de reproducción que contenga las canciones que desee reservar ("Check-Out").**

Las canciones que componen la lista de reproducción aparecerán en la vista de listas de reproducción de la parte central de la ventana.

**4 En la vista de listas de reproducción, seleccione las canciones que desee reservar (“Check-Out”).**

Para reservar varias canciones al mismo tiempo, mantenga presionada la tecla CTRL y haga clic en cada una de las canciones que desee seleccionar.

**5 Haga clic en (Out).**

El proceso de reserva (“Check-Out”) comenzará y las canciones se incluirán en la lista de canciones del organizador CLIÉ.

**Nota**

Para reservar archivos de audio puede seleccionar entre el “modo de 1 paso” o el “modo de 2 pasos”. En el “modo de 2 pasos” debe hacer clic en el botón Start (iniciar) después de seleccionar las canciones. Para más información, consulte la ayuda.

## Cómo detener el proceso “Check-Out”

Haga clic en Stop (detener).

**Nota**

Una vez iniciada la operación de devolución de archivos (“Check-In”), no efectúe ninguna de las siguientes acciones hasta que haya finalizado.

- Desconectar el cable USB.
- Extraer el soporte MagicGate Memory Stick.
- Quitar el organizador CLIÉ del cargador.
- Tocar Exit (salir) en la aplicación Audio Player.
- Presionar cualquier botón de aplicación en el organizador CLIÉ o el botón HotSync del cargador.
- Tocar Home (inicio).

## Al finalizar la operación “Check-Out”

Toque OK (aceptar) en el cuadro de diálogo de confirmación de la aplicación Audio Player.

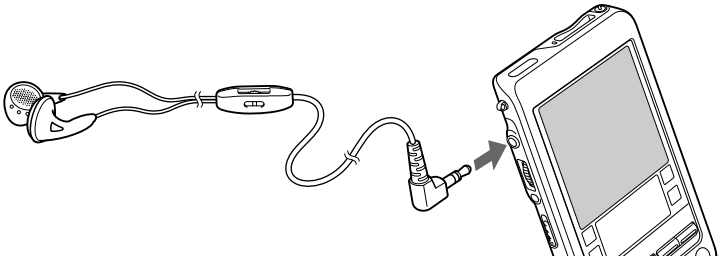
El modo de transferencia se cancelará y volverá a aparecer la pantalla anterior.

Si está trabajando con alguno de los sistemas operativos Windows 2000 Professional, Windows Me o Windows XP, al tocar Exit (salir) aparecerá un mensaje de aviso. En este caso, haga clic en OK (aceptar).

# Reproducir los archivos de audio en el organizador CLIÉ

## Conectar y enchufar los auriculares incluidos

Conecte los auriculares al conector de audio del organizador CLIÉ.



**Notas**

- En el enchufe de auriculares del organizador CLIÉ no deben conectarse dispositivos que a su vez estén conectados a otros equipos, como amplificadores. El organizador podría resultar dañado.
- Cuando los auriculares están conectados al organizador CLIÉ, los sonidos de confirmación de toques en pantalla y los pitidos de funcionamiento también se emiten a través de ellos. Los sonidos de confirmación de toques en pantalla se suprimen totalmente durante los modos de reproducción de audio y de espera.
- Colóquese el auricular con la marca "R" en la oreja derecha y el auricular con la marca "L" en la oreja izquierda.

## Reproducir archivos de audio

Los archivos de audio se pueden reproducir con la aplicación Audio Player. Durante la reproducción se puede seguir trabajando con otras aplicaciones.

Antes de comenzar la reproducción, recargue la batería.

**Notas**

- El apagado automático se desactiva durante la reproducción.
- La reproducción se detiene automáticamente cuando el nivel de carga de la batería es insuficiente. Aún así, puede seguir utilizando otras aplicaciones como Memo Pad o Address Book. Recargue la batería antes de que se agote completamente.

**1 Después de asegurarse de que la lengüeta no se encuentre en la posición LOCK (bloqueo), inserte el soporte Memory Stick en la ranura correspondiente.**

Si desea transferir y reproducir archivos de audio en formato ATRAC3 grabados con SonicStage LE, utilice soportes MagicGate Memory Stick.

**2 Conecte los auriculares.**

**3 En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar Audio Player y, a continuación, púlselo.**

También puede tocar el icono Audio Player en la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).

La aplicación Audio Player se ejecuta y empieza por leer la información de la tabla de contenido, como los nombres de la canción y del artista, en el soporte Memory Stick. Esta carga inicial puede durar varios segundos.

**Nota**

No extraiga el soporte Memory Stick en este momento. Si lo hace, puede dañar los datos de audio y provocar un funcionamiento incorrecto.

**4 Toque ►.**

La reproducción comienza desde la primera canción.

Durante la reproducción de cada pista aparece la información correspondiente.

La reproducción se detiene automáticamente al terminar la canción.

## Si no puede iniciar la reproducción

Asegúrese de que el conmutador HOLD (retener) del organizador CLIÉ no se encuentre en la posición HOLD.

## Cómo detener la reproducción

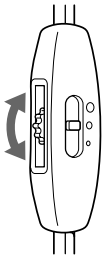
Toque ■.

## Cómo efectuar otras operaciones

| | |
|---|---|
| Pausa | Toque ■. |
| Ir al principio de la pista actual | Toque ⏮. |
| Ir a pistas anteriores | Toque ⏮ repetidamente. |
| Ir al principio de la pista siguiente | Toque ⏭. |
| Ir al principio de pistas subsiguientes | Toque ⏭ repetidamente. |
| Retroceder | Toque ⏮ continuamente. |
| Avanzar | Toque ⏭ continuamente. |

## Ajustar el volumen

Para ajustar el volumen:



- Toque + o −.
- Gire el navegador Jog Dial.*
- Pulse los botones de desplazamiento del organizador CLIÉ.
- Gire el dial del controlador de volumen. Sin embargo, la indicación de volumen que aparece en pantalla no cambiará si cambia el volumen de esta manera.

* Sólo si selecciona 1 (control de volumen) en la pantalla de selección de la función del navegador Jog (página 45).

## Activar la función Mega Bass

Cuando se activa la función MEGA BASS, las señales de baja frecuencia se realzan para producir sonidos graves más claros y potentes.

Para activar Mega Bass, toque BASS y cámbielo a BASS.

## Sistema de protección del oído (AVLS)

La función AVLS (del inglés “Automatic Volume Limiter System” o sistema automático de limitación del volumen) ayuda a proteger el oído impidiendo subir el volumen por encima de un umbral máximo.

Si desea utilizar AVLS, toque AVLS para que cambie a AVLS.

## Notas sobre la duración de la batería durante la reproducción

Con la batería a plena carga, el organizador CLIÉ puede reproducir música durante el tiempo aproximado que se indica más adelante. La duración de la batería depende de las condiciones y del entorno de trabajo.

- Si el conmutador HOLD (retener) no se encuentra en la posición HOLD y la retroiluminación está encendida con el máximo brillo, el organizador CLIÉ puede reproducir audio ininterrumpidamente durante aproximadamente 1 hora y media.
- Con el conmutador HOLD en la posición HOLD, el organizador CLIÉ puede reproducir audio ininterrumpidamente 4 horas y media aproximadamente.

Debido a que la reproducción de audio consume significativamente más energía, el aviso de carga insuficiente en la batería aparecerá antes que durante el uso normal. Si detiene la reproducción cuando aparece el aviso, es posible seguir utilizando otras aplicaciones.

# Reproducir en varios modos

## Repetir pistas

Toque el botón de repetición para seleccionar el elemento que desee reproducir repetidamente.

- REP OFF (no repetir): reproducción normal
- REP ALL (repetir todas): repite todas las pistas
- REP 1: repite la pista que se está reproduciendo en ese momento

**La función de repetición se puede combinar con los modos de reproducción aleatoria e inversa.**
Por ejemplo, si activa la reproducción aleatoria durante la reproducción repetida, la aplicación Audio Player reproduce todas las pistas repetida y aleatoriamente.

## Repetir un fragmento de una canción (función de repetición A-B)

La aplicación permite reproducir repetidamente un determinado fragmento de una canción.

1. **Durante la reproducción, toque A→B en el punto inicial del fragmento que desee repetir.**

   El icono A→B cambia a A→B. La reproducción comienza desde la canción seleccionada (segmento A).

2. **Toque A→B en el punto final del fragmento que desea repetir.**

   El icono A→B cambia a A→B y comienza la reproducción repetida del fragmento delimitado por ambos puntos.

### Cómo cancelar la función de repetición A-B

Toque A→B para cambiar el icono a A→B.

## Reproducir pistas en orden aleatorio o inverso

Toque el botón de repetición para seleccionar el elemento que desee reproducir.

Cada vez que toque este icono, cambiará el modo de reproducción.

- CONTINUE (continuo): reproducción normal
- SHUFFLE (aleatorio): reproduce las pistas aleatoriamente
- REVERSE (inverso): reproduce las últimas pistas en orden inverso

**Nota**

Cada vez que se toca REVERSE o SHUFFLE, el sonido de la reproducción se interrumpe durante un instante. Esto no implica un funcionamiento defectuoso.

# Seleccionar archivos de audio para reproducir (“Pick up”)

Puede elegir que únicamente se reproduzcan los archivos de audio seleccionados.

1. **Toque Menu (menú) , Tools (herramientas) y PickUp (elegir).**

   Aparecerá la ventana PickUp (elegir).
2. **Para realizar la selección, toque las casillas de verificación correspondientes a los archivos de audio que desee reproducir.**
3. **Finalizada la selección, toque OK (aceptar).**
4. **Comenzará la reproducción.**

   La aplicación Audio Player reproducirá solamente los archivos de audio seleccionados.

### Cómo reproducir todos los archivos de audio

Toque Select All (seleccionar todos) en la pantalla Pick Up (elegir).

## Cambiar la visualización

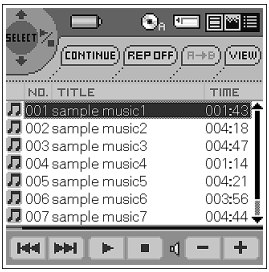
Para cambiar el modo de visualización, elija una de las siguientes configuraciones.

- Vista Normal: Muestra el título y nombre de artista del archivo de audio que se está ejecutando en ese momento, así como el número del archivo de audio y los controles de reproducción.
- Vista Visual Effect (efectos visuales): Muestra el efecto visual o analizador espectral con el progreso de la reproducción. También se muestran los controles de reproducción.

  En la vista Visual Effect, se puede modificar el efecto tocando VE.
- Vista List (lista): Muestra título y nombre de artista de los archivos de audio almacenados en el soporte (MagicGate) Memory Stick. También se muestran los controles de reproducción.

  Para reproducir el archivo de audio deseado basta con tocarlo directamente en la vista de lista. Si toca el icono VIEW también puede cambiar a otra visualización.

Vista Visual Effect (efectos visuales)



Vista List (lista)

Para cambiar la vista, toque el icono de Audio Player.

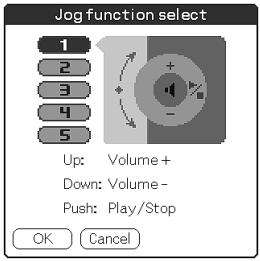
- Para cambiar a la vista normal, toque (normal).
- Para cambiar a la vista de efecto visual, toque (VE).
- Para cambiar a la vista de listas, toque (lista).

## Cambiar la función del navegador Jog Dial para Audio Player

La función del navegador Jog Dial se puede adaptar para su uso con la aplicación Audio Player. Puede asignar al navegador Jog Dial tareas como ajustar el volumen, ir a pistas concretas o explorar hacia delante o hacia atrás.

1 **Toque el icono Jog Dial de la parte superior izquierda de la pantalla o mantenga presionado el navegador Jog Dial durante unos segundos.**

Aparecerá la pantalla de selección de la función Jog.




2 **Toque los ajustes necesarios para obtener la configuración deseada o haga girar el navegador Jog Dial hasta seleccionarla.**

- **1 (control de volumen):** Puede ajustar el volumen haciendo girar el navegador Jog Dial. Al presionar el navegador Jog Dial, la reproducción comenzará o se detendrá.
- **2 (AMS):** Si gira el navegador Jog Dial, puede situarse al principio de pistas anteriores o posteriores. Al presionar el navegador Jog Dial, la reproducción comienza o se detiene.
- **3 (velocidad):** Puede avanzar o retroceder haciendo girar el navegador Jog Dial. Al presionar el navegador Jog Dial, la reproducción comienza o se detiene.
- **4 (posición):** Puede controlar manualmente el punto de reproducción haciendo girar el navegador Jog Dial. Al presionar el navegador Jog Dial, la reproducción comienza o se detiene.

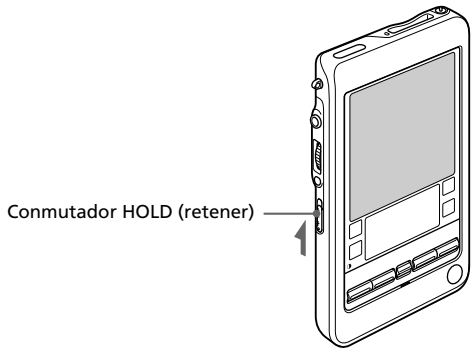
- **5 (seleccionar pista):** Cuando la aplicación Audio Player se encuentra en la vista List (lista), puede seleccionar el archivo de audio que desee reproducir haciendo girar el navegador Jog Dial. La reproducción comienza a partir del archivo seleccionado en el momento de presionar el navegador Jog Dial (en la vista List).

**3** **Toque OK (aceptar).**

El icono del navegador Jog Dial situado en la esquina superior izquierda de la pantalla se transforma en el icono que haya seleccionado y el navegador Jog Dial adopta la función que haya elegido para la aplicación Audio Player.

## Impedir el accionamiento no deseado de los controles del organizador CLIÉ

Deslice el conmutador HOLD (retener) del organizador CLIÉ a la posición HOLD.




La pantalla se apaga aunque haya alguna operación activa y todos los controles del organizador CLIÉ quedan desactivados.

### Cómo comprobar si el organizador CLIÉ está reproduciendo archivos de audio con el conmutador HOLD en la posición HOLD

Compruebe el indicador del soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ. Si el indicador parpadea, el organizador se encuentra en el modo de reproducción.

## Cambiar de álbum (álbum personalizado)

Con la versión 2.2 de Audio Player, los archivos de audio MP3 y ATRAC3 almacenados en el soporte MagicGate Memory Stick se administran por separado como álbum personalizado. Al insertar el soporte MagicGate Memory Stick que contiene tanto archivos de audio MP3 como ATRAC3 e iniciar Audio Player versión 2.2, sólo se muestran y reproducen los archivos ATRAC3.

Para cambiar de álbum, proceda como se indica a continuación.

1. **Toque Menu (menú) , Tools (herramientas) y luego About Memory Stick (acerca de Memory Stick).**

   Aparecerá la información del álbum correspondiente a los archivos de audio ATRAC3.

2. **Toque MP3.**

   El álbum de reproducción cambia al álbum personalizado MP3.

   La siguiente vez que inicie la reproducción, se reproducirán los archivos en formato MP3 almacenados en el soporte MagicGate Memory Stick.

3. **Toque OK (aceptar).**

### Cómo regresar al álbum personalizado de ATRAC3

En el paso 2, toque ATRAC3.

# Modificar el aspecto del fondo

Si instala los archivos de ejemplo de las aplicaciones complementarias (archivos skin) podrá personalizar el diseño de fondo de la aplicación Audio Player y el color de los textos visualizados.

## Instalar archivos skin en el organizador CLIÉ

Puede instalar archivos skin desde el disco duro de su computadora.

Coloque el organizador en el cargador e instale Palm Desktop for CLIÉ en su computadora utilizando el CD-ROM de instalación.

1. **Haga doble clic en el icono Palm Desktop for CLIÉ que aparece en el escritorio de Windows.**

   Se iniciará Palm Desktop for CLIÉ.

2. **Haga clic en Install (instalar).**

   Aparecerá el cuadro de diálogo Install Tool (herramienta de instalación).

3. **Seleccione un nombre de usuario en la lista de usuarios.**

4. **Haga clic en Add (agregar).**

   Asegúrese de seleccionar la carpeta Add-on (complementos).

   Si no está seleccionada, márquela de manera manual.

   En la configuración predeterminada, la carpeta Add-on (complementos) está guardada en la carpeta Sony Handheld de la carpeta Archivos de programa.

5. **Haga doble clic en la carpeta AudioPlayerSkin Sample (muestra de AudioPlayerSkin).**

6. **Haga doble clic para seleccionar el archivo skin que desee instalar.**

   El archivo seleccionado se añade a la lista File Name (nombre de archivo).

7. **Haga clic en Done (finalizar).**

8. **Pulse el botón HotSync en el cargador.**

   El archivo especificado en el paso 6 se instalará en el organizador CLIÉ durante la operación HotSync.

## Desinstalar archivos skin del organizador CLIÉ

Si desea desinstalar los archivos skin de las aplicaciones complementarias en el organizador CLIÉ, utilice la aplicación Memory Stick Gate (MS Gate). Si desea obtener más información acerca de la aplicación MS Gate, consulte "Intercambiar datos mediante el soporte Memory Stick" en el Manual de instrucciones.

1. **Gire el navegador Jog Dial para seleccionar MS Gate y presiónelo.**

   También puede tocar el icono MS Gate en la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).

   Se iniciará la aplicación Memory Stick Import. Aparecerá la lista de datos del organizador CLIÉ.

2. **Presione el navegador Jog Dial para seleccionar Internal (interno).**

   También puede tocar la flecha ▼ de la esquina superior derecha para seleccionar Internal (interno) en la lista desplegable.

3. **Para seleccionar el archivo AudioPlayerSkin, tóquelo con el lápiz stylus.**

4. **Toque DELETE (eliminar).**

   Aparecerá el cuadro de diálogo Delete File (eliminar archivo).

5. **Toque OK (aceptar).**

   El archivo skin seleccionado en el paso 3 se borrará del organizador CLIÉ.

6. **Toque el icono Home (inicio) para volver a la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).**

# Notas sobre los soportes Memory Stick

## Qué son los soportes Memory Stick

Memory Stick es un nuevo soporte compacto, portátil y versátil que almacena los datos en circuitos integrados y tiene una capacidad de almacenamiento superior a la de un disquete. El soporte Memory Stick está especialmente diseñado para intercambiar y compartir datos digitales con otros productos compatibles. Al ser extraíbles, los soportes Memory Stick se pueden utilizar para el almacenamiento externo de datos.

## Tipos de soporte Memory Stick

Existen dos tipos de soporte Memory Stick:

- Soporte MagicGate Memory Stick (denominado en adelante “MG Memory Stick”), de color blanco, equipado con la tecnología de protección de derechos de autor “MagicGate”.
- Soporte Memory Stick, de color púrpura, que no está equipado con la tecnología de protección de derechos de autor “MagicGate”.

Para reproducir archivos de audio en formato ATRAC3 grabados o convertidos con SonicStage LE en el organizador CLIÉ, es necesario utilizar un soporte MagicGate Memory Stick. Asegúrese de que el soporte MG Memory Stick lleve el logotipo MG.

Para reproducir archivos de audio en formato MP3 puede utilizar el soporte Memory Stick estándar.

| Para reproducir archivos en formato ATRAC3 o MP3 | Para reproducir archivos en formato MP3 |
|---|---|
| MG | |

**Nota**

El organizador CLIÉ admite soportes Memory Stick con una capacidad de hasta 128 MB.

**Qué es "MagicGate"**

"MagicGate" es una tecnología de protección de derechos de autor ("copyright") diseñada para soportes MG Memory Stick y productos compatibles, como el organizador CLIÉ. Mediante un sistema de autenticación se garantiza que el contenido protegido solamente se pueda transferir entre dispositivos compatibles y soportes MG Memory Stick, y que el contenido protegido se grabe y transfiera en un formato cifrado para evitar la duplicación o reproducción no autorizada.

## Notas de utilización

Para evitar dañar los datos:

- no extraiga el soporte Memory Stick ni interrumpa la alimentación eléctrica durante la lectura o escritura de datos.
- no utilice soportes Memory Stick en lugares expuestos a electricidad estática ni ruido eléctrico.

## Acerca del tiempo de lectura de la tabla de contenido (TOC)

Al ejecutar la aplicación Audio Player, ésta empieza leyendo la información de la tabla de contenido, como los nombres de canciones y artistas, en el soporte Memory Stick.

Esta operación puede durar algunos segundos, dependiendo del número de canciones almacenadas en el soporte Memory Stick. Durante la lectura de la tabla de contenido, la aplicación Audio Player deja de funcionar. Esto es normal.

## Acerca del formateo de soportes Memory Stick

El soporte Memory Stick se suministra formateado con el sistema de archivos predeterminado, FAT.

Para formatear soportes Memory Stick es necesario utilizar dispositivos compatibles con Memory Stick. Para obtener más información, consulte el Manual de instrucciones.

**Nota**

Si formatea un soporte Memory Stick desde la computadora, no se garantiza que el organizador CLIÉ siga funcionando correctamente. Los soportes Memory Stick deben formatearse con el organizador CLIÉ y respetando siempre los procedimientos descritos en el Manual de instrucciones.

# Notas acerca del uso de SonicStage LE

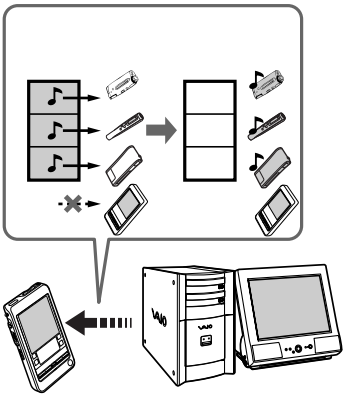
## Qué es la transferencia de canciones o “Check-In/Check-Out”

La transferencia de archivos de audio desde la computadora a un reproductor de música digital se denomina operación de reserva o “Check-Out”. La acción de devolver los archivos de audio en estado reservado o “Checked-Out” a la computadora se denomina “Check-In”.

En este contexto, por “Check-In” y “Check-Out” se entienden las dos operaciones de transferencia de archivos de audio en formato ATRAC3 entre el software SonicStage LE y el organizador CLIÉ.

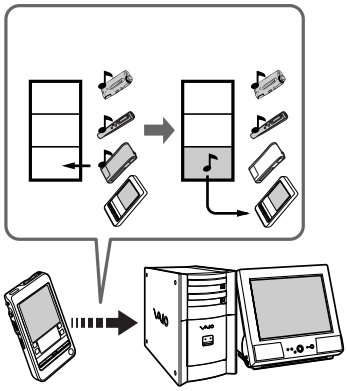
**Check-Out (reservar)**

Puede reservar (“Check-Out”) la misma canción hasta tres veces al mismo tiempo.



**Check-In (devolver)**

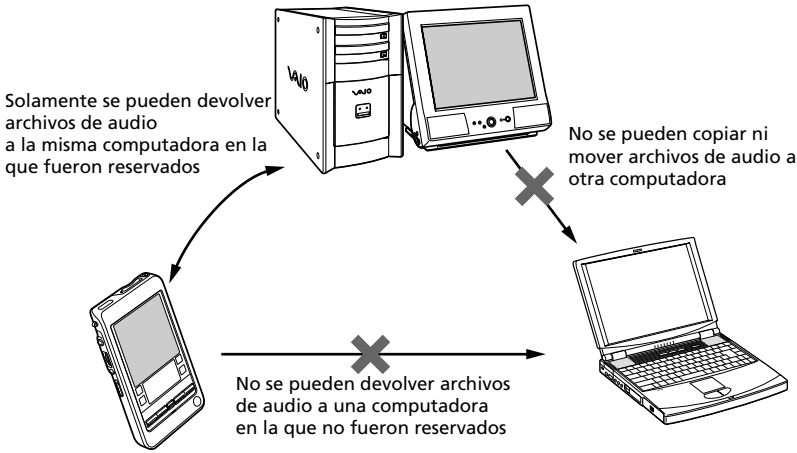
Si devuelve (“Check-In”) la canción al menos una vez, podrá volver a reservarla.



# Acerca de la protección de derechos de autor (“copyright”)

La tecnología OpenMG * permite disfrutar de música en formato digital y al mismo tiempo proteger los derechos de autor de sus propietarios legales. El software SonicStage LE codifica los archivos de audio en formato OpenMG y los guarda en el disco duro de su computadora para impedir la difusión no autorizada.

Para proteger los derechos de autor, las funciones de grabación y reproducción del organizador CLIÉ tienen ciertas restricciones. Solamente se pueden devolver archivos de audio (operación “Check-In”) a la misma computadora en la que fueron reservados (“Check-Out”). No se pueden copiar ni devolver a otras computadoras. Si desea más información al respecto, consulte “Restricciones sobre la protección de derechos de autor por OpenMG” en la página 58.




* La tecnología de protección de derechos de autor del organizador CLIÉ cumple las especificaciones SDMI (“Secure Digital Music Initiative”, la “Iniciativa por la Música Digital Segura”).

## Restricciones sobre el contenido de audio

En Internet existen muchos servicios de distribución de música que ofrecen una amplia gama de contenidos de audio digital de alta calidad. Con el fin de proteger los derechos de autor de los propietarios contra la difusión no autorizada de sus obras, algunos contenidos de audio se distribuyen con determinadas restricciones en cuanto a sus posibilidades de grabación y reproducción. Por ejemplo, la reproducción puede limitarse estableciendo un plazo de caducidad o un número máximo de reproducciones.

# Diferencias entre la operación HotSync y el procedimiento Check-In/Check-Out

El procedimiento “Check-In” (transferencia de archivos de audio digital a la computadora) y “Check-Out” (transferencia de archivos de audio digital al organizador CLIÉ) difiere de la operación HotSync en diversos aspectos.

## Cuando se ejecuta la operación HotSync

- Debido a que es la aplicación HotSync Manager de Palm Desktop for CLIÉ la que controla la operación, la computadora reconoce al organizador CLIÉ como dispositivo compatible con Palm OS.
- La operación HotSync se puede ejecutar incluso con el organizador CLIÉ apagado.
- La transferencia de datos comienza en el momento de presionar el botón HotSync del cargador.

## Cuando se ejecuta el procedimiento “Check-In”-“Check-Out”

- Debido a que es SonicStage LE el que controla la operación, la computadora reconoce al organizador CLIÉ como dispositivo USB de almacenamiento masivo.
- El procedimiento “Check-In”-“Check-Out” no se puede ejecutar con el organizador CLIÉ apagado.
- La transferencia de datos se detiene en el momento de presionar el botón HotSync.

## Transferir canciones desde el organizador CLIÉ a la computadora (operación “Check-In”)

Los archivos de audio grabados en el organizador CLIÉ se pueden devolver al disco duro de la computadora (“Check-In”). Sin embargo, sólo se pueden devolver a la misma computadora en la que fueron reservados anteriormente con la operación “Check-Out”.

1. **Inicie SonicStage LE y coloque el organizador CLIÉ en el cargador.**
2. **En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar AudioPlayer y, a continuación, púlselo.**

   También puede tocar el icono AudioPlayer en la pantalla Application Launcher.

   Se iniciará la aplicación Audio Player.
3. **Toque Menu (menú) , Options (opciones) y, a continuación, Transfer (transferir).**

   El organizador CLIÉ pasa al modo de transferencia y la computadora lo reconoce.
4. **Seleccione la canción que desee devolver (“Check-In”) en la lista de canciones contenidas en el soporte MG Memory Stick del organizador CLIÉ.**

   Para devolver varias canciones al mismo tiempo, mantenga presionada la tecla CTRL y haga clic en cada canción que desee seleccionar.
5. **Haga clic en (In).**

   Comenzará la operación “Check-In”.

**Nota**

Para devolver archivos de audio puede seleccionar entre el “modo de 1 paso” o el “modo de 2 pasos”. En el “modo de 2 pasos” debe hacer clic en Start (iniciar) después de seleccionar las canciones. Para más información, consulte la ayuda.

## Cómo detener el proceso “Check-In”

Haga clic en Stop (detener).

**Nota**

Una vez comenzada la operación “Check-In”, no desconecte el cable USB ni el soporte Memory Stick hasta que termine. Si lo hace, puede dañar los datos o provocar un funcionamiento incorrecto.

**Consejo**

Si desea devolver todos los archivos de audio existentes en el organizador CLIÉ, haga clic en In All (devolver todos). Todas las canciones existentes en el soporte MG Memory Stick de su organizador CLIÉ serán devueltas a la computadora.

# Notas sobre la reproducción de archivos de audio

Para obtener la información más reciente sobre SonicStage LE, visite el sitio web de atención al cliente de audio portátil. (http://www.openmg.com)

## Al instalar SonicStage LE

Antes de conectar la unidad a su computadora, asegúrese de instalar el software SonicStage LE del CD-ROM incluido.

Si el organizador CLIÉ se encuentra en el cargador y pasa al modo de transferencia antes de que el software esté instalado correctamente, la computadora seleccionará un controlador equivocado y puede que la unidad no funcione correctamente.

## Realizar copias de seguridad de canciones

Cuando vaya a ejecutar operaciones que modifiquen el sistema operativo (por ejemplo, de recuperación o restauración del sistema), no olvide realizar previamente una copia de seguridad con la herramienta SonicStage Backup. Para obtener más información, consulte la ayuda en línea.

## Acerca de los modos de suspensión e hibernación del sistema

- No cambie al modo de suspensión o hibernación del sistema si se encuentra en alguna de las siguientes situaciones:
  - grabando canciones desde un CD de audio
  - reproduciendo canciones con SonicStage LE
  - pasando el organizador CLIÉ colocado en el cargador al modo de transferencia
- Si pasa la computadora al modo de suspensión o hibernación del sistema durante la grabación de un CD, la transferencia de archivos, la operación “Check-In” o la operación “Check-Out”, puede que se pierdan canciones y que el sistema no se recupere normalmente.
- Si vuelve a insertar el soporte MG Memory Stick cuando el organizador está en el modo de suspensión o hibernación, es posible que se pierdan canciones al reanudar el sistema.
- Si utiliza Windows® 2000 Professional:

  Si la computadora se encuentra en el modo de suspensión o hibernación y el organizador CLIÉ en el modo de transferencia en el cargador, y se inicia SonicStage LE justo después de reanudar el sistema, puede que aparezca el mensaje “Cannot initialize OpenMG PD Manager” (no se puede inicializar OpenMG PD Manager).

  En este caso, haga clic en OK (aceptar), desconecte y vuelva a conectar el organizador CLIÉ. A continuación, inicie de nuevo SonicStage LE.

## Acerca de la lengüeta de protección contra escritura del soporte MG Memory Stick

Puede que SonicStage LE no muestre el contenido de un soporte MagicGate Memory Stick si éste se inserta con la lengüeta de protección contra escritura en la posición LOCK (bloquear), incluso aunque se vuelva a insertar después de cambiar la posición de la lengüeta. En este caso, desconecte y vuelva a conectar el organizador CLIÉ. A continuación, inicie de nuevo SonicStage LE.

## Restricciones sobre la protección de derechos de autor por OpenMG

El software SonicStage LE incorpora OpenMG, una tecnología de protección de derechos de autor desarrollada por Sony para proteger los derechos de autor (“copyright”) de obras musicales.

OpenMG utiliza una tecnología criptográfica de alto nivel para proteger los contenidos musicales en las computadoras.

Los usuarios deben conocer las restricciones que se indican a continuación.

1. **Este producto sólo se puede utilizar con una computadora que tenga instalado el software SonicStage LE.**
2. **La música grabada en el disco duro a través de SonicStage LE no se puede reproducir en otras computadoras.**
3. **Los contenidos musicales reservados mediante la operación “Check-Out” en una computadora no se pueden reproducir en otras computadoras aunque se copien.**
4. **Los contenidos musicales reservados mediante la operación “Check-Out” en una computadora deben devolverse mediante la operación “Check-In” en la misma computadora. La operación “Check-In” no se puede ejecutar en ninguna otra computadora.**
5. **No está permitido instalar el mismo software SonicStage LE en otras computadoras.**
6. **Reglas de utilización de obras musicales:**

   Si el distribuidor o el propietario de los derechos de autor incluye alguna regla de utilización en una pieza musical, las funciones disponibles quedan restringidas a lo establecido en dicha regla. En cuanto a las piezas musicales que no contengan reglas de utilización (como los CD o “compact discs”), se aplicará la regla de utilización predeterminada de SDMI. Esta regla de utilización predeterminada establece que cada archivo sólo pueda reservarse mediante la operación “Check-Out” tres veces como máximo.

**7 Contenidos musicales incompatibles con SonicStage LE:**

Al estar sometido al control de SDMI, este software impide grabar la música que contenga una señal de prohibición de copia.

**8 Actualización del software SonicStage LE incluido:**

Este software ha sido desarrollado en virtud del acuerdo actualmente vigente entre Sony y SDMI. Si este acuerdo sufriese alguna modificación en el futuro, algunas funciones del software podrían dejar de estar disponibles. En tal caso, Sony podría ofrecer un kit de actualización que el usuario deberá adquirir por separado.

# Usar los archivos de ayuda

## El software suministrado contiene dos tipos de archivos de ayuda:

- Ayuda de SonicStage: Archivos de ayuda con explicaciones sobre el manejo de SonicStage LE.
- Ayuda de CLIÉ: Archivos de ayuda con explicaciones sobre el manejo del organizador CLIÉ desde SonicStage LE cuando el organizador está conectado a la computadora.

## Mostrar archivos de ayuda

Existen dos maneras de mostrar los archivos de ayuda:

- Hacer clic en Inicio, Programas (en Windows XP, Todos los programas), SonicStage LE y luego en SonicStage Help (ayuda de SonicStage) o en CLIÉ Help (ayuda de CLIÉ).
- Inicie SonicStage LE y seleccione el archivo de ayuda deseado en el menú Help (ayuda).

# Elementos de menú de Audio Player

Al tocar el icono MENU (menú), aparecen los siguientes elementos.

En esta sección se describen los comandos de menú específicos de la aplicación Audio Player. Para obtener más información acerca del menú Edit (edición), consulte “Utilizar el menú Edit” en el Manual de instrucciones.

## Menú Tools (herramientas)

### About Memory Stick (acerca del soporte Memory Stick)

Muestra la información contenida en el soporte (MG) Memory Stick insertado en el organizador CLIÉ y la información de álbum.

Los archivos de audio MP3 y ATRAC3 existentes en el soporte (MG) Memory Stick se administran por separado como álbumes independientes. Ninguno de estos dos formatos de audio se puede reproducir continuamente.

Si desea reproducir otro álbum, tóquelo con el lápiz stylus.

### About Album (acerca del álbum)

Muestra la información de los archivos de audio MP3 o ATRAC3 contenidos en el álbum actual.

### About Track (acerca de la pista)

Muestra la información de la pista seleccionada o que se esté reproduciendo.

### PickUp (elegir)

Muestra la pantalla PickUp (elegir), en la que se pueden seleccionar los archivos de audio para reproducir. Si desea más información al respecto, consulte “Seleccionar archivos de audio para reproducir (“Pick up”)” en la página 43.

## Menú Options (opciones)

### Transfer (transferir)

Cambia el organizador CLIÉ al modo de transferencia.

Aparecerá la pantalla del modo de transferencia y los demás controles se desactivarán.

### Preferences (preferencias)

Muestra la pantalla de preferencias.

- Enable operation beep (activar pitido de operación): Si desea que se emita un sonido cada vez que utilice un control, toque para activar la casilla de verificación.
- Enable background play (activar reproducción en segundo plano): Si desea que los archivos de audio sigan reproduciéndose mientras trabaja con otras aplicaciones, toque para activar esta casilla de verificación. Cuando desee desactivar la reproducción en segundo plano, desactive esta casilla de verificación.
- Reset PB mode by album change (restablecer el modo de reproducción al cambiar de álbum): Si desea que se restablezca el modo de reproducción predeterminado en fábrica cada vez que cambie de álbum o de soporte Memory Stick, active esta casilla de verificación.
- JOG extended push (presión prolongada de JOG): Cambia de función cuando se mantiene presionado el navegador Jog Dial durante un tiempo determinado. Si desea activar la casilla de verificación correspondiente a la función deseada, tóquela.
  - Select JOG func (seleccionar función JOG): Muestra la pantalla de funciones jog. Si desea más información al respecto, consulte “Cambiar la función del navegador Jog Dial para Audio Player” en la página 45.
  - Change view (cambiar vista): Cambia de vista en el siguiente orden:

    vista Normal ➔ vista Visual Effect (efectos visuales) ➔ vista List (lista) ➔ vista Normal ➔ ...

    Si desea más información al respecto, consulte “Cambiar la visualización” en la página 44.

### About Audio Player (acerca de Audio Player)

Muestra la versión de la aplicación Audio Player.

# Capítulo 2

## *Visualizar archivos de imagen (PictureGear Pocket)*

En este capítulo se describe cómo visualizar archivos de imagen en el organizador CLIÉ.

# Funciones de PictureGear Pocket

PictureGear Pocket es una aplicación a modo de álbum de fotos para el organizador CLIÉ.

## Permite ver y administrar imágenes en cualquier momento y lugar

Con la aplicación PictureGear Pocket puede visualizar archivos de imágenes obtenidas con diversas fuentes, como una cámara digital o Internet. Las imágenes se pueden guardar en el organizador CLIÉ o en soportes Memory Stick, así como copiar entre ellos.

Todos los archivos de imagen se pueden agrupar por categorías que, además, se pueden personalizar. También puede incluir comentarios en cada imagen.

## Utilizar PictureGear Pocket como portarretratos o reloj con música de fondo

Si utiliza la función PhotoStand podrá visualizar los archivos de imagen de manera consecutiva.

Además, tendrá la posibilidad de escuchar música de fondo mientras utiliza la función PhotoStand.

Si desea más información, consulte el Capítulo 3.

## Transferir archivos de imagen por infrarrojos

Utilice la comunicación IR (infrarrojos) para intercambiar de forma sencilla archivos de imagen con otros usuarios de organizadores CLIÉ. No es posible transferir archivos de imagen por infrarrojos a otros dispositivos basados en Palm OS (consulte la página 78).

## Pegar archivos de imagen en entradas de la libreta de direcciones

Se puede asociar una imagen en una entrada de dirección.

Para obtener más información, consulte el Manual de instrucciones.

## Pasar a la aplicación de edición

La aplicación PictureGear Pocket permite pasar fácilmente a la aplicación CLIÉ Paint para poder dibujar en los archivos de imagen.

# Instalar

**No es necesario que instale la aplicación PictureGear Pocket en el organizador CLIÉ.**

La aplicación PictureGear Pocket viene preinstalada de fábrica. En esta sección se describe cómo instalar PictureGear.

## Instalar PictureGear en la computadora

Puede convertir los archivos de imagen almacenados en la computadora utilizando PictureGear 4.5Lite. Para ver archivos de imagen o de vídeo en el organizador CLIÉ, utilice las aplicaciones PictureGear Pocket o gMovie player, respectivamente.

1. **Inserte el CD-ROM de instalación en la unidad correspondiente de su computadora.**

   Aparecerá la ventana del iniciador de instalaciones.
2. **Haga clic en Install CLIÉ Utilities (instalar utilidades de CLIÉ).**
3. **Haga clic en Install CLIÉ Image Software (instalar el software de imagen de CLIÉ).**
4. **Haga clic en Install PictureGear 4.5Lite (instalar PictureGear 4.5Lite).**

   Comienza la instalación de PictureGear 4.5Lite.

   Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para completar la instalación.
5. **Haga clic en Exit (salir).**

### Cómo iniciar PictureGear 4.5Lite

**En el menú Inicio, haga clic en Programas (en Windows® XP, Todos los programas), PictureGear 4.5Lite y PictureGear 4.5Lite.**

Para obtener más información sobre cómo utilizar PictureGear 4.5Lite, consulte los archivos de ayuda de dicho software.

### Si su computadora ya tiene instalado PictureGear 5.x

En lugar de hacer clic en la opción PictureGear 4.5Lite indicada en el paso 4 anterior, haga clic en Install CLIÉ Plug-in for PictureGear 5.x.

# Visualizar archivos de imagen almacenados en el organizador CLIÉ

Puede transferir al organizador CLIÉ archivos de imagen realizados con una cámara digital o descargados de Internet, etc. Estos elementos se pueden procesar utilizando PictureGear 4.5Lite en la computadora. También puede optimizar las fotos para visualizarlas en el organizador CLIÉ utilizando PictureGear 4.5Lite antes de transferirlas al organizador.

Si desea obtener información detallada sobre cómo guardar los archivos de imagen en el formato admitido por PictureGear 4.5Lite, consulte los manuales de instrucciones de los dispositivos o del software gráfico que esté utilizando.

## Transferir archivos de imagen al organizador CLIÉ

Prepare y formatee los archivos de imagen que desee visualizar en el organizador CLIÉ con PictureGear 4.5Lite y, a continuación, transfiéralos al organizador CLIÉ.

**Nota**

En PictureGear 5.x y versiones posteriores, se recomienda utilizar las opciones de transferencia de archivos del CLIÉ que se encuentran en el menú Utility (utilidades), en lugar de las que aparecen en el menú File (archivo).

1. **Inicie PictureGear 4.5Lite.**

   Consulte la página 65 si desea más información.

2. **Seleccione el archivo de imagen que desee enviar.**

   También puede seleccionar varias imágenes manteniendo presionada la tecla Ctrl o Mayús en el momento de hacer clic sobre ellas.

3. **En el menú File (archivo), seleccione Output services (servicios de salida) y, a continuación, haga clic en Install (instalar) para transferir la imagen durante la próxima operación HotSync.**

   Aparecerá el cuadro de diálogo User name (nombre de usuario).

**Nota**

Cuando transfiera imágenes al organizador CLIÉ con PictureGear 5.x, haga clic en Utility (utilidades) en lugar de File (archivo), y luego haga clic en Reserve (reservar) para realizar la instalación en el CLIÉ.

4 **Haga clic en la flecha ▼ situada a la derecha del cuadro de texto y seleccione un nombre de usuario.**

En caso necesario, haga clic en "Still settings" (ajustes de imagen) y defina el tamaño y la compresión del archivo de imagen que desee transferir en el cuadro de diálogo "Settings for PictureGear" (ajustes de PictureGear).

5 **Haga clic en OK (aceptar).**

El archivo de imagen que se va a enviar y el nombre de usuario quedarán registrados en PictureGear.

6 **Coloque el organizador CLIÉ en el cargador y pulse el botón HotSync del mismo.**

Los archivos de imagen registrados se enviarán automáticamente al organizador CLIÉ durante la operación HotSync.

## Cómo guardar un archivo de imagen en un soporte Memory Stick

Los archivos de imagen también se pueden guardar directamente en un soporte Memory Stick.

Para ello deberá tener previamente instalado Memory Stick Export en la computadora (página 157).

1 **Conecte el cargador a la computadora en la que haya instalado Memory Stick Export.**

2 **Introduzca el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ.**

3 **Coloque el organizador CLIÉ en el cargador.**

4 **En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones) del organizador CLIÉ, gire el navegador Jog Dial para seleccionar MS Import y, a continuación, púlselo.**

También puede tocar el icono MS Import en la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).

Se iniciará la aplicación Memory Stick Import.

5 **Inicie PictureGear 4.5Lite en su computadora.**

6 **Seleccione la imagen que desee en PictureGear 4.5Lite.**

7 **En el menú File (archivo), haga clic en Output services (servicios de salida) y seleccione "Output CLIE Handheld format file to MemoryStick" (enviar archivo con formato del organizador CLIÉ al soporte MemoryStick).**

Aparecerá el cuadro de diálogo "Output CLIE Handheld format file to MemoryStick" (enviar archivo con formato del organizador CLIÉ al soporte MemoryStick).

**Nota**

Cuando transfiera imágenes a un soporte Memory Stick con PictureGear 5.x, haga clic en Utility (utilidades) en lugar de File (archivo), y luego haga clic en Output to Memory Stick for CLIÉ (enviar a soporte Memory Stick para CLIÉ).

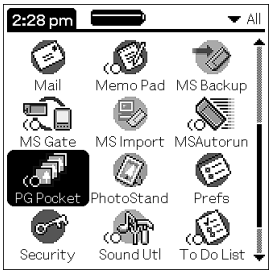
8 **En la lista que aparece junto a Save into drive (guardar en unidad), seleccione la unidad Memory Stick.**

9 **Haga clic en OK (aceptar).**

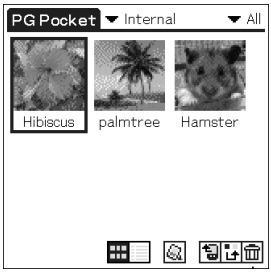
## Visualizar archivos de imagen con el organizador CLIÉ

1 **En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar PG Pocket y, a continuación, púlselo.**

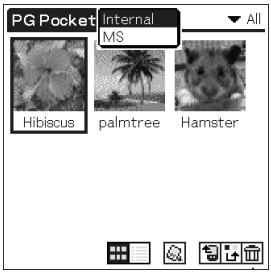
También puede tocar el icono PG Pocket en la pantalla Application Launcher.



Se iniciará la aplicación PictureGear Pocket.



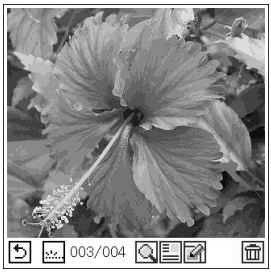

**2 Toque la flecha ▼ en la parte superior central de la pantalla para seleccionar Internal (interno).**




**3 Gire el navegador Jog Dial para visualizar el archivo de imagen que desee y, a continuación, púlselo.**

También puede tocar la imagen deseada.

Aparecerá la imagen seleccionada.



4 **Si desea ocultar alguno de los iconos que aparecen en la parte inferior de la pantalla del organizador CLIÉ, toque (ocultar iconos).**

Cuando desee volver a mostrarlos, toque la pantalla o pulse el navegador Jog Dial o el botón BACK (atrás).

5 **Si desea mostrar otro archivo de imagen, gire el navegador Jog Dial.**

Aparecerá otro archivo de imagen.

6 **Para volver a la pantalla que contiene la lista de fotos, toque o pulse el botón BACK (atrás).**

Para volver de la pantalla de información detallada a la que contiene la lista de archivos de imagen, toque Close (cerrar) en la esquina inferior derecha de la pantalla o pulse el botón BACK (atrás).

## Visualizar información detallada del archivo de imagen

**Toque (detalles) mientras el archivo de imagen esté en pantalla.**

Aparecerá información detallada del archivo de imagen.

## Ampliar archivos de imagen

1 **Toque mientras se muestra el archivo de imagen.**

2 **Gire el navegador Jog Dial para ampliar el archivo de imagen.**

Cuando pulse el navegador Jog Dial, el archivo de imagen se ampliará automáticamente en la pantalla.

Si gira el navegador Jog Dial en el sentido contrario al de las agujas del reloj, la imagen se amplía. Si gira el navegador Jog Dial en el sentido de las agujas del reloj, la imagen se reduce.

3 **Si una parte de la imagen queda fuera de los márgenes de la pantalla, puede mostrarla por paneles arrastrándola en la pantalla con el lápiz stylus.**

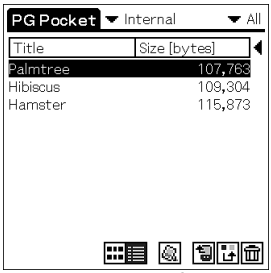
4 **Para volver a la pantalla que contiene la lista de fotos, pulse el botón BACK (atrás).**

## Editar archivos de imagen (CLIÉ Paint)

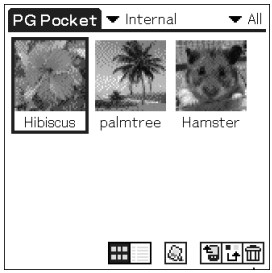
La aplicación CLIÉ Paint permite dibujar y pintar en archivos de imagen con los formatos PGP o DCF. Para iniciar la aplicación CLIÉ Paint, toque mientras el archivo de imagen está visible. Para obtener información detallada sobre la aplicación CLIÉ Paint, consulte la página 93.

## Modificar la pantalla de lista de archivos de imagen

Puede cambiar esta pantalla para que muestre los elementos ordenados por nombre y fecha/tamaño, o por vistas en miniatura.




Por nombre y fecha
modo List (lista)




Por imagen de vista en miniatura
modo Preview (vista previa)

### Cómo ordenar la lista de archivos de imagen por nombre y fecha (modo List)

Toque .

### Cómo ordenar la lista de archivos de imagen por vistas en miniatura (modo Preview)

Toque .

# Visualizar archivos de imagen almacenados en el soporte Memory Stick

Los archivos de imagen generados con una cámara digital o con una cámara de vídeo digital y almacenados en un soporte Memory Stick se guardan con formato DCF (Design rule for Camera File system). Este formato es distinto de PGP, que es el formato estándar de la aplicación PictureGear Pocket.

La aplicación PictureGear Pocket permite ver los archivos de ambos formatos, PGP y DCF. También permite convertir archivos de imagen con formato DCF en archivos PGP y viceversa, para luego guardarlos en el organizador CLIÉ o en un soporte Memory Stick.

Los archivos de imagen con formato DCF deben guardarse en soportes Memory Stick, ya que no se pueden guardar en el organizador CLIÉ.

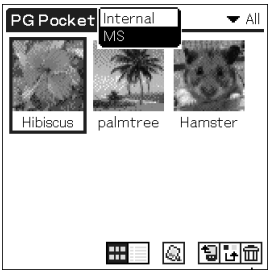
1. **En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar PG Pocket y, a continuación, púlselo.**

   También puede tocar el icono PG Pocket en la pantalla Application Launcher.

   Se iniciará la aplicación PictureGear Pocket.

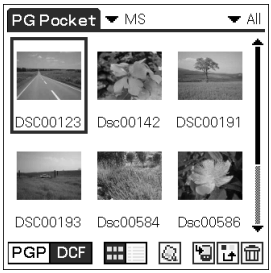
2. **Inserte el soporte Memory Stick en la ranura de Memory Stick.**

3. **Toque la flecha ▼ en la parte superior central de la pantalla para seleccionar MS.**



**4 Si desea ver los archivos DCF recogidos por cámaras digitales, etc., toque DCF.**

Si desea ver archivos de imagen convertidos por la aplicación PictureGear Pocket o por PictureGear 4.5Lite, toque PGP.




### Notas acerca de los archivos de imagen en formato DCF

- DCF (Design rule for Camera File system) es un formato estándar para almacenar archivos de imagen establecido por JEIDA, Japan Electronic Industry Development Association (Asociación para el Desarrollo de la Industria Electrónica de Japón).
- El uso de la aplicación PictureGear Pocket no permite ver archivos de imagen generados con dispositivos incompatibles con el formato DCF, tales como la cámara de vídeo digital Sony DCR-TRV9000 o la cámara digital Sony DSC-D700/D770.
- Los archivos de imagen con formato DCF se guardan en el directorio DCIM del soporte Memory Stick.
- Con la aplicación Memory Stick Gate no se pueden mover, copiar ni transferir archivos de imagen en formato DCF. Sin embargo, pueden convertirse en archivos de imagen con formato PGP mediante la aplicación PictureGear Pocket y guardarse en el organizador CLIÉ.
- Los archivos de imagen en formato DCF tardan más en visualizarse que los PGP, sobre todo cuando se está reproduciendo música en el organizador CLIÉ.

# Copiar archivos de imagen

## Guardar archivos de imagen del organizador CLIÉ en un soporte Memory Stick (Export)

1 **Visualice el archivo de imagen que desee guardar (página 68).**

2 **Toque (Import/Export).**

Se abrirá el cuadro de diálogo Import/Export (importar/exportar).

- **Formato:** Seleccione el formato (PGP o DCF) en el que desea guardar la imagen.
- **Category (categoría):** Para cambiar la categoría de los archivos de imagen, toque la flecha ▼ y seleccione la categoría deseada.
- **Delete the original image (eliminar la imagen original):** Si desea borrar el archivo de imagen original en el organizador CLIÉ, toque para activar esta casilla de verificación.
- **Print setting (DPOF) (ajuste de impresión (DPOF)):** Si desea imprimir la imagen con una impresora compatible con DPOF (formato de orden de impresión digital), seleccione el formato DCF y toque para seleccionar el ajuste Print (DPOF). El archivo de imagen seleccionado se guarda en formato DPOF en el soporte Memory Stick.

3 **Toque OK (aceptar).**

El archivo de imagen seleccionado se guarda en el soporte Memory Stick.

**Nota**

Si guarda imágenes marcadas como DPOF en el soporte Memory Stick, todos los ajustes DPOF para archivos de imagen almacenados previamente en el soporte Memory Stick se sobrescribirán y borrarán.

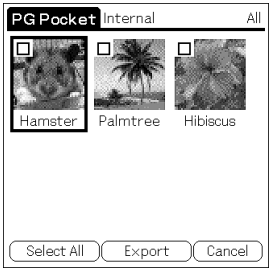
### Cómo cancelar la operación

En el paso 3 de la enumeración anterior, toque Cancel (cancelar).

## Guardar varios archivos de imagen en un soporte Memory Stick simultáneamente

1 **En la pantalla de lista de fotos, toque (Import/Export).**

Aparecerán las casillas de verificación utilizadas para seleccionar los archivos de imagen.




2 **Toque las casillas de verificación para seleccionar los archivos de imagen que desea guardar.**

3 **Toque Export (exportar).**

Se abrirá el cuadro de diálogo Import/Export (importar/exportar).

4 **Toque OK (aceptar).**

## Guardar archivos de imagen almacenados en un soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ (Import)

Con la función Import (importar), los archivos de imagen en formato DCF (como las imágenes tomadas con una cámara digital) se convierten automáticamente al formato PGP en el momento de guardarlas en el organizador CLIÉ.

1. **Visualice el archivo de imagen del soporte Memory Stick que desee guardar (página 72).**
2. **Toque (Import/Export).**

   Se abrirá el cuadro de diálogo Import/Export (importar/exportar).

   - **Category (categoría):** Para cambiar la categoría de los archivos de imagen, toque la flecha ▼ y seleccione la categoría deseada.
   - **Delete the original image (eliminar la imagen original):** Si desea borrar el archivo de imagen original en el soporte Memory Stick, toque para activar esta casilla de verificación.
   - **Color:** Seleccione una de las opciones de profundidad de color: colores de 16 bits (65.536 colores) o de 8 bits (256 colores). Esta opción sólo aparece cuando la imagen seleccionada está en formato DCF.
3. **Toque OK (aceptar).**

   Si el archivo de imagen seleccionado está en formato DCF, se convierte al formato PGP y se guarda en el organizador CLIÉ. Este proceso puede durar varios segundos dependiendo de las características del archivo de imagen.

### Cómo cancelar la operación

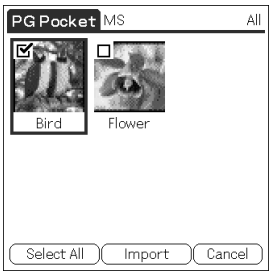
En el paso 3 de la enumeración anterior, toque Cancel (cancelar).

## Guardar simultáneamente varios archivos de imagen en el organizador CLIÉ

Puede copiar archivos de imagen con formato DCF y PGP desde un soporte Memory Stick al organizador CLIÉ siguiendo este procedimiento. Los archivos en formato DCF se convierten automáticamente al formato PGP.

1. **En la pantalla de lista de fotos, toque (Import/Export).**

   Aparecerán las casillas de verificación utilizadas para seleccionar los archivos de imagen.




2. **Toque las casillas de verificación para seleccionar los archivos de imagen que desea guardar.**
3. **Toque Import (importar).**

   Se abrirá el cuadro de diálogo Import/Export (importar/exportar).
4. **Toque OK (aceptar).**

   Los archivos de imagen seleccionados se guardan en el organizador CLIÉ. Este proceso puede durar varios segundos dependiendo de las características del archivo de imagen.

## Transferir archivos de imagen por infrarrojos

Los archivos de imagen en formato PGP almacenados en el organizador CLIÉ o en el soporte Memory Stick insertado se pueden transferir por infrarrojos a otro PDA que tenga instalado Palm OS. Por el contrario, esto no es posible con archivos de imagen en formato DCF.

**Notas**

- Si la opción Beam Receive (recibir transferencia por infrarrojos) está en Off (desactivada), no se pueden recibir datos mediante infrarrojos. Antes de transferir datos por este medio, asegúrese de que la opción Beam Receive (recibir transferencia por infrarrojos) esté en On (activada).
- Sólo se puede transferir por infrarrojos un archivo de imagen a la vez.
- No intente transferir archivos de imagen de 16 bits a un organizador CLIÉ con PictureGear Pocket Ver.1.x, ya que no es compatible con este tipo de archivo. Si lo hace, la pantalla del organizador receptor se pondrá en blanco; si esto ocurre, toque la pantalla para restablecer el estado anterior al comienzo de la transferencia por infrarrojos.

1. **Visualice el archivo de imagen que desee transferir (página 68 o 72).**
2. **Siga los pasos indicados en la sección "Información acerca de la transferencia por infrarrojos" del Manual de instrucciones.**

# Organizar archivos de imagen

## Clasificar archivos de imagen

Los archivos de imagen se pueden organizar en categorías tales como “Personal” o “Trabajo”. También se pueden crear categorías personalizadas.

1. **Toque ⊡ en la pantalla de lista de archivos de imagen.**

   Aparecerán las casillas de verificación utilizadas para seleccionar los archivos de imagen.
2. **Toque las casillas de verificación para seleccionar los archivos de imagen que desee clasificar.**
3. **Toque Categorize (clasificar).**

   Aparecerá el cuadro de diálogo de confirmación.
4. **Toque la flecha ▼ y seleccione la categoría deseada.**
5. **Toque OK (aceptar).**

### Personalizar categorías

En el paso 4 de la lista anterior, seleccione Edit Categories (editar categorías). Aparecerá la pantalla Edit Categories (editar categorías). Toque New (nueva) y escriba el nombre de la nueva categoría. El nombre de una categoría se puede cambiar en cualquier momento tocando Rename (cambiar nombre) en lugar de New (nueva).

#### Cómo borrar una categoría

En la pantalla Edit Categories (editar categorías), seleccione la categoría que desee borrar y toque Delete (eliminar).

## Adjuntar comentarios a archivos de imagen

Puede adjuntar comentarios a los archivos de imagen en formato PGP almacenados en su organizador CLIÉ.

**Nota**

No se pueden adjuntar comentarios a los archivos de imagen almacenados en soportes Memory Stick.

1. **Visualice el archivo de imagen en el que desee incluir un comentario (página 68).**
2. **Toque (detalles).**

   Aparecerá la pantalla Details (detalles).
3. **Escriba el comentario en el campo Comment (comentario).**
4. **Toque Close (cerrar).**

   Si desea insertar comentarios en otros archivos de imagen, toque Prev (anterior) o Next (siguiente) en esta pantalla para pasar a otros archivos de imagen de la misma categoría.

## Eliminar archivos de imagen

1. **Toque en la pantalla de lista de archivos de imagen. A continuación, toque las casillas de verificación para seleccionar los archivos de imagen que desee eliminar.**

   O bien, toque mientras el archivo de imagen esté visualizado.
2. **Toque Delete (eliminar).**

   Aparecerá el cuadro de diálogo de confirmación.
3. **Toque OK (aceptar).**

### Cómo cancelar la eliminación

En el paso 3 de la enumeración anterior, toque Cancel (cancelar).

# Visualizar archivos de imagen de muestra

Puede ver los archivos de imagen de muestra instalados en la computadora.

Instale Palm Desktop for CLIÉ en el disco duro utilizando el CD-ROM incluido y, a continuación, coloque el organizador CLIÉ en el cargador.

1. **Haga doble clic en el icono Palm Desktop for CLIÉ que aparece en el escritorio de Windows.**

   Se iniciará Palm Desktop for CLIÉ.

2. **Haga clic en Install (instalar).**

   Aparecerá el cuadro de diálogo Install Tool (herramienta de instalación).

3. **Seleccione un nombre de usuario en la lista de usuarios.**

4. **Haga clic en Add (agregar).**

   Asegúrese de seleccionar la carpeta Add-on (complementos).

   Si no está seleccionada, hágalo manualmente.

   En la configuración predeterminada, la carpeta Add-on (complementos) está guardada en la carpeta Sony Handheld (organizador Sony) de la carpeta Archivos de programa.

5. **Haga doble clic en la carpeta PGP Sample Data (datos de muestra de PGP).**

6. **En la pantalla del organizador, haga doble clic en la imagen de muestra que desee visualizar.**

   El nombre del archivo de imagen seleccionado se agregará a la lista File Name (nombre de archivo).

   Si desea ver otras imágenes de muestra, repita este paso.

7. **Haga clic en Done (finalizar).**

8. **Pulse el botón HotSync en el cargador.**

   La imagen de muestra seleccionada se instalará en el organizador CLIÉ.

9. **Inicie la aplicación PictureGear Pocket.**

   Si desea más información al respecto, consulte la página 68.

# Elementos de menú de PictureGear Pocket

Al tocar el icono MENU (menú), aparecen los siguientes elementos.

En esta sección se describen los comandos de menú específicos de la aplicación PictureGear Pocket.

## Pantalla de listas de fotos

### Menú View (ver)

#### List (lista)

Cambia la visualización de la pantalla de lista de fotos.

#### PhotoStand

Inicia la aplicación PhotoStand.

### Menú Image (imagen)

#### Import/Export (importar/exportar)

Muestra la pantalla de importación/exportación.

Toque las casillas de verificación para seleccionar los archivos de imagen que desee importar o exportar. Si desea más información al respecto, consulte “Copiar archivos de imagen” en la página 74.

#### Delete (eliminar)

Muestra la pantalla Delete.

Para seleccionar las imágenes que desee eliminar, tóquelas con el lápiz stylus.

#### Categorize (clasificar)

Muestra la pantalla Categorize.

Toque los archivos de imagen que desee clasificar.

## Menú Options (opciones)

### Preference (preferencias, disponible sólo cuando el soporte Memory Stick contiene archivos de imagen).

Muestra la pantalla Preference (preferencias). Para elegir un formato como predeterminado, tóquelo con el lápiz stylus.

### About PictureGear Pocket (acerca de PictureGear Pocket)

Muestra la versión de la aplicación PictureGear Pocket.

# Pantalla de archivos de imagen

## Menú View (ver)

### Back (atrás)

Regresa a la pantalla de lista de fotos.

### Details (detalles)

Muestra información detallada del archivo de imagen.

### Zoom (zoom)

Amplía el archivo de imagen. Si desea más información al respecto, consulte “Ampliar archivos de imagen” en la página 70.

### First Image (primera imagen)

Muestra el primer archivo de imagen.

### Prev Image (imagen anterior)

Muestra el archivo de imagen anterior.

### Next Image (siguiente imagen)

Muestra el siguiente archivo de imagen.

### Last Image (última imagen)

Muestra el último archivo de imagen.

### Hide tool bar (ocultar barra de herramientas)

Oculta la barra de herramientas que aparece en la parte inferior de la pantalla. Toque la imagen para que vuelva a aparecer la barra de herramientas oculta.

## Menú Image (imagen)

### Import/Export (importar/exportar)

Importa o exporta el archivo de imagen seleccionado. Si desea más información al respecto, consulte “Copiar archivos de imagen” en la página 74.

### Delete (eliminar)

Borra el archivo de imagen seleccionado.

### Beam (transferir por infrarrojos)

Transfiere por infrarrojos el archivo de imagen seleccionado a otro organizador CLIÉ.

### CLIÉ Paint

Se inicia la aplicación CLIÉ Paint.

## Menú Options (opciones)

### Preference (preferencias)

Muestra la pantalla Preference (preferencias).

- **Default Display Format of the Memory Stick (formato de visualización predeterminado del soporte Memory Stick):** Si desea elegir el formato de visualización predeterminado de las imágenes almacenadas en el soporte Memory Stick, seleccione PGP o DCF.
- **Display Loop (repetición cíclica de imágenes):** Active esta casilla de verificación si desea encadenar los archivos de imagen de la lista (continuando por el primero al terminar el último) para poder visualizarlos cíclicamente con el navegador Jog Dial.

### About PictureGear Pocket (acerca de PictureGear Pocket)

Muestra la información de versión de la aplicación PictureGear Pocket.

# Capítulo 3

## *Mostrar archivos de imagen uno detrás de otro (PhotoStand)*

En este capítulo se describe cómo mostrar archivos de imagen de forma consecutiva cuando el organizador CLIÉ está colocado en el cargador.

# Funciones de PhotoStand

PhotoStand es una aplicación diseñada para ver archivos de imagen creados en una computadora o fotografías tomadas con una cámara digital.

### Utilizar PhotoStand como reloj

Puede utilizar el organizador CLIÉ como reloj mostrando la hora en la pantalla del mismo.

### Escuchar música de fondo

Mientras visualiza diapositivas con la aplicación PhotoStand, puede escuchar música de fondo a través del altavoz del organizador.

# Instalar

Puede instalar la aplicación PhotoStand a través del disco duro de su computadora. Antes de la instalación, asegúrese de que su computadora tenga instalado Palm Desktop for CLIÉ y que el organizador CLIÉ esté colocado correctamente en el cargador.

1. **Haga doble clic en el icono Palm Desktop for CLIÉ que aparece en el escritorio de Windows.**

   Se iniciará Palm Desktop for CLIÉ.

2. **Haga clic en Install (instalar).**

   Aparecerá el cuadro de diálogo Install Tool (herramienta de instalación).

3. **Seleccione un nombre de usuario en la lista de usuarios.**

4. **Haga clic en Add (agregar).**

   Asegúrese de seleccionar la carpeta Add-on (complementos).

   Si no está seleccionada, márquela de manera manual.

   En la configuración predeterminada, la carpeta Add-on (complementos) está guardada en la carpeta Sony Handheld de la carpeta Archivos de programa.

5. **Haga doble clic en la carpeta PhotoStand.**

6. **Haga doble clic en PhotoStand.prc.**

   Se agregará PhotoStand.prc a la lista File Name (nombre de archivo).

7. **Repita los pasos 4 y 5 y, a continuación, haga doble clic en PS Launch.prc y en PhotoStand_res.prc.**

   PS Launch.prc y PhotoStand_res.prc se agregarán a la lista File Name (nombre de archivo).

8. **Haga clic en Done (finalizar).**

9. **Pulse el botón HotSync en el cargador.**

   Los archivos que se especifican en los pasos 6 y 7 se instalan en el organizador CLIÉ durante la sincronización HotSync.

# Configurar PhotoStand

Puede realizar una selección en la lista de elementos que aparecen en pantalla y crear una configuración original para el archivo de imagen seleccionado.

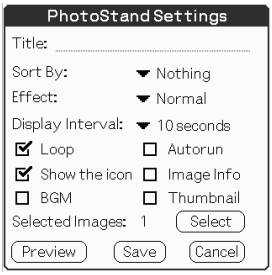
1 **En la pantalla de lista de fotos de PictureGear Pocket, toque (PhotoStand).**

   Aparecerán las casillas de verificación utilizadas para seleccionar los archivos de imagen.

2 **Seleccione los archivos de imagen que desee visualizar con la función PhotoStand.**

3 **Toque PhotoStand.**

   La aplicación PhotoStand se inicia mostrando la pantalla PhotoStand Settings (ajustes de PhotoStand).




4 **Modifique los ajustes adaptándolos a sus necesidades.**

- **Title (título):** Escriba el título de PhotoStand que desee.
- **Sort By (ordenado por):** Seleccione el orden en que desee visualizar los archivos de imagen.
- **Effect (efecto):** Seleccione el efecto de transición que desee utilizar para pasar de una imagen a la siguiente o el tipo de reloj.
- **Display Interval (intervalo de visualización):** Defina el tiempo que va a durar la visualización de cada imagen.
- **Loop (repetición cíclica):** Si no desea que los archivos de imagen se repitan automáticamente desde el principio, desactive esta casilla de verificación.

- **BGM (música de fondo):** Si desea reproducir música de fondo, active esta casilla de verificación. Las pistas del álbum MP3 (o ATRAC3) almacenado en el soporte (MG) Memory Stick se reproducirán en el orden especificado. Puede controlar la música de fondo mediante los cuadros de diálogo AV Controller (controlador de AV) (página 91) o Settings (configuración) (página 92).
- **Thumbnail (vista en miniatura):** Toque esta casilla de verificación para permitir que las imágenes se muestren más rápidamente, pero con una calidad inferior. Esta opción sólo aparece si selecciona imágenes en formato DCF almacenadas en el soporte Memory Stick para PhotoStand.
- **Image Info (información de la imagen):** Active esta casilla si desea que el título, la fecha de creación y los comentarios de cada imagen se muestren cíclicamente en pantalla.
- **Show the icon (mostrar el icono):** Desactive esta casilla de verificación si desea suprimir la visualización del icono de cada archivo de PhotoStand en la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).
- **Autorun (ejecución automática):** Si desea que la aplicación PictureGear Pocket se inicie automáticamente en el momento de insertar un soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ, active esta casilla de verificación. Esta opción sólo aparece al seleccionar imágenes almacenadas en el soporte Memory Stick para PhotoStand.

**5 Toque Save (guardar).**

Los archivos de imagen seleccionados en el paso 2 y los ajustes realizados en el paso 4 se guardan con un título PhotoStand.

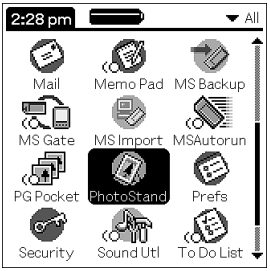
**Nota**

No copie la configuración de PhotoStand de los soportes Memory Stick al organizador CLIÉ ni viceversa. Podría provocar un funcionamiento incorrecto.

# Iniciar PhotoStand

1 **En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar PhotoStand y, a continuación, púlselo.**

También puede tocar el icono PhotoStand en la pantalla Application Launcher.




Se iniciará la aplicación PhotoStand.

2 **Toque el título de PhotoStand que desee reproducir.**

3 **Toque Play (reproducir).**

Aparecerán consecutivamente los archivos de imagen de la categoría seleccionada.

Los archivos de imagen en formato DCF tardan más en visualizarse que los PGP, sobre todo cuando se está reproduciendo música en el organizador CLIÉ.

## Cómo iniciar listas de títulos PhotoStand almacenadas en el soporte Memory Stick

Seleccione “▼MS” en el paso 2 anterior.

## Ajustar la música de fondo durante la visualización de una secuencia de PhotoStand

Toque en cualquier punto de la pantalla mientras se esté reproduciendo una secuencia de diapositivas PhotoStand. Aparecerá el cuadro de diálogo AV Controller (controlador de AV). Este cuadro de diálogo no aparece si el soporte Memory Stick no contiene archivos de audio.

Toque + o – para ajustar el volumen. El ajuste de volumen permanecerá vigente hasta que lo vuelva a modificar.

Para detener la música de fondo, toque ■. Si desea avanzar o retroceder dentro del álbum seleccionado, toque ⏮ o ⏭. Para reproducir música de fondo, toque ►.

### Cómo regresar a la pantalla de PhotoStand

Toque Close (cerrar).

## Salir de PhotoStand

Pulse el navegador Jog Dial. O bien, si está reproduciendo música de fondo, toque la pantalla y luego Finish (finalizar) en el cuadro de diálogo AV Controller (controlador de AV).

# Elementos de menú de PhotoStand

Al tocar el icono MENU (menú) en la pantalla del organizador CLIÉ aparecerán los siguientes elementos.

En esta sección se describen los comandos de menú específicos de la aplicación PhotoStand.

## Menú Options (opciones)

### Settings (configuración)

Muestra el cuadro de diálogo Settings (configuración).

- **Image position (posición de la imagen):** Permite ajustar la posición de visualización de la imagen.
- **Playing order (orden de reproducción):** Cambia el orden de reproducción de la música de fondo (BGM).
- **Volume slider (mando deslizante de volumen):** Ajusta el volumen de reproducción de la música de fondo.

### About PhotoStand (acerca de PhotoStand)

Muestra la versión de la aplicación PhotoStand.

# Capítulo 4

## *Editar archivos de imagen (CLIÉ Paint)*

En este capítulo se describe cómo editar archivos de imagen en el organizador CLIÉ.

# Funciones de CLIÉ Paint

CLIÉ Paint es una aplicación gráfica que permite dibujar sobre imágenes.

**Nota**

La aplicación CLIÉ Paint es compatible con los formatos de colores de 16 bits PictureGear Pocket (PGPF) y DCF (JPEG). No reconoce formatos con colores de 8 bits.

## Dibujar en archivos de imagen o sobre un fondo blanco

La aplicación CLIÉ Paint permite dibujar y pintar en:

- archivos de imagen en formato PGP almacenados en el organizador CLIÉ.
- archivos de imagen en formato PGP o DCF almacenados en un soporte Memory Stick.
- un fondo blanco.

## Guardar las imágenes editadas en diferentes formatos

Las imágenes editadas se pueden guardar en cualquiera de los formatos DCF o PGP, dependiendo de dónde se vayan a guardar y visualizar.

Si desea almacenar la imagen en el organizador CLIÉ, guárdela en formato PGP. Para enviarla por correo electrónico a la computadora de algún amigo que utilice visores diferentes de PictureGear Lite, elija el formato DCF y guárdelo en el soporte Memory Stick.

## Cambiar el tamaño de la pantalla (lienzo)

Tanto para mejorar la imagen editada como para utilizarla en otra aplicación (por ejemplo, para pegarla en una entrada de la libreta de direcciones), puede extraer secciones de las imágenes o agregarles bordes modificando el tamaño del lienzo con respecto al de la imagen original.

## Pasar a la aplicación PictureGear Pocket

La aplicación CLIÉ Paint permite pasar fácilmente a la aplicación PictureGear Pocket para ver los archivos de imagen guardados en pantalla completa.

# Instalar

Puede instalar la aplicación CLIÉ Paint a través del disco duro de su computadora. Antes de la instalación, asegúrese de que su computadora tenga instalado Palm Desktop for CLIÉ y que el organizador CLIÉ esté colocado correctamente en el cargador.

1. **Haga doble clic en el icono Palm Desktop for CLIÉ que aparece en el escritorio de Windows.**

   Se iniciará Palm Desktop for CLIÉ.

2. **Haga clic en Install (instalar).**

   Aparecerá el cuadro de diálogo Install Tool (herramienta de instalación).

3. **Seleccione un nombre de usuario en la lista de usuarios.**

4. **Haga clic en Add (agregar).**

   Asegúrese de seleccionar la carpeta Add-on (complementos).

   Si no está seleccionada, márquela de manera manual.

   En la configuración predeterminada, la carpeta Add-on (complementos) está guardada en la carpeta Sony Handheld de la carpeta Archivos de programa.

5. **Haga doble clic en la carpeta CLIÉPaint.**

6. **Haga doble clic en CLIEPaintU.prc.**

   CLIEPaintU.prc se agregará a la lista File Name (nombre de archivo).

7. **Repita los pasos 4 y 5 y, a continuación, haga doble clic en CPStamp.pdb.**

   Se agregará CPStamp.pdb a la lista File Name (nombre de archivo).

8. **Haga clic en Done (finalizar).**

9. **Pulse el botón HotSync en el cargador.**

   Los archivos que se especifican en los pasos 6 y 7 se instalan en el organizador CLIÉ durante la operación HotSync.

# Iniciar CLIÉ Paint

Puede elegir entre dibujar sobre un fondo blanco o en una imagen PGP o DCF.

1 **En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar CLIÉ Paint y, a continuación, pulse el navegador Jog Dial.**

   También puede tocar el icono CLIÉ Paint en la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).

2 **Seleccione el objeto con el que desee trabajar.**

   ■ Para trabajar sobre un fondo blanco:

   Toque con el lápiz stylus el tamaño de la pantalla en el que desea dibujar (320×320, 320×240, 240×320, 160×160, 160×120, 120×160 u 88×88).

   Aparecerá un área de dibujo (lienzo) en blanco del tamaño seleccionado.

   ■ Para trabajar con una imagen en formato PGP o DCF:

   Toque Load Image (cargar imagen).

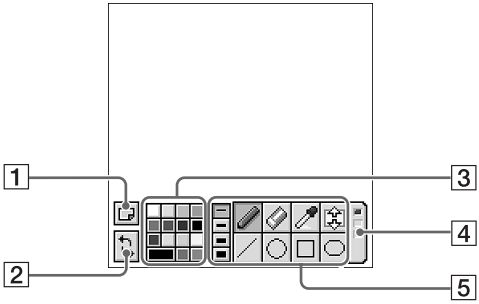
   Aparecerá la pantalla de lista de archivos de imagen de la aplicación PictureGear Pocket. Toque para seleccionar el archivo de imagen deseado; a continuación, toque el icono CLIÉ Paint.

**Nota**

El tamaño de lienzo de todas las imágenes con formato DCF pasa a ser 320×320 sin importar el tamaño que tuvieran inicialmente. Una imagen que originalmente tuviera un tamaño superior a 320×320 se reduce 1/2, 1/4 ó 1/8 para que quepa en un lienzo con un tamaño de 320×320. Si la imagen reducida sigue siendo demasiado grande, no aparecerá en pantalla y, por lo tanto, no se podrá editar.

# Dibujar con CLIÉ Paint

## Elementos de la pantalla de edición




### 1 Menu Button (botón de menú)

Muestra la pantalla de menú.

- **Create new Image (crear nueva imagen):** Aparece un fondo blanco sobre el que se puede dibujar.
- **Load Image (cargar imagen):** Importa una imagen en formato PGP almacenada en el organizador CLIÉ o una imagen en formato PGP o DCF almacenada en el soporte Memory Stick insertado a la aplicación CLIÉ Paint.
- **Overwrite (sobrescribir):** Sobreescribe la primera imagen con la editada (la primera imagen se pierde).
- **Save As New (guardar como nueva):** Guarda la imagen editada con un nombre nuevo (la imagen original no se pierde).
- **Resize the canvas (cambiar el tamaño del lienzo):** Cambia el tamaño del lienzo o de la imagen visualizada.
- **PG Pocket:** Muestra la imagen editada utilizando la pantalla completa de la aplicación PictureGear Pocket.
- : Muestra la versión de la aplicación CLIÉ Paint.
- **Cancel (cancelar):** Regresa a la pantalla de edición.

2 **UNDO/REDO (deshacer/rehacer)**

Cancela la última operación (UNDO) o, si se toca justo a continuación de UNDO (deshacer), recupera la operación cancelada (REDO).

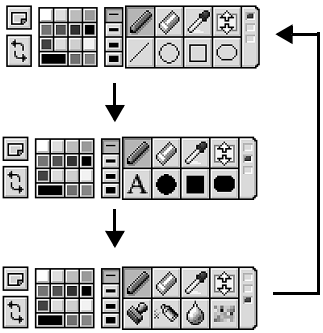
3 **Color palette (paleta de colores)**

Muestra los colores y sombras grises disponibles para dibujar letras u objetos.

Elija un color o sombra gris en la paleta. La ficha que aparece en la parte inferior izquierda de la paleta muestra el color o la sombra seleccionados en ese momento (incluyendo el color o la sombra creados con la herramienta de muestras de color). Para seleccionar un color que no aparezca en la paleta de colores, toque la ficha inferior izquierda. Esto hará que aparezcan en pantalla las barras de nivel de color RGB y el selector de color. Seleccione un color o ajuste la barra de nivel y toque OK (aceptar) para cambiar el color. Para volver a la paleta sin cambiar el color ni la sombra, toque Cancel (cancelar).

4 **Tool switch bar (barra de cambio de herramientas)**

Cambia los iconos de herramientas que aparecen en la pantalla por las tres cajas de la barra.



5 **Tool icons (iconos de herramientas)**

Muestra las herramientas que permiten editar formas, patrones y letras.

Si desea más información acerca del funcionamiento de cada herramienta, consulte la página 99.

## Pintar con las herramientas

1. **En la pantalla de edición, toque el cuadro que aparece en Tool switch bar (barra de cambio de herramientas) hasta que aparezca la herramienta que desee.**
2. **Toque la ficha de la paleta para seleccionar un color o una sombra.**
3. **Toque un icono para seleccionar la herramienta y dibujar en la imagen o en el fondo blanco.**

- **Pen (lápiz):** Crea un línea a mano alzada en el color o la sombra seleccionados.
- **Eraser (borrador):** Borra objetos dibujados con alguna herramienta (lápiz, línea, elipsis, rectángulo, rectángulo redondeado, letra, sello, aerógrafo, difuminar, mosaico).

**Nota**

No se pueden eliminar detalles del archivo de imagen original. Tampoco se pueden borrar las modificaciones realizadas una vez guardadas.

- **Color sampler (muestras de color):** Lleva un color o una sombra del archivo de imagen original a la paleta de color.
- **Scroll (desplazamiento):** Desplaza la imagen cuando se está editando una imagen de 320 × 320.
- **Line (línea):** Crea líneas rectas con el color o sombra seleccionado.
- **Ellipse (elipse, sin relleno/con relleno sólido):** Crea elipses en el color/sombra seleccionado.
- **Rectangle (rectángulo, sin relleno/con relleno sólido):** Crea rectángulos con el color o sombra seleccionado.
- **Rounded rectangle (rectángulo redondeado, sin relleno/con relleno sólido):** Crea rectángulos redondeados con el color o sombra seleccionado.

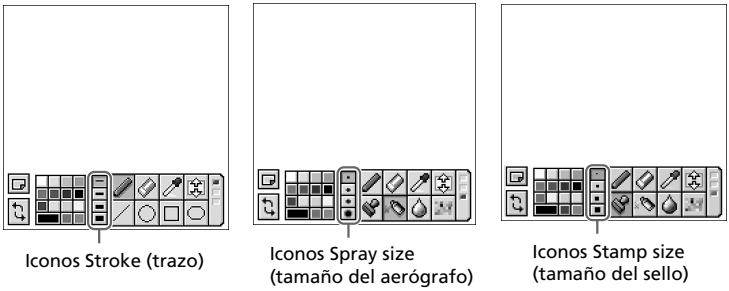
- **Letter (letra)**: Selecciónela para dibujar letras en la imagen mediante el teclado, o utilice la escritura Graffiti®. Cuando haya introducido las letras, haga clic en OK (aceptar) y, a continuación, aparecerán las letras con un borde de puntos a su alrededor. En este estado, puede arrastrarlas con el lápiz stylus y cambiar su ubicación en la imagen. Una vez situado en la ubicación definitiva, toque en cualquier lugar fuera del borde de puntos para fijarlo.
- **Pattern stamp (sello de patrón):** Permite utilizar varios patrones en la imagen. Al tocar esta herramienta se abre la pantalla de opciones de sellos. Una vez seleccionado el patrón, éste aparece en pantalla con un borde de puntos alrededor. Mientras permanezca rodeado por un cuadro, puede cambiar su tamaño tocando uno de los iconos de tamaño del sello (ver más abajo), o bien arrastrarlo con el lápiz stylus para cambiar su ubicación en la imagen. Una vez situado en la ubicación definitiva, toque en cualquier lugar fuera del borde de puntos para fijarlo.
- **Spray (aerógrafo):** Hace que el color o sombra seleccionado parezca aplicado con un spray.
- **Blur (difuminar):** Proporciona un efecto difuminado y de enfoque suave a los objetos dibujados con el lápiz stylus.
- **Mosaique (mosaico):** Proporciona un efecto mosaico a los objetos seleccionados con el lápiz stylus.

## Cambiar la anchura del trazo, el tamaño de letra, del aerógrafo o del sello

Después de seleccionar la herramienta (y un patrón para la herramienta de sello de patrón), toque para seleccionar uno de los cuatro iconos Stroke (trazo), Spray size (tamaño del aerógrafo) o Stamp size (tamaño del sello) para cambiar su anchura o tamaño.

Con el icono de trazo Stroke puede cambiar la anchura del trazo en las siguientes herramientas: lápiz, borrador, línea, elipse (sin relleno), rectángulo (sin relleno), rectángulo redondeado (sin relleno) y difuminar. También puede cambiar el tamaño de la letra para la herramienta Letter (letra) con los iconos de trazo.

El icono Spray size cambia el tamaño del aerógrafo y el icono Stamp size adopta el nuevo tamaño para la herramienta de sello de patrón.




## Salir del modo de edición

Si desea salir del modo de edición sin guardar los cambios, toque . Toque para seleccionar New Image (nueva imagen) o Load Image (cargar imagen) en el menú, y toque OK (aceptar) cuando aparezca un cuadro de diálogo de confirmación. Puede continuar trabajando con CLIÉ Paint, cambiar a otra aplicación o apagar el organizador CLIÉ.

# Guardar imágenes editadas

Si desea guardar las imágenes editadas (puede elegir entre los formatos DCF o PGP), proceda como se indica a continuación.

## Guardar archivos de imagen editados en el organizador CLIÉ

1. **Cuando haya terminado la edición, toque .**

   Aparecerá la pantalla Menu (menú).

2. **Toque Overwrite (sobrescribir) o Save As New (guardar como nueva).**

   - **Overwrite (sobrescribir):** Sobrescribe la primera imagen con la editada. La imagen anterior se borrará de la memoria.
   - **Save As New (guardar como nueva):** Guarda la imagen editada con otro nombre. La imagen original permanecerá en la memoria.

3. **Si ha seleccionado Save As New en el paso 2, elija dónde y con qué formato desea guardar la imagen.**

   Si elige PGP, debe introducir un nuevo nombre para la imagen editada y tocar OK (aceptar). Si selecciona JPEG (DCF), la imagen se guarda automáticamente bajo un nombre numerado.

   **Nota**

   Dependiendo de las características de la imagen, puede tardar unos instantes en guardarse.

### Cómo eliminar una imagen guardada

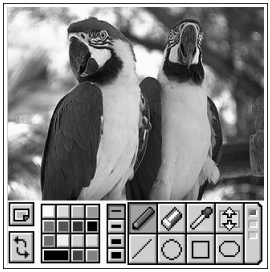
Inicie PictureGear Pocket y toque para seleccionar el archivo de imagen que desee borrar. Toque Menu (menú) , Image (imagen) y luego Delete (eliminar).

# Utilizar el menú

## Cambiar el tamaño del lienzo

Si selecciona Resize the canvas (cambiar tamaño del lienzo) en el menú, puede recortar imágenes o agregarles bordes (tenga en cuenta que la imagen misma no se reduce para ajustarla al tamaño del lienzo ni se amplía para llenarlo). Por ejemplo, puede cortar una determinada sección de una imagen de gran tamaño seleccionando el tamaño de lienzo 88×88 y pegarla en una entrada de la libreta de direcciones.

1 **Toque en la aplicación CLIÉ Paint y luego Load Image (cargar imagen). A continuación, seleccione la imagen que desee editar.**
O bien, ejecute PictureGear Pocket, abra la imagen que desee editar y toque . Se iniciará la aplicación CLIÉ Paint.



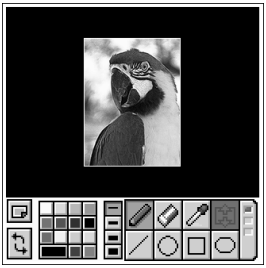
2 **Toque Resize the canvas (cambiar tamaño del lienzo).**

**3** **Toque para seleccionar el tamaño de lienzo deseado.**

Aparecerán simultáneamente la imagen original y el marco del lienzo con el tamaño seleccionado.

**4** **Arrastre el marco sobre la imagen y toque fuera del mismo para cortarlo o establecer sus márgenes.**

Aparecerá el resultado editado.



# Capítulo 5

## *Reproducir archivos de vídeo (gMovie player)*

En este capítulo se describe cómo reproducir archivos de vídeo en el organizador CLIÉ.

# Funciones de gMovie player

gMovie es un software que permite mostrar y reproducir archivos de vídeo en el organizador CLIÉ con ayuda de ciertas aplicaciones de Windows®, como PictureGear 4.5Lite.

## Reproducir archivos de vídeo con el organizador CLIÉ

Se pueden reproducir archivos de vídeo convertidos al formato apropiado y posteriormente transferidos desde la computadora o almacenados en el soporte Memory Stick. De esta forma podrá disfrutar de sus películas en cualquier momento y lugar.

# Instalar

**No necesita instalar gMovie player en el organizador CLIÉ.**
Esta aplicación viene preinstalada de fábrica.

## Instalar PictureGear 4.5Lite en la computadora

Instale PictureGear 4.5Lite en la computadora siguiendo las instrucciones de la página 65.

# Reproducir vídeos con el organizador CLIÉ

Puede transferir al organizador CLIÉ vídeos grabados con una cámara digital o descargados de Internet, etc., y posteriormente procesados con PictureGear 4.5Lite en su computadora. Antes de transferir los archivos de vídeo, deberá optimizarlos para el organizador CLIÉ con PictureGear 4.5Lite.

Si desea obtener más información sobre las operaciones que se pueden realizar o sobre el formato de almacenamiento de vídeos compatible con PictureGear 4.5Lite, consulte la ayuda en línea de PictureGear 4.5Lite.

## Transferir archivos de vídeo al organizador CLIÉ

Prepare y formatee los elementos que quiera visualizar en el organizador CLIÉ con PictureGear 4.5Lite y, a continuación, transfiéralos al organizador CLIÉ.

1. **Inicie PictureGear 4.5Lite.**

   Consulte la página 65 si desea más información.

2. **Seleccione el archivo de vídeo que desee enviar.**

   También puede seleccionar varios archivos manteniendo presionadas las teclas Ctrl o Mayús al mismo tiempo que hace clic sobre ellos.

3. **En el menú File (archivo), seleccione Output services (servicios de salida) y, a continuación, haga clic en Install (instalar) para transferir la imagen durante la próxima operación HotSync.**

   Aparecerá el cuadro de diálogo User name (nombre de usuario).

   **Nota**

   Cuando transfiera imágenes al organizador CLIÉ con PictureGear 5.x, haga clic en Utility (utilidades) en lugar de File (archivo), y luego haga clic en Reserve (reservar) para realizar la instalación en el CLIÉ.

4 **Haga clic en la flecha ▼ situada a la derecha del cuadro de texto y seleccione un nombre de usuario.**

   En caso necesario, haga clic en Movie settings (ajustes de vídeo) y defina el tamaño y la compresión de la imagen que desee enviar en el cuadro de diálogo “Settings for Movies on CLIÉ Handheld” (ajustes de vídeos en el organizador CLIÉ).

5 **Haga clic en OK (aceptar).**

   Las imágenes que se van a enviar y el nombre de usuario quedarán registrados en PictureGear.

6 **Coloque el organizador CLIÉ en el cargador y pulse el botón HotSync del mismo.**

   Las imágenes registradas se enviarán automáticamente al organizador CLIÉ durante la operación HotSync.

## Cómo guardar un archivo de vídeo en el soporte Memory Stick

También es posible guardar archivos de vídeo directamente en un soporte Memory Stick.

Para ello deberá tener previamente instalado Memory Stick Export en la computadora (página 159).

1 **Conecte el cargador a la computadora en la que haya instalado Memory Stick Export.**

2 **Introduzca el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ.**

3 **Coloque el organizador CLIÉ en el cargador.**

4 **En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones) del organizador CLIÉ, gire el navegador Jog Dial para seleccionar MS Import y, a continuación, púlselo.**

   También puede tocar el icono MS Import en la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).

   Se iniciará la aplicación Memory Stick Import.

5 **Inicie PictureGear 4.5Lite en su computadora.**

6 **Seleccione el vídeo deseado en PictureGear 4.5Lite.**

7 **En el menú File (archivo), haga clic en Output services (servicios de salida) y seleccione "Output CLIÉ Handheld format file to MemoryStick" (enviar archivo con formato del organizador CLIÉ al soporte MemoryStick).**

Aparecerá el cuadro de diálogo "Output CLIÉ Handheld format file to MemoryStick".

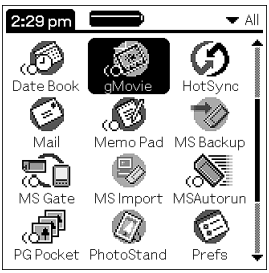
8 **En la lista que aparece junto a Save into drive (guardar en unidad), seleccione la unidad Memory Stick.**

9 **Haga clic en OK (aceptar).**

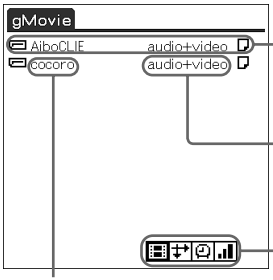
## Reproducir vídeos

1 **En la pantalla Application Launcher, gire el navegador Jog Dial para seleccionar gMovie y, a continuación, púlselo.**

También puede tocar el icono gMovie en la pantalla Application Launcher.



Se iniciará gMovie player y aparecerá una pantalla con la lista de vídeos.




Título de la película

Lista de vídeos:
aparece para vídeos almacenados en el soporte Memory Stick insertado.
muestra los detalles del vídeo.

Columna de información:
"Audio+video" indica que este vídeo contiene sonido. Los vídeos sin audio se indican como "video".

Iconos de cambio de visualización:
Toque para cambiar el tipo de información visualizada en la columna de información.
: Muestra los tipos de vídeos.
: Muestra el tamaño de la pantalla en píxeles.
: Muestra el tiempo de reproducción*.
: Muestra el tamaño del archivo.

* Si el vídeo tiene muchas secuencias por segundo, el tiempo de reproducción puede ser superior al indicado.

**2 Seleccione el vídeo que desee reproducir.**

O bien, gire el navegador Jog Dial y púlselo para reproducir un vídeo.

Comienza la reproducción.

## Cómo detener la reproducción

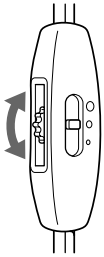
Toque Stop (detener).

Para reanudar la reproducción, toque Play (reproducir).

## Cómo localizar el comienzo de la secuencia

Toque Locate (localizar).

## Cómo ajustar el volumen



- Para subir el volumen, toque las líneas más largas de la derecha de Volume (volumen); para bajarlo, toque las líneas más cortas.
- Si desea subir el volumen, gire el dial del controlador de volumen hacia arriba; si desea bajarlo, gírelo hacia abajo. Sin embargo, la indicación de volumen que aparece en pantalla no cambiará si cambia el volumen de esta manera.

## Cómo regresar a la pantalla que contiene la lista de vídeos

Toque Return (volver) en la esquina superior derecha de la pantalla.

## Cómo reproducir el siguiente vídeo

Toque Next (siguiente) en la esquina superior derecha de la pantalla.

## Cómo reproducir vídeos de forma consecutiva (reproducción continua)

Toque Next (siguiente) en la esquina superior derecha de la pantalla sin levantar el lápiz stylus durante algunos segundos.

El icono se convertirá en Continuous (continuo) y los vídeos almacenados en el organizador CLIÉ se reproducirán de forma consecutiva.

Para regresar al modo de reproducción normal, toque Continuous (continuo) y no levante el lápiz stylus durante algunos segundos.

## Cómo eliminar una secuencia de vídeo

1. **Visualice el vídeo que desee eliminar y, a continuación, toque Menu (menú).**
2. **Toque Delete (eliminar).**
3. **Toque OK (aceptar).**

   El vídeo seleccionado se borrará y aparecerá la pantalla con la lista de vídeos.

# Reproducir archivos de vídeo de muestra

Puede ver archivos de vídeo de muestra en la computadora.

Instale Palm Desktop for CLIÉ en el disco duro utilizando el CD-ROM incluido y, a continuación, coloque el organizador CLIÉ en el cargador.

1. **Haga doble clic en el icono Palm Desktop for CLIÉ que aparece en el escritorio de Windows.**

   Se iniciará Palm Desktop for CLIÉ.

2. **Haga clic en Install (instalar).**

   Aparecerá el cuadro de diálogo Install Tool (herramienta de instalación).

3. **Seleccione un nombre de usuario en la lista de usuarios.**

4. **Haga clic en Add (agregar).**

   Asegúrese de seleccionar la carpeta Add-on (complementos).

   Si no está seleccionada, hágalo manualmente.

   En la configuración predeterminada, la carpeta Add-on (complementos) está guardada en la carpeta Sony Handheld (organizador Sony) de la carpeta Archivos de programa.

5. **Haga doble clic en la carpeta gMovie Sample (muestra de gMovie).**

6. **En la pantalla del organizador, haga doble clic en el vídeo de muestra que desee reproducir.**

   El nombre del archivo de vídeo seleccionado se añade a la lista File Name (nombre de archivo).

   Si desea ver otros vídeos de muestra, repita este paso.

7. **Haga clic en Done (finalizar).**

8. **Pulse el botón HotSync en el cargador.**

   El vídeo de muestra seleccionado se instalará en el organizador CLIÉ.

9. **Inicie la aplicación gMovie player.**

   Si desea más información al respecto, consulte la página 110.

# Elementos de menú de gMovie

Al tocar el icono MENU (menú) en la pantalla del organizador CLIÉ aparecerán los siguientes elementos.

En esta sección se describen los comandos de menú específicos de gMovie player.

## Pantalla Media list (lista de soportes)

### Menú Media (soportes)

#### About gMovie (acerca de gMovie)

Muestra información acerca de la versión de gMovie.

## Pantalla Movie file (archivos de vídeo)

### Menú Media (archivo)

#### Details (detalles)

Muestra información detallada de los soportes disponibles actualmente.

#### Beam Media (transferir archivo por infrarrojos)

Transfiere los datos contenidos en el soporte actual a otro organizador CLIÉ a través del puerto IR. Para obtener información detallada sobre este tipo de transferencia, consulte el Manual de instrucciones suministrado con el organizador CLIÉ.

#### Delete (eliminar)

Elimina el archivo actual. Toque OK (aceptar) en el cuadro de diálogo Delete Media (borrar archivo) para ejecutar el borrado. Toque Cancel (cancelar) si no desea borrar el archivo.

### Preferences (preferencias)

Muestra las opciones disponibles para reproducir secuencias de vídeo:

- **Loop movie playback (repetir cíclicamente la reproducción de vídeo):** Si desea volver a reproducir la secuencia de vídeo, toque esta casilla de verificación para activarla.

  Cuando esta casilla de verificación está desactivada, los vídeos no se reproducen cíclicamente.
- **Limit maximum volume (limitar volumen máximo):** Si desea limitar el volumen máximo de audio, toque para activar esta casilla de verificación.
- **Audio Channels (canales de audio):**

  **Both (ambos):** Si utiliza ambos auriculares (izquierdo y derecho), seleccione esta opción para que el sonido se emita por los dos canales de audio del vídeo.

  **Left (izquierdo):** Si solamente está utilizando el auricular izquierdo, seleccione esta opción para que se emita el sonido del canal izquierdo del vídeo.

  **Right (derecho):** Si solamente está utilizando el auricular derecho, seleccione esta opción para que se emita el sonido del canal derecho del vídeo.

  **Nota**

  No se puede emitir el sonido de ambos canales de audio a través de un solo auricular (izquierdo o derecho).

### About gMovie (acerca de gMovie)

Muestra la versión de la aplicación gMovie.

# Capítulo 6

## *Visualizar el reloj mundial de alarmas (World Alarm Clock)*

En este capítulo se describe cómo utilizar el organizador CLIÉ como World Alarm Clock visualizando la hora y la fecha mundial.

# Funciones de la aplicación World Alarm Clock

La aplicación World Alarm Clock, que se puede instalar en el organizador CLIÉ, pone a su disposición un reloj adicional que indica la hora local y la hora en diferentes regiones, además de funcionar como reloj de alarmas.

## Reloj con visualización de hora local

Puede ver la hora local en la aplicación World Alarm Clock y la hora adaptada al horario de verano o invierno.

## Reloj mundial con visualización de la hora en cualquier lugar del mundo

Además de la hora local de su propia zona horaria, en la aplicación World Alarm Clock también podrá visualizar la hora local de otras tres zonas horarias de su elección con referencia a una línea horaria única, así como la fecha de cada zona horaria. La línea horaria única permite ver si la fecha y hora de su propia zona horaria están por delante o por detrás de las de la zona horaria que seleccione, con lo que le facilitará la comunicación con sus socios de todo el mundo.

## Reloj de alarmas con gran variedad de tonos

En la aplicación World Alarm Clock se pueden establecer varias alarmas (tono, LED o vibrador) para cierta hora o día de la semana. Para el tono de la alarma se puede seleccionar cualquier archivo de audio instalado por el usuario en el organizador CLIÉ o preinstalado de fábrica.

# Instalar

Puede instalar la aplicación World Alarm Clock a través del disco duro de su computadora.

Antes de la instalación, asegúrese de que su computadora tenga instalado Palm Desktop for CLIÉ y que el organizador CLIÉ esté colocado correctamente en el cargador.

1. **Haga doble clic en el icono Palm Desktop for CLIÉ que aparece en el escritorio de Windows.**

   Se iniciará Palm Desktop for CLIÉ.

2. **Haga clic en Install (instalar).**

   Aparecerá el cuadro de diálogo Install Tool (herramienta de instalación).

3. **Seleccione un nombre de usuario en la lista de usuarios.**

4. **Haga clic en Add (agregar).**

   Asegúrese de seleccionar la carpeta Add-on (complementos).

   Si no está seleccionada, márquela de manera manual.

   En la configuración predeterminada, la carpeta Add-on (complementos) está guardada en la carpeta Sony Handheld de la carpeta Archivos de programa.

5. **Haga doble clic en la carpeta WAC.**

6. **Haga doble clic en WAC_enUS.prc.**

   WAC_enUS.prc se agregará a la lista File Name (nombre de archivo).

7. **Haga clic en Done (finalizar).**

8. **Pulse el botón HotSync en el cargador.**

   El archivo especificado en el paso 6 se instalará en el organizador CLIÉ durante la operación HotSync.

# Utilizar la aplicación World Alarm Clock

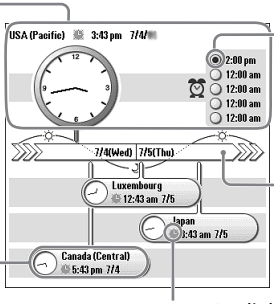
## Visualizar la hora mundial

1 **En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial™ para seleccionar WA Clock y púlselo.**

También puede tocar el icono WA Clock en la pantalla Application Launcher.

Se ejecutará la aplicación World Alarm Clock y aparecerá la pantalla del reloj.

## Elementos de la pantalla del reloj




Reloj con la hora y la fecha de la zona horaria local (definidas por el usuario en el organizador CLIÉ).

Icono Set Alarm (configurar alarma)
Si hay alguna alarma activada, el icono aparecerá marcado en negro.

Línea horaria con la fecha

Reloj para zonas horarias distintas (para seleccionar las zonas horarias que desee visualizar aquí, consulte el apartado "Seleccionar otras zonas horarias para su visualización" que aparece a continuación).

Icono Daylight Saving Time (horario de verano/invierno):
Si desea efectuar el cambio horario de verano/invierno toque este icono (cambiará el color del icono). Toque de nuevo para restablecer la visualización anterior.

**Nota**

La aplicación World Alarm Clock muestra la hora según los ajustes horarios del organizador CLIÉ. Asegúrese de configurar la fecha y hora correctas en la ventana Date & Time Preferences (preferencias de fecha y hora) del organizador CLIÉ. Para más información, consulte el Capítulo 5 del Manual de instrucciones.

## Seleccionar otras zonas horarias para su visualización

Puede seleccionar la visualización de hasta tres zonas distintas a su zona horaria actual. La fecha y la hora de estas otras zonas aparecerán en la mitad inferior de la pantalla del reloj.

1. **En la pantalla del reloj, toque el nombre de la zona (el ajuste predeterminado es el de la costa oeste de EE.UU., ("USA Pacific")) para el reloj más pequeño de la mitad inferior de la pantalla.**

   Aparecerá la pantalla Set Time Zone (establecer zona horaria).

2. **Tóquelo para seleccionar la zona horaria y toque OK (aceptar).**

## Previsualizar la fecha y la hora futuras

Puede previsualizar la fecha y la hora de forma anticipada con el navegador Jog Dial. Gire el navegador Jog Dial para previsualizar la hora futura de todas las zonas horarias en unidades de 15 minutos.

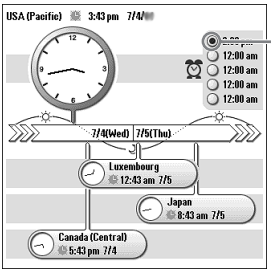
Para volver a la vista de la hora actual, espere 10 segundos o pulse el botón BACK (atrás).

## Configurar la alarma del reloj

Puede configurar hasta cinco alarmas. Para configurar una alarma para otros días, ajuste una alarma dentro del Date Book (calendario de citas). Para más información, consulte el apartado “Editar citas en el calendario” del Manual de instrucciones.

1 **En la pantalla del reloj, toque el icono Set Alarm (configurar alarma) ◯ situado junto a la marca ⏰ de la alarma.**

   Aparecerá la pantalla Set Alarm (configurar alarma). Si ya ha ajustado alguna alarma en el número seleccionado, aparecerá la pantalla Set Alarm (configurar alarma) de la última alarma ajustada.




Icono Set Alarm ◯ (establecer alarma)

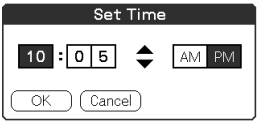
2 **Toque la flecha ▼ situada junto a Off (desconectar) y seleccione On (conectar).**

3 **En la línea Comment (comentario), introduzca la nota que desee adjuntar a la alarma.**

   Cuando se active la alarma, el comentario introducido aquí aparecerá en la pantalla.

4 **Toque el cuadro Time (hora).**

   Aparecerá la pantalla Set Time (establecer hora).



**5 Ajuste la hora.**

① Toque el cuadro de la hora y la flecha ▲ o ▼ para ajustar la hora.

② Toque el cuadro de los minutos y la flecha ▲ o ▼ para ajustar los minutos.

③ Toque para seleccionar AM o PM.

**6 Toque OK (aceptar).**

Se abrirá de nuevo la pantalla Set Alarm (configurar alarma).

**7 Toque el cuadro con letras o números para ajustar una alarma única o repetitiva.**

- **1:** Activa una alarma única (que no se repite periódicamente).
- **E:** Activa una alarma repetitiva diaria (que suena varias veces a lo largo del día).
- **S, M, T, W, T, F, S (iniciales inglesas de los días de la semana, comenzando por el domingo):** Activa una alarma repetitiva semanal (que suena varias veces a lo largo de la semana). Puede seleccionar más de un día de la semana.

**8 Ajuste el tipo de alarma.**

① Toque las casillas de verificación para seleccionar el tipo de alarma; están disponibles las opciones Sound (tono), Vibration (vibración) o LED. Puede seleccionar una combinación de estas opciones.

② Si ha seleccionado Sound (tono) en el paso ①: seleccione el tono de la alarma. Toque la flecha ▼ situada debajo de la casilla de verificación Sound para seleccionar una de las opciones de la lista desplegable.

**Consejo**

Si importa un tono de su elección al organizador CLIÉ mediante Sound Converter, aparecerá en esta lista desplegable.

③ Si ha seleccionado Sound (tono) en el paso ①: seleccione la modalidad acústica de la alarma.

- **Crescendo:** Toque la casilla de verificación para seleccionar esta opción si desea que el volumen de la alarma aumente progresivamente a medida que ésta suena.
- **Duration (duración):** Toque la flecha ▼ situada junto a este elemento para seleccionar el espacio de tiempo durante el cual la alarma seguirá sonando si no se desactiva. Las opciones son 5, 10, 15, 30 y 45 segundos.

**Notas**

- Si el volumen de la alarma es bajo, es posible que la opción Crescendo no funcione.
- Asegúrese de seleccionar en el campo Duration un espacio de tiempo dos veces superior a la duración del archivo de audio o la opción Crescendo no funcionará.

**9 Seleccione las opciones de repetición.**

- **Remind Me (recordatorio):** Seleccione cuántas veces desea que se repita la alarma. Las opciones son Once, Twice, 3 Times, 5 Times y 10 Times (1, 2, 3, 5 y 10 veces).
- **Play Every (reproducción cada):** Seleccione con qué frecuencia desea que se repita la alarma. Puede elegir entre los intervalos de 1, 3, 5, 10, 15, 20 y 30 minutos.

**10 Toque OK (aceptar).**

Aparecerá de nuevo la pantalla del reloj.

El icono Set Alarm (configurar alarma) ○ de las alarmas activas aparecerá marcado en negro (◉).

## Cambiar los ajustes de la alarma

**1 En la pantalla del reloj, toque el icono Set Alarm de la alarma que desee cambiar.**

Aparecerá la pantalla Set Alarm correspondiente a dicha alarma.

**2 Realice los cambios que desee.**

**3 Toque OK (aceptar).**

**Consejo**

Para eliminar los ajustes configurados, toque Default (valores predeterminados) en la pantalla Set Alarm (configurar alarma). Se restaurarán los valores predeterminados de esa alarma.

## Cancelar una alarma

Es posible desactivar una alarma sin borrar sus ajustes.

1. **En la pantalla del reloj, toque el icono Set Alarm ◉ (configurar alarma) de la alarma que desee cancelar.**

   Aparecerá la pantalla Set Alarm correspondiente a dicha alarma.

2. **Toque la flecha ▼ situada junto a On (activar) y seleccione Off (desactivar) en la lista desplegable.**

   La alarma se desactivará, pero no se eliminarán los ajustes.

   Las alarmas desactivadas no tienen punto negro dentro del círculo.

   **Nota**

   Si selecciona Off para Alarm Sound/Vibrate Alarm/LED Alarm (tono/vibrador/LED de alarma) en la pantalla General Preferences (preferencias generales), el tono/vibrador/LED de alarma estará desactivado incluso si aquí se ha seleccionado Alarm On.

# Detener la alarma

Cuando la alarma se active, aparecerá un cuadro de diálogo.

Para apagar la alarma y cerrar la pantalla, toque OK (aceptar). Para apagar la alarma y dejar que vuelva a sonar al cabo de unos minutos, toque Snooze (repetir más tarde).

## Si no desconecta la alarma

La alarma se activará de nuevo según indique la opción Remind Me (recordatorio) del paso 9 página 124.

## Si toca Snooze (repetir más tarde)

La alarma se activará aproximadamente cada cinco minutos hasta que la desactive.

# Elementos de menú de World Alarm Clock

Si toca el icono MENU (menú), aparecerá el siguiente elemento.

En esta sección se describen los comandos de menú específicos de la aplicación World Alarm Clock.

## Menú Options (opciones)

### Day Color (color del día)

Asigna un color diferente a cada día de la semana.

### About World Alarm Clock (acerca de World Alarm Clock)

Muestra la versión de la aplicación World Alarm Clock.

# Capítulo 7

## *Utilizar el organizador CLIÉ como mando a distancia (CLIÉ Remote Commander)*

En este capítulo se describe cómo utilizar el organizador CLIÉ como mando a distancia de diversos dispositivos.

# Funciones de CLIÉ Remote Commander

La aplicación CLIÉ Remote Commander permite utilizar el organizador CLIÉ como mando a distancia.

## Mando a distancia para múltiples dispositivos

Puede manejar una serie de dispositivos controlados de forma remota (por ejemplo, TV, videograbadora VCR, reproductor de DVD) con un organizador CLIÉ, alternando de uno a otro al tocar los botones de acceso rápido.

## Personalización para adaptarse a sus necesidades

Si los cuatro botones de acceso rápido no bastan para cubrir sus necesidades, siempre podrá configurar más dispositivos y seleccionarlos en el menú Select (seleccionar).

## Ni siquiera es necesario mirar a la pantalla

Puede asignar operaciones al navegador Jog Dial™ o a los botones de aplicación del panel frontal. Por ejemplo, si asigna “subir volumen” de un determinado dispositivo al giro del navegador Jog Dial en el sentido de las agujas del reloj, siempre podrá modificar de este modo el volumen de ese dispositivo sin cambiar de pantalla de control.

# Instalar

### No es necesario que instale ninguna aplicación para poder utilizar el organizador CLIÉ como mando a distancia de la televisión.

Las funciones de CLIÉ Remote Commander y TV están preinstaladas de fábrica.

Si desea que el organizador funcione como mando a distancia para otros dispositivos, como VCR, DVD y AV-AMP (amplificador), siga los pasos indicados a continuación para instalar cualquier aplicación que necesite. Antes de la instalación, asegúrese de que su computadora tenga instalado Palm Desktop for CLIÉ y que el organizador CLIÉ esté colocado correctamente en el cargador.

1. **Haga doble clic en el icono Palm Desktop for CLIÉ que aparece en el escritorio de Windows.**

   Se iniciará Palm Desktop for CLIÉ.

2. **Haga clic en Install (instalar).**

   Aparecerá el cuadro de diálogo Install Tool (herramienta de instalación).

3. **Seleccione un nombre de usuario en la lista de usuarios.**

4. **Haga clic en Add (agregar).**

   Asegúrese de seleccionar la carpeta Add-on (complementos).

   Si no está seleccionada, márquela de manera manual.

   En la configuración predeterminada, la carpeta Add-on (complementos) está guardada en la carpeta Sony Handheld de la carpeta Archivos de programa.

5. **Haga doble clic en la carpeta RMC.**

6. **Haga doble clic en los archivos necesarios con el nombre "-def.prc" (por ejemplo, VCRdef.prc).**

   Los archivos seleccionados se añaden a la lista File Name (nombre de archivo).

7. **Haga clic en Done (finalizar).**

8. **Pulse el botón HotSync en el cargador.**

   Los archivos especificados en el paso 6 se instalarán en el organizador CLIÉ durante la operación HotSync.

# Personalizar el uso de la aplicación CLIÉ Remote Commander

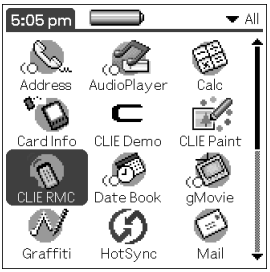
## Asignar dispositivos a la aplicación CLIÉ Remote Commander

**Nota**

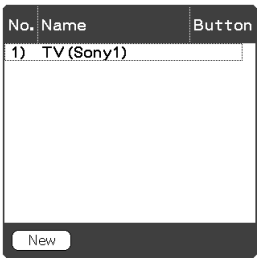
Para comprobar si el fabricante de su dispositivo controlado de forma remota es compatible con la aplicación CLIÉ Remote Commander, consulte el "Apéndice" en la página 171.

1 **En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial™ para seleccionar CLIÉ RMC y, a continuación, pulse el navegador Jog Dial.**

También puede tocar el icono CLIÉ RMC en la pantalla Application Launcher.




Se iniciará la aplicación CLIÉ Remote Commander y aparecerá una lista de dispositivos preasignados.



2 **Toque New (nuevo).**

Aparecerá la pantalla New Entry (nueva entrada).

3 **Toque la flecha ▼ situada junto a los siguientes elementos y seleccione los ajustes apropiados para sus dispositivos.**

- **Category (categoría):** Seleccione el dispositivo con el que desee utilizar el organizador CLIÉ como mando a distancia. Seleccione TV, VCR, DVD o AV-AMP (amplificador).
- **Maker (fabricante):** Seleccione en la lista desplegable el fabricante del dispositivo con el que se está utilizando el organizador CLIÉ como mando a distancia.
- **Mode (modo):** Seleccione el modo de mando a distancia en la lista desplegable (los distintos modelos pueden precisar un modo diferente para funcionar).
- **Button (botón):** Seleccione el botón de acceso rápido al que desee asignar el dispositivo. Escoja la letra en la lista desplegable o no seleccione ninguna.

4 **Oriente el puerto IR del organizador CLIÉ hacia el dispositivo que desee controlar de forma remota y toque Test (probar) (encendido/apagado).**

Si el dispositivo no responde a la aplicación CLIÉ Remote Commander, seleccione un tipo de modo diferente en el paso 3.

5 **En el cuadro Name (nombre), introduzca un nombre para este ajuste de mando a distancia (por ejemplo, TV).**

6 **Toque OK (aceptar).**

Aparecerá un cuadro de diálogo de confirmación.

**7 Toque OK (aceptar).**

El ajuste de mando a distancia se asigna al botón de acceso directo seleccionado y aparece la pantalla de control correspondiente al dispositivo asignado.

Ejemplo de mando a distancia de TV

**8 Para asignar más dispositivos a otros botones de acceso directo, toque Select (seleccionar) en la pantalla de control y repita los pasos 2 a 7.**

**Nota**

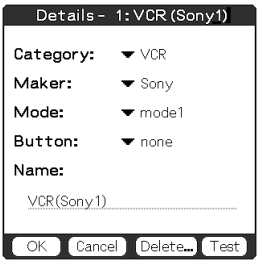
Aunque el fabricante del dispositivo esté incluido en la lista de fabricantes compatibles que aparece en la página 171, algunos dispositivos correspondientes a determinados modelos o años de fabricación no se pueden controlar de manera remota.

## Cambiar la configuración de mando a distancia

**1 Toque Menu (menú) en la pantalla de control del dispositivo del que desea cambiar los ajustes de mando a distancia.**

**2 Toque Details (detalles) en el menú Options (opciones).**

Aparecerá la ventana Details (detalles).



3 **Realice los cambios necesarios y toque OK (aceptar).**

Aparecerá el cuadro de diálogo CLIÉ RMC.

4 **Toque OK (aceptar).**

Se establecerá la nueva configuración de mando a distancia y aparecerá la pantalla de control para el dispositivo asignado.

### Eliminar un ajuste de mando a distancia

Toque Delete (eliminar) en el paso 2 de “Cambiar la configuración de mando a distancia” y toque OK (aceptar).

## Asignar operaciones a los botones de aplicación y al navegador Jog Dial

Puede asignar operaciones al navegador Jog Dial™ o a los botones de aplicación del panel frontal. Esto es recomendable para las operaciones que más se realicen (por ejemplo, ajustar el volumen de la televisión), ya que de este modo no será necesario utilizar el lápiz stylus.

1 **En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial™ para seleccionar CLIÉ RMC y, a continuación, pulse el navegador Jog Dial.**

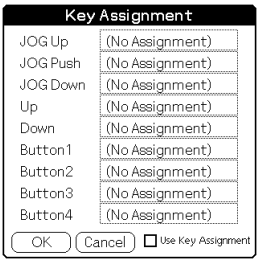
También puede tocar el icono CLIÉ RMC en la pantalla Application Launcher.

Se iniciará la aplicación CLIÉ Remote Commander y aparecerá la pantalla de control del último dispositivo utilizado.

2 **Toque Menu (menú) .**

**3 Toque Key Assignment (asignar tecla) en el menú Options (opciones).**

Aparecerá la ventana Key Assignment.

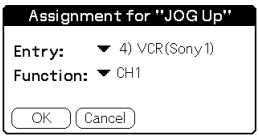



**4 Si la casilla de verificación correspondiente a Use Key Assignment (usar asignación de tecla) en la esquina inferior derecha no está activada, tóquela para activarla.**

Si la casilla de verificación no está marcada, los botones de aplicación y el navegador Jog Dial no podrán ser utilizados en la aplicación CLIÉ Remote Commander, aunque tengan operaciones asignadas.

**5 Toque el cuadro que se encuentra junto a cada botón asignable (por ejemplo, JOG Up).**

Aparecerá el cuadro de diálogo Key Assignment para cada botón.




**6 Toque la flecha ▼ que se encuentra junto a Entry (entrada) y seleccione el nombre del ajuste de mando a distancia que desea asignar a la tecla.**

**7 Toque la flecha ▼ que se encuentra junto a Function (función) y seleccione la operación que desee asignar al botón.**

**8 Toque OK (aceptar).**

**9 Repita los pasos 5 a 8 hasta que termine de ajustar todas las funciones que desee.**

**10 Toque OK (aceptar) en la pantalla Key Assignment (asignar tecla).**

# Utilizar el organizador CLIÉ como mando a distancia

Puede manejar un dispositivo controlado de forma remota en la pantalla de control del dispositivo. Para obtener información acerca de las operaciones asignadas al navegador Jog Dial™ o a los botones de aplicación, consulte la página 137.

**Notas**

- Asegúrese de orientar el puerto IR del organizador CLIÉ hacia el dispositivo que desea controlar de forma remota.
- El alcance de la señal de mando a distancia es de 5 metros aproximadamente, pero puede variar dependiendo del dispositivo de recepción o del entorno.
- Algunos botones de la pantalla de control de la aplicación CLIÉ Remote Commander no funcionan cuando el dispositivo controlado de manera remota no está equipado con la función correspondiente. Recuerde también que algunos modelos no disponen de determinadas funciones.

## Controlar un dispositivo de forma remota

### Manejar un dispositivo desde la pantalla de control

1 **En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial™ para seleccionar CLIÉ RMC y, a continuación, pulse el navegador Jog Dial.**

También puede tocar el icono CLIÉ RMC en la pantalla Application Launcher.

Se iniciará la aplicación CLIÉ Remote Commander y aparecerá la pantalla de control del último dispositivo utilizado.

**Nota**

Si la configuración del último dispositivo utilizado se ha eliminado, aparecerá la pantalla Select Control (seleccionar control).

2 **Ejecute alguna de las siguientes acciones para cambiar a la pantalla de control del dispositivo que desee controlar de forma remota.**

- Para dispositivos asignados a botones de acceso rápido:
  Toque los botones de acceso rápido a los que está asignado.
- Para dispositivos no asignados a botones de acceso rápido:
  Toque Select (seleccionar) y luego el nombre de la configuración de mando a distancia en la lista.

  Aparecerá la pantalla de control del dispositivo seleccionado.

3 **Toque los botones en pantalla para controlar el dispositivo de forma remota.**

**Nota**

Si el organizador emite un pitido prolongado cuando toque un botón quiere decir que no es posible realizar esta operación con la aplicación CLIÉ Remote Commander. En caso de que sea posible realizar la operación, escuchará un pitido corto.

## Manejar los dispositivos directamente con el navegador Jog Dial o con el botón de aplicación

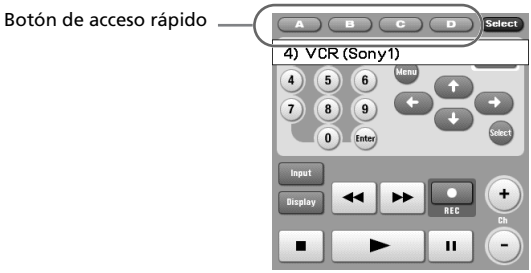
Siga los siguientes pasos para realizar la operación asignada desde el navegador Jog Dial o desde los botones de aplicación.

1 **Inicie la aplicación CLIÉ Remote Commander.**

2 **Utilice el navegador Jog Dial o los botones de aplicación para controlar el dispositivo de forma remota.**

## Visualizar el nombre de dispositivo asignado a cada botón de acceso rápido

Toque un botón de acceso rápido durante al menos dos segundos. Aparecerá el nombre del dispositivo asignado a cada botón de acceso rápido.



# Elementos de menú de CLIÉ Remote Commander

Al tocar el icono MENU (menú) aparecerán los siguientes elementos.

En esta sección se describen los comandos de menú específicos de la aplicación CLIÉ Remote Commander. Para obtener más información acerca del menú Edit (edición), consulte “Utilizar el menú Edit” en el Manual de instrucciones.

## Menú Options (opciones)

### Details (detalles)

Muestra el ajuste de mando a distancia de la pantalla de control visualizada.

### Key Assignment (asignar tecla)

Aparecerá la ventana Key Assign. Puede asignar operaciones a los botones de aplicación y al navegador Jog Dial.

### About CLIÉ RMC (acerca de CLIÉ RMC)

Muestra la versión de la aplicación CLIÉ Remote Commander.

# Capítulo 8

## *Importar los archivos de sonido favoritos (Sound Utility/Sound Converter)*

En este capítulo se describe cómo importar archivos de sonido desde la computadora al organizador CLIÉ.

# Funciones de Sound Converter/Sound Utility

El software Sound Converter permite convertir "de formato de audio WAVE o MIDI estándar" guardados en su computadora a archivos de audio convertidos en su organizador CLIÉ con la aplicación Sound Utility. La aplicación Sound Utility permite reproducir dichos archivos en el organizador CLIÉ.

## Reproducir datos de sonido en el organizador CLIÉ

Mediante la aplicación Sound Utility se pueden reproducir datos de sonido transferidos desde la computadora y convertidos al formato compatible con el organizador CLIÉ.

### Formatos de onda (archivos WAV) compatibles con Sound Converter:

fs = 8 kHz, 16 bits, estéreo

fs = 8 kHz, 16 bits, monoaural

fs = 8 kHz, 8 bits, estéreo

fs = 8 kHz, 8 bits, monoaural

fs = 22 kHz, 16 bits, estéreo

fs = 22 kHz, 16 bits, monoaural

fs = 22 kHz, 8 bits, estéreo

fs = 22 kHz, 8 bits, monoaural

## Ajustar los archivos de sonido preferidos como tonos de alarma

Puede configurar archivos de sonido importados como tonos de alarma en las aplicaciones Date Book (calendario de citas) y World Alarm Clock.

# Instalar

## No es necesario que instale la aplicación Sound Utility en el organizador CLIÉ.

Esta aplicación viene preinstalada de fábrica. En esta sección se describe cómo instalar Sound Converter.

## Instalar Sound Converter en una computadora

Instale Sound Converter en la computadora utilizando el CD-ROM de instalación suministrado.

1. **Inserte el CD-ROM de instalación en la unidad correspondiente de la computadora.**

   Aparecerá la ventana del iniciador de instalaciones.

2. **Haga clic en Install CLIÉ Utilities (instalar utilidades de CLIÉ).**

   Aparecerá la ventana CLIÉ Utilities (utilidades CLIÉ).

3. **Haga clic en Install Sound Converter (instalar Sound Converter).**

   Comenzará la instalación del software.

   Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para completar la instalación.

4. **Haga clic en Finish (finalizar).**

### Cómo iniciar Sound Converter

**Desde el menú Inicio, haga clic en Programas (todos los programas de Windows® XP), Sound Converter y Sound Converter.**

Para más información sobre cómo utilizar Sound Converter, consulte los archivos de ayuda de dicho software.

# Almacenar datos de sonido en el organizador CLIÉ

Mediante Sound Converter se pueden convertir datos de sonido “archivos en formato WAVE” y “archivos en formato estándar de MIDI” de la computadora. Los datos convertidos se pueden transferir al organizador CLIÉ a través de una operación HotSync.

## Transferir datos de sonido al organizador CLIÉ

En la computadora, prepare los datos de sonido para reproducirlos en el organizador CLIÉ y, a continuación, transfiéralos al organizador.

1. **Inicie Sound Converter.**

   Consulte la página 141 si desea más información.

2. **Seleccione los datos de sonido que desee transferir al organizador CLIÉ.**

   ① Haga clic en el botón Add (agregar).

   Aparecerá el cuadro de diálogo Open (abrir).

   ② Seleccione los datos de sonido que desee y haga clic en Open (abrir).

   También puede agregar archivos arrastrándolos y soltándolos directamente en la ventana Sound Converter.

   Los archivos seleccionados se agregan a la lista de archivos.

3. **Haga clic en el botón Install (instalar).**

   Aparecerá el cuadro de diálogo Start Installation (iniciar instalación).

4. **Seleccione el nombre de usuario del organizador CLIÉ.**

   Los datos de sonido registrados se transferirán automáticamente al organizador CLIÉ durante la operación HotSync.

5. **Haga clic en el botón Execute (ejecutar).**

   Aparecerá el cuadro de diálogo Installation Complete (instalación completada) y los datos quedarán configurados para su instalación en la próxima operación HotSync.

**6 Haga clic en OK (aceptar).**

**7 Pulse el botón HotSync en el cargador.**

Los datos de sonido seleccionados se instalarán en el organizador CLIÉ.

**Nota**

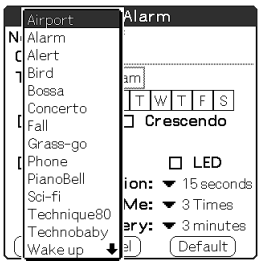
El tamaño de los datos de sonido convertidos no puede ser superior a 64 kB. Si es superior, se elimina la porción que excede los kB establecidos.

## Utilizar sonidos importados como sonidos de alarma

Puede configurar sus datos de sonido preferidos como tonos de alarma con las aplicaciones Date Book (calendario de citas) y World Alarm Clock. Los datos de sonido importados se registran automáticamente en la lista de tonos de alarma junto a los tonos predeterminados.

Para más información sobre cómo cambiar el tono de alarma, consulte el apartado “Utilizar los menús de Date Book” del manual de instrucciones y el apartado “Configurar la alarma del reloj” de esta guía (página 122).

Date Book (calendario de citas)




World Alarm Clock
(reloj de alarmas mundiales)

# Administrar datos de sonido

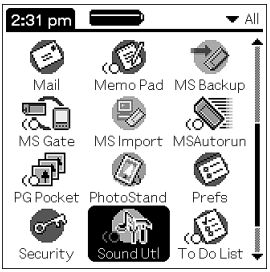
Puede administrar los datos de sonido importados mediante la aplicación Sound Utility del organizador CLIÉ.

## Reproducir datos de sonido en el organizador CLIÉ

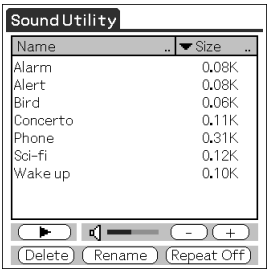
Puede reproducir datos de sonido transferidos mediante la aplicación Sound Utility.

1 **En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial™ para seleccionar Sound Utl y pulse el navegador Jog Dial.**

   También puede tocar el icono Sound Utl en la pantalla Application Launcher.




   Se abrirá Sound Utility y aparecerá la lista de datos de sonido disponibles.



2 **En la lista, toque el archivo de sonido que desee y toque ▶.**

Comenzará la reproducción.

**Nota**

Seleccione un sonido por reproducción. No es posible seleccionar dos o más sonidos simultáneamente.

## Cómo detener la reproducción

Toque ■.

## Cómo reproducir los sonidos repetidamente

Toque Repeat Off y cámbielo a Repeat On.

## Cómo ajustar el volumen

Toque + o – para subir o bajar el volumen.

## Si resulta difícil escuchar los sonidos

Ajuste el volumen de los datos de sonido originales y transfiéralos de nuevo al organizador CLIÉ.

1 **Elimine los archivos de sonido (si desea más información, consulte la siguiente sección).**

2 **Ejecute los pasos 1 y 2 descritos en la página 142.**

3 **Haga clic en los archivos que desee de la lista.**

4 **En el menú Edit (edición), haga clic en Conversion Volume Control (control de volumen de conversión).**

Aparecerá la ventana Conversion Volume Control.

5 **Ajuste el volumen deslizando la barra del volumen.**

6 **Haga clic en OK (aceptar).**

7 **Ejecute los pasos 3 a 7 descritos en la página 142.**

**Notas**

- Puede que algunos sonidos no se escuchen mejor después de aplicar este procedimiento.
- El tono de los datos de sonido en formato MIDI puede parecer diferente al reproducirse en el organizador CLIÉ.

### Nota sobre los datos de sonido

El sonido de reproducción se puede distorsionar en función del tono y el volumen.

## Borrar datos de sonido

Los archivos de sonido innecesarios se pueden borrar del organizador CLIÉ.

1. **En la lista de la ventana Sound Utility, toque los datos de sonido que desee y luego toque Delete (eliminar).**

   Aparecerá el cuadro de diálogo Delete Sound Data (borrar datos de sonido).

2. **Toque OK (aceptar).**

   Se borrarán los datos seleccionados y se actualizará la lista de datos.

**Nota**

Todos los datos de sonido se almacenan en dos formatos de audio (archivos SMF y archivos PCM) en el organizador CLIÉ en función del tipo de datos. Para no perder los datos de sonido si se borran por error, es recomendable hacer copias de seguridad de estos dos archivos. Si desea más información, consulte el Manual de instrucciones que se encuentra en el CD-ROM incluido.

## Cambiar el nombre de datos de sonido

1. **En la lista de la ventana Sound Utility, toque los datos de sonido que desee y, a continuación, toque Rename (cambiar nombre).**

   Aparecerá el cuadro de diálogo Rename Sound Data (cambiar nombre de datos de sonido).

2. **Indique el nombre deseado y toque OK (aceptar).**

   Se cambiará el nombre seleccionado y se actualizará la lista de datos.

## Ordenar la lista de datos de sonido

Puede ordenar la lista de datos de sonido por nombre, tamaño, hora de reproducción o tipo de datos.

**Consejo**

Para ordenar la lista por tipo de datos, seleccione una de las siguientes opciones:

- SMF: Se muestra una lista de archivos en formato estándar de MIDI.
- PCM: Se muestra una lista de archivos en formato WAVE. Los datos archivos en formato WAVE (onda) se guardan en formato PCM (ADPCM) en el organizador CLIÉ.

### Ordenar por nombre

**Toque el extremo derecho de la barra Name (nombre) de la lista de datos.**

Cada toque en el extremo derecho cambia el orden de clasificación entre ascendente y descendente.

### Ordenar por tamaño, hora o tipo

1. **Toque la barra Size, (tamaño), Time (hora) o Type (tipo) en la lista de datos, y seleccione la categoría que desee.**

   Aparecerá la información de la categoría seleccionada.

2. **Toque el extremo derecho de la barra Size, Time o Type.**

   Cada toque en el extremo derecho cambia el orden de clasificación entre ascendente y descendente.

# Elementos de menú de Sound Utility

Si toca el icono MENU (menú), aparecerá el siguiente elemento.

En esta sección se describen los comandos de menú específicos de la aplicación Sound Utility.

## Menú Options (opciones)

### About Sound Utility (acerca de Sound Utility)

Muestra la versión de la aplicación Sound Utility.

# Capítulo 9

## *Configurar la función de inicio automático de Memory Stick (Memory Stick Autorun)*

En este capítulo se describe cómo se debe ajustar la función de inicio automático Memory Stick en el organizador CLIÉ. Si desea iniciar una aplicación en el soporte Memory Stick desde la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), consulte el Manual de instrucciones.

# Funciones de Memory Stick Autorun

Memory Stick Autorun es una aplicación que permite al organizador CLIÉ copiar e iniciar una aplicación específica de forma automática cada vez que se inserte el soporte Memory Stick en el organizador. Si se extrae el soporte Memory Stick, la copia de la aplicación desaparecerá automáticamente de la memoria del organizador CLIÉ. Memory Stick Autorun funciona como si se tratara de una memoria virtual que contribuye a optimizar el uso de la memoria del organizador CLIÉ.

**Nota**

Se recomienda no utilizar Memory Stick Autorun con las aplicaciones Address Book, Date Book, To Do List, Memo Pad, Calculator o Mail. Si los datos de estas aplicaciones no se encuentran en el organizador CLIÉ, podrían surgir problemas al ejecutar una operación HotSync.

## Iniciar automáticamente una aplicación (.prc) en el organizador CLIÉ

Si utiliza una cámara digital compatible con el soporte Memory Stick, al insertar dicho soporte en el organizador CLIÉ podrá ver las imágenes que tenga. En tal caso, el ajuste Autorun inicia la aplicación PictureGear Pocket en el organizador CLIÉ.

## Iniciar automáticamente una aplicación (.prc) en un soporte Memory Stick

Este ajuste sirve para iniciar automáticamente una aplicación sin acceso a datos, como juegos, o una aplicación con acceso a datos en el organizador CLIÉ (no en el soporte Memory Stick).

## Iniciar una aplicación preseleccionada (.prc) y los archivos de base de datos relacionados con ella (.pdb, .prc) en un soporte Memory Stick*

Este ajuste muestra automáticamente una imagen o archivo específico con una determinada aplicación, como un visor de imágenes o lector de documentos. Es necesario que especifique una aplicación y sus archivos de base de datos antes de utilizar este ajuste de inicio automático.

## Iniciar automáticamente una aplicación (.prc) en el organizador CLIÉ con archivos de base de datos específicos (.pdb, .prc) de un soporte Memory Stick*

Este ajuste se utiliza si la aplicación se encuentra en el organizador CLIÉ y los archivos de base de datos correspondientes en un soporte Memory Stick. También puede ver automáticamente los datos que desee si introduce el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ.

## No es necesario que instale la aplicación Memory Stick Autorun en el organizador CLIÉ.

Esta aplicación viene preinstalada de fábrica.

### Notas acerca de la utilización de la aplicación Memory Stick Autorun

- La función Autorun no funciona si se está ejecutando la aplicación Memory Stick Gate o la aplicación Memory Stick Autorun.
- Es posible que la aplicación especificada no se inicie de forma automática. Esto dependerá de la aplicación que se estaba utilizando al introducir el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ. En tal caso, regrese a la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones) y, a continuación, vuelva a introducir el soporte Memory Stick.
- Los datos almacenados en el soporte Memory Stick no se pueden actualizar si éste no está insertado.

* Si especifica PictureGear Pocket como aplicación Autorun, toque la flecha ▼ en la parte superior central de la pantalla de la aplicación PictureGear Pocket para seleccionar “MS”. De forma análoga, si especifica gMovie como aplicación Autorun, toque el archivo de vídeo que desee reproducir.

# Configurar Autorun para una aplicación

Para iniciar automáticamente una aplicación al insertar un soporte Memory Stick, ejecute el procedimiento que se indica a continuación.

1. **Instale en el organizador CLIÉ una aplicación que desee iniciar automáticamente.**
2. **Introduzca en la ranura correspondiente el soporte Memory Stick al que desee asignar la función Autorun.**

   Por ejemplo, para que la aplicación PictureGear Pocket se inicie automáticamente, el organizador CLIÉ debe tener insertado un soporte Memory Stick con imágenes.
3. **En la pantalla Application Launcher, gire el navegador Jog Dial para seleccionar MS Autorun y, a continuación, púlselo.**

   También puede tocar el icono MS Autorun en la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).

   Se iniciará la aplicación Memory Stick Autorun y aparecerá la lista de aplicaciones del organizador CLIÉ.
4. **Toque la aplicación para la que desee establecer la función Autorun.**
5. **Toque Set (establecer).**

   Este ajuste quedará almacenado en el soporte Memory Stick. Aparecerá el cuadro de diálogo de confirmación.
6. **Toque OK (aceptar).**

   El ajuste de inicio automático ha quedado establecido.
7. **Toque Home (inicio) para volver a la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).**
8. **Extraiga el soporte Memory Stick.**

## Cómo utilizar la función Autorun

Cuando aparezca la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), inserte el soporte Memory Stick que contenga el ajuste Autorun en el organizador CLIÉ. La aplicación configurada para Autorun se iniciará automáticamente. Si extrae el soporte Memory Stick, la aplicación configurada para Autorun finalizará automáticamente y aparecerá de nuevo la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).

## Cómo iniciar automáticamente una aplicación almacenada en el soporte Memory Stick

Instale la aplicación en un soporte Memory Stick e inserte éste en la ranura correspondiente. Ejecute los pasos 3 a 8 descritos en la página 152.

## Cómo iniciar automáticamente una aplicación almacenada en el soporte Memory Stick que utilice archivos de bases de datos relacionados

1. **Instale una aplicación (.prc) en el organizador CLIÉ o en el soporte Memory Stick en el que estén instalados los archivos de base de datos relacionados (.pdb).**

   Para mover aplicaciones o archivos de base de datos del organizador CLIÉ al soporte Memory Stick, utilice la aplicación Memory Stick Gate (consulte el Manual de instrucciones para obtener más detalles).

   Cuando instale aplicaciones o archivos de bases de datos en el soporte Memory Stick, asegúrese de instalarlos en la carpeta PALM/Launcher.

2. **Inserte el soporte Memory Stick en la ranura de Memory Stick.**

3. **Desde la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), inicie la aplicación Memory Stick Autorun.**

   Aparecerá la lista de aplicaciones del soporte Memory Stick.

4. **En el caso de las aplicaciones instaladas en el soporte Memory Stick, omita este paso. Para las aplicaciones instaladas en el organizador CLIÉ, presione el navegador Jog Dial.**

   Aparecerá una lista con las aplicaciones instaladas en el organizador CLIÉ.

5. **En dicha lista, toque la aplicación para la que desee establecer la función Autorun.**

6. **Toque la flecha ▼ junto a Select launch app (seleccionar aplicación que se ejecuta al iniciar) y toque Select install DBs (seleccionar instalación de bases de datos).**

   Aparecerá la lista de aplicaciones y archivos de datos.

7 **En dicha lista, toque los archivos de base de datos que desee seleccionar.**

8 **Ejecute los pasos 5 a 8 descritos en la página 152.**

**Nota**

Los datos almacenados en el soporte Memory Stick no se actualizan automáticamente si éste no está insertado.

## Cómo modificar el ajuste Autorun

Desde la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), inicie la aplicación Memory Stick Autorun. Inserte el soporte Memory Stick para el que desee modificar el ajuste Autorun. Toque la flecha ▼ junto a Select launch app (seleccionar aplicación que se ejecuta al iniciar) y toque Select install DBs (seleccionar instalación de bases de datos). Para seleccionar o anular la selección de archivos, tóquelos, toque Set (establecer) y luego OK (aceptar).

## Cómo cancelar la función Autorun

Desde la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), inicie la aplicación Memory Stick Autorun. Toque Menu (menú) , Preferences (preferencias) y, a continuación, toque la casilla de verificación Disable (desactivar) para seleccionarla. A continuación, toque OK (aceptar).

## Cómo eliminar el ajuste Autorun

Desde la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), inicie la aplicación Memory Stick Autorun. Inserte el soporte Memory Stick en el que desee borrar el ajuste Autorun y toque Menu (menú) . Toque Tools (herramientas), borre el ajuste Autorun y toque OK (aceptar).

**Consejo**

También puede hacerlo desde la computadora borrando el archivo llamado "\PALM\DEFAULT.ARN" desde el soporte Memory Stick.

# Elementos de menú de Memory Stick Autorun

Al tocar el icono MENU (menú), aparecerán los siguientes elementos.

En esta sección se describen los comandos de menú específicos de la aplicación Memory Stick Autorun.

## Menú Options (opciones)

### Display log (mostrar registro)

Cada vez que se inserta o extrae un soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ, se crea un registro de historial. Para ver esta información, toque Display log (mostrar registro) en el menú Options (opciones).

### Tools (herramientas)

En el cuadro de diálogo Tools (herramientas) aparecen los siguientes botones:

- **Recover (recuperar):** Este botón aparece si se está ejecutando la función Autorun y se inicia la aplicación Memory Stick Autorun sin extraer el soporte Memory Stick. Puede eliminar la aplicación y los archivos de base de datos copiados en el organizador CLIÉ.
- **Delete autorun setting (borrar ajuste Autorun):** Este botón aparece cuando el archivo de ajuste de Autorun se guarda en el soporte Memory Stick insertado. Puede borrar el ajuste Autorun en el soporte Memory Stick.

### Preferences (preferencias)

Muestra el cuadro de diálogo Preferences (preferencias).

En él aparecen los siguientes elementos:

- **Autorun:☐ Disable (desactivar):** Permite cancelar de forma temporal la función Autorun.
- **MS List (lista MS):** Puede cambiar el formato de la lista de datos en el soporte Memory Stick.

### About MS Autorun (acerca de MS Autorun)

Muestra la versión de la aplicación Memory Stick Autorun.

# Capítulo 10

## *Copiar datos en el soporte Memory Stick insertado en el organizador CLIÉ (Memory Stick Import/Export)*

En este capítulo se describe cómo copiar directamente los datos de su computadora en el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ sin realizar la operación HotSync.

# Funciones de MS Import/Export

Tanto Memory Stick Import como Memory Stick Export son aplicaciones diseñadas para ayudarle a copiar datos de su computadora en el soporte Memory Stick del organizador CLIÉ de manera directa sin realizar ninguna operación HotSync.

**Notas**

- Para copiar datos de la computadora, debe utilizar tanto la aplicación Memory Stick Import para el organizador CLIÉ como Memory Stick Export para la computadora simultáneamente.
- La aplicación Memory Stick Import ya está instalada en el organizador CLIÉ, pero debe instalar la aplicación Memory Stick Export en la computadora (página 159).

## Instalar aplicaciones CLIÉ sin realizar ninguna operación HotSync

Con las aplicaciones Memory Stick Import/Export puede instalar archivos de aplicaciones (.prc o .pdb) o transferir archivos MP3 (.mp3, .rmp) al soporte Memory Stick del organizador CLIÉ sin ejecutar ninguna operación HotSync.

## Utilizar el organizador CLIÉ como disco extraíble

Las aplicaciones Memory Stick Import/Export permiten utilizar el soporte Memory Stick introducido en el organizador CLIÉ como otra unidad de disco extraíble de la computadora. Como otras unidades extraíbles, se pueden copiar y mover archivos del organizador CLIÉ a la computadora y viceversa, utilizando Windows® Explorer.

# Instalar

## No es necesario que instale la aplicación Memory Stick Import en el organizador CLIÉ.

Esta aplicación viene preinstalada de fábrica. En esta sección se describe cómo instalar Memory Stick Export.

## Instalar Memory Stick Export en la computadora

Instale Memory Stick Export en la computadora utilizando el CD-ROM de instalación.

1. **Inserte el CD-ROM de instalación en la unidad correspondiente de la computadora.**

   El programa de instalación se iniciará automáticamente.
2. **Haga clic en Install CLIÉ Utilities (instalar utilidades de CLIÉ).**
3. **Haga clic en Install Memory Stick Export (instalar Memory Stick Export).**

   Comenzará la instalación.

   Siga las instrucciones que aparecen en pantalla.

   Una vez completada la instalación, la pantalla de instalación aparecerá de nuevo.
4. **Haga clic en Finish (finalizar).**

   Finalizará la instalación de Memory Stick Export.

# Instalar aplicaciones CLIÉ utilizando Memory Stick Import/Export

Si utiliza las aplicaciones Memory Stick Import/Export, puede instalar las aplicaciones para el organizador CLIÉ en el soporte Memory Stick sin realizar ninguna operación HotSync.

1. **Conecte el cargador a la computadora en la que haya instalado Memory Stick Export.**
2. **Introduzca el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ.**
3. **Coloque el organizador CLIÉ en el cargador.**
4. **En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar MS Import y, a continuación, pulse el navegador Jog Dial.**

   También puede tocar el icono MS Import en la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).

   Se iniciará la aplicación Memory Stick Import.
5. **Arrastre y coloque los archivos de aplicaciones complementarias (.prc o .pdb) o MP3 (.mp3, .rmp) en el icono de acceso directo a Memory Stick Export del escritorio de Windows.**

   Los archivos se copian automáticamente en las carpetas predeterminadas.

   **Si Memory Stick Export no reconoce el tipo de archivo de aplicación**

   Aparecerá el cuadro de diálogo Entry Form (formulario de entrada).

   En tal caso, introduzca el nombre de la aplicación y la carpeta de destino en la que desea copiar la aplicación.
6. **Cuando finalice, toque Disconnect (desconectar) o Home (inicio) .**

   **Nota**

   No quite el soporte Memory Stick mientras el cargador esté conectado a la computadora.

### Si la computadora tiene instalado Windows 2000/Windows Me/Windows XP

Aparecerá un mensaje de advertencia al tocar Disconnect (desconectar) en el organizador CLIÉ.

Haga clic en OK (aceptar) y continúe con las operaciones.

### Confirmar el contenido del soporte de Memory Stick una vez copiada la aplicación

Reinicie Memory Stick Export y, a continuación, haga clic en la ficha Memory Stick Drive (unidad de Memory Stick) de Memory Stick Export.

**Nota**

No puede copiar las aplicaciones arrastrándolas a la ventana Memory Stick Drive de Memory Stick Export.

# Utilizar el organizador CLIÉ como disco extraíble

1. **Conecte el cargador a la computadora en la que haya instalado Memory Stick Export.**
2. **Introduzca el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ.**
3. **Coloque el organizador CLIÉ en el cargador.**
4. **En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar MS Import y, a continuación, pulse el navegador Jog Dial.**

   También puede tocar el icono MS Import en la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).

   Se iniciará la aplicación Memory Stick Import.
5. **Trabaje con el archivo o los datos deseados utilizando Windows Explorer, etc.**

   Además de poder copiar o borrar datos guardados en el soporte Memory Stick, puede introducir datos que estén en su computadora en este mismo soporte.

   **Nota**

   Cuando copie la aplicación en la carpeta PALM/Launcher del soporte Memory Stick, es posible que algunas aplicaciones del organizador CLIÉ no aparezcan de manera adecuada en la lista de archivos del soporte Memory Stick.
6. **Cuando finalice la operación, toque Disconnect (desconectar) o Home (inicio) .**

   **Nota**

   No quite el soporte Memory Stick mientras el cargador esté conectado a la computadora.

### Si la computadora tiene instalado Windows 2000/Windows Me/Windows XP

Aparecerá un mensaje de advertencia al tocar Disconnect (desconectar) en el organizador CLIÉ.

Haga clic en OK (aceptar) y continúe con las operaciones.

# Elementos de menú de Memory Stick Import

Si toca el icono MENU (menú), aparecerá el elemento que se indica a continuación.

En esta sección se describe el comando de menú específico de la aplicación Memory Stick Import.

## Menú Options (opciones)

### Acerca de MS Import

Muestra la versión de la aplicación Memory Stick Import.

# Capítulo 11

## *Información adicional*

En este capítulo se describe cómo solucionar problemas en el organizador CLIÉ.

# Problemas de Audio Player

## Problemas de reproducción

### El número de archivos de audio no aparece al iniciar la aplicación Audio Player.

- Si el soporte Memory Stick insertado contiene demasiados archivos de audio grabados, puede que el organizador CLIÉ se bloquee durante unos segundos, pero no se trata de un funcionamiento incorrecto.

### No hay sonido.

- Ajuste el volumen.

### El volumen no sube.

- Cancele la función AVLS (página 41).

### El sonido "salta".

- El sonido de reproducción puede distorsionarse al tocar REVERSE (inverso) o SHUFFLE (aleatorio) durante la reproducción; no se trata de un funcionamiento incorrecto.

### El sonido "salta" o contiene ruido.

- Es posible que escuche ruidos al ejecutar otras aplicaciones o procesar datos durante la reproducción.

### El sonido está distorsionado.

- Grabe archivos de audio con el máximo valor de tasa de bits posible.

### Uno de los canales de auriculares no emite sonido.

- Asegúrese de que el conector de los auriculares esté conectado correctamente.

### No se puede encontrar la siguiente pista.

- Durante la reproducción aleatoria con la función de repetición apagada, no se puede localizar la pista siguiente al reproducir la última pista del álbum. En este caso, establezca el modo de reproducción ALL REP (repetir todas) y sitúese en la pista.

### La reproducción se detiene súbitamente.

- La batería está agotada. Es necesario recargarla.
- El conector del soporte Memory Stick puede estar sucio. Extráigalo e insértelo varias veces.

### No se pueden reproducir archivos de audio con limitaciones de reproducción.

- Estos archivos no se pueden reproducir una vez transcurrido el período de validez limitado.

## Problemas de conexión a la computadora

### La computadora no identifica el organizador CLIÉ al colocarlo en el cargador.

- Asegúrese de que su organizador CLIÉ se encuentre en el modo de transferencia.
- Es posible que la autenticación OpenMG* tarde unos segundos en identificar el organizador CLIÉ. Espere unos instantes.
- Si está ejecutando otras aplicaciones en la computadora, ciérrelas y vuelva a colocar el organizador CLIÉ en el cargador. Si el problema persiste, reinicie la computadora.
- Asegúrese de que el cargador esté correctamente conectado a la computadora.

### La conexión se interrumpe súbitamente.

- Conecte el adaptador de CA al cargador.
- Asegúrese de que el cargador esté correctamente conectado a la computadora.
- Asegúrese de que el organizador CLIÉ esté correctamente colocado en el cargador.

* Tecnología utilizada en SonicStage LE.

### Sólo se pueden reservar unas pocas canciones con la operación “Check-Out” (el tiempo de grabación es limitado).

- Puede que el espacio disponible en el soporte Memory Stick insertado en el organizador CLIÉ sea inferior al de los archivos de audio que desea reservar. Devuelva (“Check-In”) las canciones que no necesite para liberar espacio.

### Los archivos de audio almacenados en el soporte Memory Stick no aparecen en la pantalla de la computadora aunque la conexión sea correcta.

- Inserte el soporte Memory Stick y vuelva a conectar el organizador CLIÉ a la computadora.

### El organizador o la computadora no funcionan normalmente cuando están interconectados.

- Si ha conectado los dispositivos a través de un concentrador (hub) USB o un cable de extensión USB, el funcionamiento normal no está garantizado. Utilice el cargador incluido.

## Otros

### El organizador CLIÉ no emite los sonidos de funcionamiento habituales.

- Cuando los auriculares están conectados al organizador CLIÉ, los pitidos del sistema, las alarmas y los sonidos de los juegos sólo pueden escucharse a través de ellos.

### No se puede insertar un soporte Memory Stick en la ranura.

- Asegúrese de insertar el soporte Memory Stick en la dirección correcta.

### Los soportes Memory Stick no funcionan.

- Si formatea un soporte Memory Stick desde la computadora, no se garantiza que el organizador CLIÉ siga funcionando correctamente. Formatee los soportes Memory Stick con el organizador CLIÉ respetando siempre los procedimientos descritos en el Manual de instrucciones.

### Después de insertar un soporte Memory Stick, el organizador CLIÉ deja de funcionar durante unos segundos.

- Si el soporte Memory Stick insertado contiene demasiados archivos de audio grabados, puede que el organizador CLIÉ se bloquee durante unos segundos, pero no se trata de un funcionamiento incorrecto.

  Espere a que aparezca el título del archivo de audio o que el indicador Memory Stick deje de parpadear.

# Apéndice

## Fabricantes compatibles con la aplicación CLIÉ Remote Commander

**Nota**

Algunos dispositivos no pueden controlarse de forma remota debido a su modelo o año de fabricación.

### TV

Sony, Akai, Emerson, General Electric, Hitachi, JVC, Magnavox, Mitsubishi/MGA, NEC, Panasonic, Philips, Pioneer, RCA/PROSCAN, Samsung, Sanyo, Sharp, Symphonic, Toshiba.

### VCR

Sony, Aiwa, Akai, Emerson, Funai, General Electric, Hitachi, JVC, Magnavox, Mitsubishi/MGA, NEC, Orion, Panasonic, Philips, Pioneer, RCA/PROSCAN, Samsung, Sanyo, Sharp, Symphonic, Toshiba.

### DVD

Sony, Aiwa, Denon, Harman/Kardon, Hitachi, JVC, KLH, Onkyo, Panasonic, Philips, Pioneer, RCA, Samsung, Sharp, Shinco, Sylvania, Thomson, Toshiba, Yamaha, Zenith.

### AV-AMP (amplificador)

Sony, Kenwood, Onkyo, Pioneer, Technics, Yamaha.

# Índice


## A

ATRAC3 (formato de archivos de audio)
- Cómo reproducir archivos de audio en formato ATRAC3 .... 13
- Importar archivos de audio a la computadora (en formato ATRAC3) ..... 22

Audio Player
- Cambiar de álbum (álbum personalizado) ..... 47
- Cambiar la función del navegador Jog Dial ..... 45
- Cambiar la visualización ..... 44
- Cómo reproducir archivos de audio en formato ATRAC3 .... 13
- Cómo reproducir archivos de audio en formato MP3 ..... 13
- Conectar y enchufar los auriculares incluidos ..... 38
- Desinstalar archivos skin..... 49
- Diferencias entre HotSync y Check-In/Check-Out ..... 54
- Elementos de menú ..... 61
- Funciones de Audio Player .... 12
- Impedir el accionamiento no deseado de los controles ..... 46
- Importar archivos de audio a la computadora (en formato ATRAC3) ..... 22
- Instalar archivos skin..... 48
- Notas..... 50, 52, 56
- Preparar para la transferencia de archivos ..... 32
- Protección de derechos de autor..... 53, 58
- Reproducir archivos de audio ..... 38
- Reproducir en varios modos ..... 42
- Resolución de problemas .... 166
- Seleccionar archivos de audio para reproducir (“Pick up”)..... 43
- Transferir archivos de audio en formato MP3 al organizador CLIÉ ..... 35
- Transferir canciones desde el organizador CLIÉ a la computadora (operación “Check-In”)..... 55

Auriculares ..... 38

## C

Check-In/Out ..... 52, 54

CLIÉ Paint
- Cambiar el tamaño del lienzo ..... 103
- Elementos de la pantalla de edición ..... 97
- Funciones de CLIÉ Paint..... 94
- Guardar archivos de imagen editados en el organizador CLIÉ ..... 102
- Iniciar CLIÉ Paint ..... 96
- Pintar con las herramientas ..... 99

CLIÉ Remote Commander
Asignar dispositivos a la aplicación CLIÉ Remote Commander ..... 130
Asignar operaciones a los botones de aplicación y al navegador Jog Dial ..... 133
Controlar un dispositivo de forma remota ..... 135
Elementos de menú ..... 138
Funciones de CLIÉ Remote Commander ..... 128
Visualizar el nombre de dispositivo asignado a cada botón de acceso rápido ..... 137

## E

Elementos de menú
Audio Player ..... 61
CLIÉ Remote Commander .... 138
gMovie ..... 114
Memory Stick Autorun ..... 155
Memory Stick Import ..... 163
PhotoStand ..... 92
PictureGear Pocket ..... 82
Sound Utility ..... 148
World Alarm Clock ..... 126

## G

gMovie player
Elementos de menú ..... 114
Funciones de gMovie player ..... 106
Reproducir archivos de vídeo de muestra ..... 113
Reproducir vídeos ..... 108
Transferir archivos de vídeo al organizador CLIÉ ..... 108

## I

Instalar
CLIÉ Paint ..... 95
CLIÉ Remote Commander .... 129
Memory Stick Export ..... 159
PhotoStand ..... 87
PictureGear 4.5Lite ..... 65
SonicStage LE ..... 20
Sound Converter ..... 141
World Alarm Clock ..... 119

## M

Memory Stick Autorun
Configurar Autorun para una aplicación ..... 152
Elementos de menú ..... 155
Funciones de Memory Stick Autorun ..... 150
Memory Stick Import/Export
Elementos de menú ..... 163
Funciones de MS Import/Export ..... 158
Instalar aplicaciones CLIÉ utilizando Memory Stick Import/Export ..... 160
Utilizar el organizador CLIÉ como disco extraíble ..... 162
MIDI (formato de archivo) ..... 140, 142
MP3 (formato de archivos de audio)
Cómo reproducir archivos de audio en formato MP3 ..... 13
Importar archivos MP3 en el software SonicStage LE ..... 28
Transferir archivos de audio en formato MP3 al organizador CLIÉ ..... 35

## O

Onda (formato de archivo) ..... 140, 142, 147
OpenMG..... 17, 25, 53, 58

## P

PhotoStand
- Configurar PhotoStand ..... 88
- Funciones de PhotoStand..... 86
- Iniciar PhotoStand ..... 90

PictureGear Lite ..... 65, 107
PictureGear Pocket
- Adjuntar comentarios a archivos de imagen..... 80
- Clasificar archivos de imagen..... 79
- Elementos de menú ..... 82
- Eliminar archivos de imagen..... 80
- Funciones de PictureGear Pocket ..... 64
- Guardar archivos de imagen almacenados en un soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ (Import)..... 76
- Guardar archivos de imagen del organizador CLIÉ en un soporte Memory Stick (Export)..... 74
- Transferir archivos de imagen al organizador CLIÉ..... 66
- Transferir archivos de imagen por infrarrojos..... 78
- Visualizar archivos de imagen almacenados en el soporte Memory Stick ..... 72
- Visualizar archivos de imagen con el organizador CLIÉ..... 68
- Visualizar archivos de imagen de muestra ..... 81

## R

Reproducir archivos de audio
- Consulte “Audio Player”

Reproducir archivos de vídeo
- Consulte “gMovie player”

Resolución de problemas ..... 166

## S

SonicStage LE
- Acerca de la protección de derechos de autor (“copyright”)..... 53
- Diferencias entre HotSync y Check-In/Check-Out ..... 54
- En combinación con OpenMG Jukebox ..... 17
- Notas acerca del uso de SonicStage LE ..... 52
- Qué es la transferencia de canciones o “Check-In/ Check-Out”..... 52
- Requisitos del sistema..... 15
- Restricciones sobre la protección de derechos de autor por OpenMG ..... 58
- Transferir canciones desde el organizador CLIÉ a la computadora (operación “Check-In”)..... 55

Soporte Memory Stick
- Configurar la función de inicio automático de Memory Stick (Memory Stick Autorun)..... 149
- Guardar archivos de imagen almacenados en un soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ (Import) ..... 76
- Guardar archivos de imagen del organizador CLIÉ en un soporte Memory Stick (Export) ..... 74

Notas sobre los soportes Memory Stick ..... 50
Visualizar archivos de imagen almacenados en el soporte Memory Stick ..... 72
Sound Utility/Sound Converter
Borrar datos de sonido ..... 146
Cambiar el nombre de datos de sonido ..... 146
Elementos de menú ..... 148
Funciones de Sound Converter/Sound Utility ..... 140
Ordenar la lista de datos de sonido ..... 147
Reproducir datos de sonido en el organizador CLIÉ ..... 144
Transferir datos de audio al organizador CLIÉ ..... 142
Utilizar sonidos importados como sonidos de alarma ..... 143
Standard MIDI File Format 0 MIDI (archivo) ..... 147

## T

Transferencia (modo) ..... 34
Transferir por infrarrojos .... 78, 114

## V

Visualizar archivos de imagen
Consulte “PictureGear Pocket”
Visualizar la hora mundial
Consulte “World Alarm Clock”

## W

WAV (formato de archivo) ..... 28, 30, 140
Windows 2000 .... 15, 16, 28, 37, 57, 161, 162
Windows Me .... 15, 16, 37, 161, 162
Windows XP .. 15, 16, 22, 28, 35, 37, 60, 65, 141, 161, 162
WMA (formato de archivo) ..... 22, 27, 28
WMT ..... 27, 28
World Alarm Clock
Configurar la alarma del reloj ..... 122
Detener la alarma ..... 125
Elementos de menú ..... 126
Funciones de la aplicación World Alarm Clock ..... 118
Visualizar la hora mundial .. 120

http://www.sony.net/